

# 完全正当性(total correctness)のための証明規則

while規則(while rule)を以下のように変更する  
(他の規則はそのまま)

$$\frac{\langle\langle \eta \wedge B \wedge 0 \leq E = E_0 \rangle\rangle C \langle\langle \eta \wedge 0 \leq E < E_0 \rangle\rangle}{\langle\langle \eta \wedge 0 \leq E \rangle\rangle \text{while } B \{C\} \langle\langle \eta \wedge \neg B \rangle\rangle}$$

ただし,  
E: プログラム変数を含む, 自然数を値とする式,  
Cの実行で値が減少する  
E<sub>0</sub>: 論理変数, Cの実行直前のEの値を示す

大前提として, 変数の値は全て整数型

前件 $(\eta \wedge B \wedge E = E_0) \subset (\eta \wedge 0 \leq E < E_0)$ について

ここでは $E, E_0$ は自然数,  $<$ は自然数上の大小関係を用いたが,  
一般的には $E, E_0$ はどのような領域 $X$ の要素でもよく, “ $<$ ”は $X$ 上での二項関係で  
「整礎関係」(well-founded relation)であるとする.

集合 $X$ 上の二項関係 $R(x, y)$ が整礎であるとは,  
 $R(x_i, x_{i+1})$ であるような無限列 $x_0, x_1, \dots, x_i, \dots \in X$ (無限下降列)が存在しない

例: 集合 $N$ 上の2項関係“ $>$ ”は整礎である.  
集合 $Z$ 上の2項関係“ $>$ ”は整礎でない.

## 問題

集合 $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$ 上の2項関係 $<_2$ を

$$(x_1, y_1) <_2 (x_2, y_2) \Leftrightarrow y_1 < y_2 \text{ または } y_1 = y_2 \text{かつ } x_1 < x_2$$

(ここで“ $<$ ”は自然数上の通常の不等号)

と定義するとこれは整礎である。

このことを証明せよ。

(ヒント:無限下降列が存在しない(存在すると矛盾する)

ことを示す)

$(x_1, y_1) <_2 (x_2, y_2) \Leftrightarrow y_1 < y_2$  または  $y_1 = y_2$ かつ  $x_1 < x_2$

$(0, 0) <_2 (1, 0) <_2 (2, 0) <_2 (3, 0) <_2 \dots$

$<_2 (0, 1) <_2 (1, 1) <_2 (2, 1) <_2 \dots$

$<_2 (0, 2) <_2 \dots$

演習

$x, y, z$ を自然数とする。

このとき以下を証明せよ。

$\vdash_{\text{tot}} ((y=1 \wedge z=0) \text{ while } (z!=x) \{ z=z+1; y=y*z \} \parallel y=x!)$

Eとして何をとればいいか？

$\vdash_{\text{par}} (\langle\!\langle y=1 \wedge z=0 \rangle\!\rangle \text{ while } (z!=x) \{z=z+1; y=y*z\} \langle\!\langle y=x! \rangle\!\rangle$   
の証明

$\langle\!\langle y(z+1)=(z+1)! \rangle\!\rangle \ z=z+1 \ \langle\!\langle yz=z! \rangle\!\rangle$

---

$\langle\!\langle y=z! \wedge z \neq x \rangle\!\rangle \ z=z+1 \ \langle\!\langle yz=z! \rangle\!\rangle$

$\langle\!\langle yz=z! \rangle\!\rangle y=y*z \langle\!\langle y=z! \rangle\!\rangle$

---

$\langle\!\langle y=z! \wedge z \neq x \rangle\!\rangle \ z=z+1; y=y*z \langle\!\langle y=z! \rangle\!\rangle$

---

$\langle\!\langle y=z! \rangle\!\rangle \text{ while } (z!=x) \{z=z+1; y=y*z\} \langle\!\langle y=z! \wedge z=x \rangle\!\rangle$

---

$\langle\!\langle y=1 \wedge z=0 \rangle\!\rangle \text{ while } (z!=x) \{z=z+1; y=y*z\} \langle\!\langle y=x! \rangle\!\rangle$

## 演習課題

以下を証明せよ. ただし $x, y$ は自然数を領域とするプログラム変数,  
 $x_0$ は自然数を領域とする論理変数とする.

$$\vdash_{\text{tot}} ((x=x_0 \wedge y=1) \text{while } (x!=0) \{y=y*x; x=x-1\} (y=x_0!))$$

$\vdash_{\text{par}} ((x=x_0 \wedge y=1) \text{while } (x!=0) \{y=y*x; x=x-1\} (y=x_0!))$  の証明

$((x-1)!y x=x_0!) \quad y=y*x ((x-1)!y=x_0!)$

---

$((x!y=x_0! \wedge x \neq 0) y=y*x ((x-1)!y=x_0!)) \quad ((x-1)!y=x_0!) \quad x=x-1 \quad (x!y=x_0!)$

