

完全正当性(total correctness)の ための証明規則

while規則(while rule)を以下のように変更する
(他の規則はそのまま)

$$\frac{\langle \eta \wedge B \wedge 0 \leq E = E_0 \rangle C \langle \eta \wedge 0 \leq E < E_0 \rangle}{\langle \eta \wedge 0 \leq E \rangle \text{while } B \{C\} \langle \eta \wedge \neg B \rangle}$$

ただし,

E: プログラム変数を含む, 自然数を値とする式,

Cの実行で値が減少する

E_0 : 論理変数, Cの実行直前のEの値を示す

大前提として, 変数の値は全て整数型

前件 $\langle \eta \wedge B \wedge E = E_0 \rangle \vdash \langle \eta \wedge 0 \leq E < E_0 \rangle$ について

ここでは E, E_0 は自然数, $<$ は自然数上の大小関係を用いたが,
一般的には E, E_0 はどのような領域 X の要素でもよく, “ $<$ ”は X 上での二項関係で
「整礎関係」(well-founded relation)であるとする.

集合 X 上の二項関係 $R(x, y)$ が整礎であるとは,
 $R(x_i, x_{i+1})$ であるような無限列 $x_0, x_1, \dots, x_i, \dots \in X$ (無限下降列)が存在しない

例: 集合 \mathbb{N} 上の二項関係“ $>$ ”は整礎である.
集合 \mathbb{Z} 上の二項関係“ $>$ ”は整礎でない.

問題

集合 $N \times N$ 上の2項関係 $<_2$ を

$$(x_1, y_1) <_2 (x_2, y_2) \Leftrightarrow y_1 < y_2 \text{ または } y_1 = y_2 \text{ かつ } x_1 < x_2$$

(ここで“ $<$ ”は自然数上の通常的不等号)

と定義するとこれは整礎である.

このことを証明せよ.

(ヒント:無限下降列が存在しない(存在すると矛盾する)

ことを示す)

$(x_1, y_1) <_2 (x_2, y_2) \Leftrightarrow y_1 < y_2$ または $y_1 = y_2$ かつ $x_1 < x_2$

$(0, 0) <_2 (1, 0) <_2 (2, 0) <_2 (3, 0) <_2 \dots$

$<_2 (0, 1) <_2 (1, 1) <_2 (2, 1) <_2 \dots$

$<_2 (0, 2) <_2 \dots$

演習

x, y, z を自然数とする.

このとき以下を証明せよ.

$$\vdash_{\text{tot}} ((y=1 \wedge z=0)) \text{ while } (z \neq x) \{z=z+1; y=y*z\} ((y=x!))$$

Eとして何をとればいいのか？

$\vdash_{\text{par}} ((y=1 \wedge z=0)) \text{ while } (z \neq x) \{z=z+1; y=y*z\} ((y=x!))$
 の証明

$((y(z+1)=(z+1)!)) z=z+1 ((yz=z!))$

$((y=z! \wedge z \neq x)) z=z+1 ((yz=z!))$

$((yz=z!)) y=y*z ((y=z!))$

$((y=z! \wedge z \neq x)) z=z+1; y=y*z ((y=z!))$

$((y=z!)) \text{ while } (z \neq x) \{z=z+1; y=y*z\} ((y=z! \wedge z=x))$

$((y=1 \wedge z=0)) \text{ while } (z \neq x) \{z=z+1; y=y*z\} ((y=x!))$

演習課題

以下を証明せよ. ただし x, y は自然数を領域とするプログラム変数,
 x_0 は自然数を領域とする論理変数とする.

$$\vdash_{\text{tot}} \langle\langle x = x_0 \wedge y = 1 \rangle\rangle \text{while } (x \neq 0) \{y = y * x; x = x - 1\} \langle\langle y = x_0! \rangle\rangle$$

$\vdash_{\text{par}} \langle\langle x=x_0 \wedge y=1 \rangle\rangle \text{while } (x \neq 0) \{y=y*x; x=x-1\} \langle\langle y=x_0! \rangle\rangle$ の証明

$$\langle\langle (x-1)! y x=x_0! \rangle\rangle y=y*x \langle\langle (x-1)! y=x_0! \rangle\rangle$$

$$\langle\langle x! y=x_0! \wedge x \neq 0 \rangle\rangle y=y*x \langle\langle (x-1)! y=x_0! \rangle\rangle \qquad \langle\langle (x-1)! y=x_0! \rangle\rangle x=x-1 \langle\langle x! y=x_0! \rangle\rangle$$

$$\langle\langle x! y=x_0! \wedge x \neq 0 \rangle\rangle y=y*x; x=x-1 \langle\langle x! y=x_0! \rangle\rangle$$

$$\langle\langle x! y=x_0! \rangle\rangle \text{while } (x \neq 0) \{y=y*x; x=x-1\} \langle\langle x! y=x_0! \wedge x=0 \rangle\rangle$$

$$\langle\langle x=x_0 \wedge y=1 \rangle\rangle \text{while } (x \neq 0) \{y=y*x; x=x-1\} \langle\langle y=x_0! \rangle\rangle$$

Hoare論理の拡張

「古典的な」Hoare論理では扱えなかったプログラム構成要素

配列等のデータ構造

goto文

変数宣言

手続き,関数 – 再帰的呼出し

ここでは配列の取扱いについて述べる.