---

$((x!y=x_0! \wedge x \neq 0) \quad y=y*x; x=x-1 \quad (x!y=x_0!))$

---

$((x!y=x_0!) \text{ while } (x!=0) \{y=y*x; x=x-1\} (x!y=x_0! \wedge x=0))$

---

$((x=x_0 \wedge y=1) \text{ while } (x!=0) \{y=y*x; x=x-1\} (y=x_0!))$

# Hoare論理の拡張

「古典的な」Hoare論理では扱えなかったプログラム構成要素

配列等のデータ構造

goto文

変数宣言

手続き, 関数 – 再帰的呼出し

ここでは配列の取扱いについて述べる。

レ

# 配列

配列とは

変数に通し番号がついているものの様にも見える

$a[0], a[1], a[2], \dots \leftarrow \text{比較} \rightarrow a_0, a_1, a_2, \dots$

$\langle\!\langle \phi[t/a[2]] \rangle\!\rangle a[2]=t(\phi) \leftarrow \text{比較} \rightarrow \langle\!\langle \phi[t/a_2] \rangle\!\rangle a_2:=t(\phi)$

$\langle\!\langle 4=4 \rangle\!\rangle a[2]=4 \langle\!\langle a[2]=4 \rangle\!\rangle \leftarrow \text{比較} \rightarrow \langle\!\langle x=1 \wedge a[2]=4 \rangle\!\rangle a[x+1]=4 \langle\!\langle x=1 \wedge a[2]=4 \rangle\!\rangle$

$\because (a[2]=4)[4/a[x+1]] \equiv a[2]=4$  代入できない!

# 配列

配列 $a$ に対して $a(t; i)$ という表記を導入

配列 $a$ の $i$ 番目の要素 $a[i]$ を $t$ に変更して得られる配列全体

$$a(t; i)[j] = \begin{cases} t & \text{if } i=j \\ a[j] & \text{if } i \neq j \end{cases}$$

配列の代入公理

$$\langle\!\langle \phi[a(t; i)/a] \rangle\!\rangle a[i]=t \langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle$$

$$(\text{cf. } \langle\!\langle \phi[t/a] \rangle\!\rangle a=t \langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle)$$

演習

$\vdash_{\text{par}} ((a[i] = y \wedge a[i+1] = z) \rightarrow x = a[i]; a[i] = a[i+1]; a[i+1] = x \wedge (a[i+1] = y \wedge a[i] = z))$   
を検証せよ。

## 演習

$\vdash_{\text{par}} ((i=0) \text{ while } i \neq n \{ b[i] = a[i]; i = i + 1 \} (\forall j (0 \leq j < n \supset a[j] = b[j])))$

を検証せよ。

演習

配列要素の入替(バブルソートの一部)

$((a[i+1] \leq a[i] \wedge \forall k < i. a[k] \leq a[i]) \wedge t1 = a[i]; a[i] = a[i+1]; a[i+1] = t1 \wedge (\forall k < i+1. a[k] \leq a[i+1]))$

# 演習

次のバブルソートプログラムを検証せよ.

$(\forall i \leq n. a[i] = b[i]) \rightarrow P(A_0(a, b, n, 0))$

P::

```
j=n;  
while j>0 {  
    i=0;  
    while i<j {  
        if a[i+1]<a[i]{ t1=a[i]; a[i]=a[i+1]; a[i+1]=t1};  
        i=i+1  
    }  
    j=j-1  
}  
}
```

$A_0(a, b, n, j)$ は以下の条件が成立つことを示す.

$b[0], \dots, b[n]$ は $a[0], \dots, a[n]$ の置換になっている。(bは論理変数:実行開始時の配列の値)

$a[j+1], \dots, a[n]$ の範囲はソートされている.

$0 \leq h \leq j, j+1 \leq k \leq n$ なる $h, k$ に対して,  $a[h] \leq a[k]$ .

ヒント: 外側のwhile文のループ不变表明は  $A_0(a, b, n, j)$ ,

内側のwhile文のループ不变表明は  $i \leq j \wedge A_0(a, b, n, j) \wedge \forall k < i. a[k] \leq a[i]$

# 局所変数宣言

変数xのスコープがプログラムPであるような局所変数宣言を以下の形で与えるとする。

new x; P

例:

$\langle\!\langle a=1 \wedge b=2 \rangle\!\rangle$  new a; { a=7; b=a+b }  $\langle\!\langle a=1 \wedge b=9 \rangle\!\rangle$  (postconditionでa=7ではない!)

$\langle\!\langle a=1 \wedge b=2 \rangle\!\rangle$  new n; { n=7; b=n+b }  $\langle\!\langle a=1 \wedge b=9 \rangle\!\rangle$  でも同じ

局所変数宣言の規則

$$\frac{\langle\!\langle A \rangle\!\rangle P[n/x] \langle\!\langle B \rangle\!\rangle}{\langle\!\langle A \rangle\!\rangle \text{new } x; P \langle\!\langle B \rangle\!\rangle}$$

ただし $n$ はA, B, Pに現れない新しい変数

例

$$\frac{((a=1 \wedge b=2) \{ n=7; b=n+b \} (a=1 \wedge b=9))}{((a=1 \wedge b=2) \text{ new } a; \{ a=7; b=a+b \} (a=1 \wedge b=9))}$$

# レポート問題

$\vdash_{\text{par}} (\forall i (0 \leq i \leq x \Rightarrow y[i] = 1) \wedge z = 0) \text{ while } z \neq x \{z = z + 1; y[z] = y[z - 1] * z\} (\forall i (0 \leq i \leq x \Rightarrow y[i] = i!))$

を検証せよ。

締切 8月6日(水)15:15

提出先 manaba