配列

配列とは

変数に通し番号がついているものの様にも見える

$a[0], a[1], a[2], \dots \leftarrow \text{比較} \rightarrow a_0, a_1, a_2, \dots$

$\langle\langle \phi[t/a[2]] \rangle\rangle a[2]=t \langle\langle \phi \rangle\rangle \leftarrow \text{比較} \rightarrow \langle\langle \phi[t/a_2] \rangle\rangle a_2:=t \langle\langle \phi \rangle\rangle$

$\langle\langle 4=4 \rangle\rangle a[2]=4 \langle\langle a[2]=4 \rangle\rangle \leftarrow \text{比較} \rightarrow \langle\langle x=1 \wedge a[2]=4 \rangle\rangle a[x+1]=4 \langle\langle x=1 \wedge a[2]=4 \rangle\rangle$

$\therefore (a[2]=4)[4/a[x+1]] \equiv a[2]=4$ 代入できない!

配列

配列 a に対して $a(t; i)$ という表記を導入

配列 a の i 番目の要素 $a[i]$ を t に変更して得られる配列全体

$$a(t; i)[j] = \begin{cases} t & \text{if } i=j \\ a[j] & \text{if } i \neq j \end{cases}$$

配列の代入公理

$$\ll \phi[a(t; i)/a] \gg a[i] = t \ll \phi \gg$$

$$(\text{cf. } \ll \phi[t/a] \gg a = t \ll \phi \gg)$$

演習

$\vdash_{\text{par}} ((a[i]=y \wedge a[i+1]=z)) x=a[i]; a[i]=a[i+1]; a[i+1]=x ((a[i+1]=y \wedge a[i]=z))$

を検証せよ.

演習

$\vdash_{\text{par}} ((i=0) \text{ while } i \neq n \{b[i]=a[i]; i=i+1\} (\forall j (0 \leq j < n \supset a[j]=b[j])))$

を検証せよ.

演習

配列要素の入替(バブルソートの一部)

$\langle a[i+1] \leq a[i] \wedge \forall k < i. a[k] \leq a[i] \rangle \quad t1 = a[i]; a[i] = a[i+1]; a[i+1] = t1 \quad \langle \forall k < i+1. a[k] \leq a[i+1] \rangle$

演習

次のバブルソートプログラムを検証せよ.

$\langle\langle \forall i \leq n. a[i] = b[i] \rangle\rangle P \langle\langle A_0(a, b, n, 0) \rangle\rangle$

P::

```
j=n;
while j>0 {
    i=0;
    while i<j {
        if a[i+1]<a[i]{ t1=a[i]; a[i]=a[i+1]; a[i+1]=t1};
        i=i+1}
    j=j-1
}
```

$A_0(a, b, n, j)$ は以下の条件が成立つことを示す.

$b[0], \dots, b[n]$ は $a[0], \dots, a[n]$ の置換になっている. (b は論理変数:実行開始時の配列の値)

$a[j+1], \dots, a[n]$ の範囲はソートされている.

$0 \leq h \leq j, j+1 \leq k \leq n$ なる h, k に対して, $a[h] \leq a[k]$.

ヒント: 外側のwhile文のループ不変表明は $A_0(a, b, n, j)$,

内側のwhile文のループ不変表明は $i \leq j \wedge A_0(a, b, n, j) \wedge \forall k < i. a[k] \leq a[i]$

局所変数宣言

変数 x のスコープがプログラム P であるような局所変数宣言を以下の形で与えるとする.

$\text{new } x; P$

例:

$\langle\langle a=1 \wedge b=2 \rangle\rangle \text{ new } a; \{ a=7; b=a+b \} \langle\langle a=1 \wedge b=9 \rangle\rangle$ (postconditionで $a=7$ ではない!)

$\langle\langle a=1 \wedge b=2 \rangle\rangle \text{ new } n; \{ n=7; b=n+b \} \langle\langle a=1 \wedge b=9 \rangle\rangle$ でも同じ

局所変数宣言の規則

$$\frac{\langle\langle A \rangle\rangle P[n/x] \langle\langle B \rangle\rangle}{\langle\langle A \rangle\rangle \text{ new } x; P \langle\langle B \rangle\rangle}$$

ただし n は A, B, P に現れない新しい変数

例

$$\frac{\langle\langle a=1 \wedge b=2 \rangle\rangle \{ n=7; b=n+b \} \langle\langle a=1 \wedge b=9 \rangle\rangle}{\langle\langle a=1 \wedge b=2 \rangle\rangle \text{ new } a; \{ a=7; b=a+b \} \langle\langle a=1 \wedge b=9 \rangle\rangle}$$

レポート問題

$\vdash_{\text{par}} ((\forall i (0 \leq i \leq x \supset y[i] = 1) \wedge z = 0) \text{ while } z \neq x \{z = z + 1; y[z] = y[z - 1] * z\} (\forall i (0 \leq i \leq x \supset y[i] = i!)))$

を検証せよ.

締切 8月6日(水)15:15

提出先 manaba