

# プログラムの理論

計算についての我々の理解を数学的に厳格にすること,  
なかんずくコンピュータ・プログラムについての検証のアート  
(かの名高いデバッグの技術)を1つのサイエンスにすることを目指す理論

Z. Manna (1974), Mathematical Theory of Computation, McGraw-Hill.

“I consider it to be the theory which attempts to formalize our understanding of computation, and in particular to make the art of verifying computer programs (the famous debugging technique) into a science.”

呼び方 (いざれも1960年代初頭より)

日本	Theory of Program (Program Theory)	Igarashi
アメリカ	Mathematical Theory of Computation	McCarthy
ソ連(ロシア)	Theoretical Programming	Ershov

(このprogrammingはsoftware engineering, software science, computer scienceといった意味。)

# whileプログラム

逐次プログラムの基本的なコントロールを網羅した抽象的言語

関数呼び出し, goto, 変数の型などはない

部分的正当性(実行前と実行後の変数の値の関係), および停止性に関する議論を行う

完全正当性=部分的正当性+停止性

# プログラムの検証

プログラムが正しく作動することを確認する作業

検証方法は数学的・論理的に厳密にしつつ一般性を持たせる

# 逐次プログラムの検証

Hoare論理

対象: 単純な構造的プログラム言語

検証: 部分的正当性, 停止性

# BNF(Backus Naur Form)による 言語の定義

式(expression)

5, x,  $4+(x-3)$ ,  $x+(x*(y-(5+z)))$ など

BNF(Backus Naur form)での定義

$E ::= n \mid x \mid (-E) \mid (E+E) \mid (E-E) \mid (E*E) \mid (E/E) \mid \dots$

但し  $n$ : 数値,  $x$ : 変数

括弧は適宜省略する

ブール式(Boolean Expression)

$B ::= \text{true} \mid \text{false} \mid (!B) \mid (B \ \& \ B) \mid (B \ || \ B) \mid (E < E)$

但し,  $!$  : 否定,  $\&$  : 論理積,  $||$  : 論理和

等号 $=$ は $!(E_1 < E_2) \& !(E_2 < E_1)$ で定義できる

$(E_1 \neq E_2)$ は $!(E_1 == E_2)$ の略記

文(statement)

C ::= x=E | C; C | if B {C} else {C} | while B {C}

x=E

割当文(代入文)(assignment statement)

if B {C<sub>1</sub>} else {C<sub>2</sub>}

条件文(conditional statement)

while B {C}

while文(while statement)

C<sub>1</sub>; C<sub>2</sub>

連結文(compound statement)

if B {C<sub>1</sub>}

も文に含める

(何の略記と考えれば良いか?)

プログラム(program)

P ::= C

# 例

```
x=a; y=b;  
while (y!=0) {x=x mod y; z=x; x=y; y=z};  
if (x<0){x=-x}
```

```
x=a; y=1; z=0;  
while (z!=x){z=z+1; y=y*z}
```

# プログラムの意味

正当性を正しく厳密に議論するためには,  
対象となるプログラムの「意味」(semantics)を与えなければならない.

# プログラムの実行 (Execution)

$\rho$ : 状態(state)

プログラム変数 $x$ から値  $\rho(x)$  への関数

プログラムの実行で  $\rho$  が変化する  $\rho \rightarrow \rho'$ : 遷移

プログラムの実行(execution)

$\rho_0 \rightarrow \rho_1 \rightarrow \rho_2 \rightarrow \rho_3 \rightarrow \dots \rightarrow \rho_i \rightarrow \rho_{i+1} \rightarrow \dots$

$\rho_0$ : 初期状態

# プログラムの実行関係 (Execution Relation)

関係  $\text{Exec}_M(P, \rho, \rho')$  で プログラム  $P$  の実行による  $\rho$  から  $\rho'$  への遷移を与える。

$M$ : モデル

$$\begin{aligned}\text{Exec}_M(x=t, \rho, \rho') \Leftrightarrow \rho' &= \rho[M[t]_\rho / x] \\ \text{すなわち } \rho'(y) &= \begin{cases} \rho(y) & \text{if } y \text{が変数 } x \text{ でないとき} \\ M[t]_\rho & \text{if } y \text{が } x \text{ のとき} \end{cases}\end{aligned}$$

ここで  $M[t]_\rho$  は モデル  $M$  および 状態  $\rho$  のもとでの  $t$  の値

$$\begin{aligned}\text{Exec}_M(\text{if } B \{C_1\} \text{ else } \{C_2\}, \rho, \rho') \Leftrightarrow \quad M, \rho \models B \Rightarrow \text{Exec}_M(C_1, \rho, \rho') \\ M, \rho \not\models B \Rightarrow \text{Exec}_M(C_2, \rho, \rho')\end{aligned}$$

$(M, \rho \models B : \text{モデル } M \text{ と 状態 } \rho \text{ のもとで } B \text{ が 成立つ})$

関係  $\text{Exec}_M(P, \rho, \rho')$  でプログラム  $P$  の実行による  $\rho$  から  $\rho'$  への遷移を与える

$\text{Exec}_M(C_1; C_2, \rho, \rho') \Leftrightarrow$

ある  $\rho_1$  が存在して  $\text{Exec}_M(C_1, \rho, \rho_1)$ かつ  $\text{Exec}_M(C_2, \rho_1, \rho')$

$\text{Exec}_M(\text{while } B \{C\}, \rho, \rho') \Leftrightarrow$

ある  $m > 0$  および  $\rho_1, \dots, \rho_m$  が存在して,  $\rho = \rho_1, \rho' = \rho_m,$

$M, \rho_m \not\models B, m$  未満の全ての  $i$  で  $M, \rho_i \models B$  かつ  $\text{Exec}_M(C, \rho_i, \rho_{i+1})$

# 例題

Succを以下のプログラムとする。

```
a=x+1; if (a-1==0){y=1}else {y=a}
```

Mを自然数に関する通常の解釈とし、 $\rho$ を $\rho(x)=0$ を満たすものとする。

このとき、 $\text{Exec}_M(\text{Succ}, \rho, \rho')$ が真であるような $\rho'$ を示せ。

解

$\text{Exec}_M(a=x+1; \text{if } (a-1==0)\{y=1\}\text{else }\{y=a\}, \rho, \rho')$

$\Leftrightarrow$  ある  $\rho''$  が存在して

$\text{Exec}_M(a=x+1, \rho, \rho'')$ かつ

$\text{Exec}_M(\text{if } (a-1==0)\{y=1\}\text{else }\{y=a\}, \rho'', \rho')$

ここで  $\text{Exec}_M(a=x+1, \rho, \rho'')$  を満たす  $\rho''$  は

$$\begin{aligned} \rho''(z) = & \quad \rho(z) && \text{if } z \text{ が変数 } a \text{ でないとき} \\ & 1 && \text{if } z \text{ が } a \text{ のとき} \end{aligned}$$

である。

$M, \rho'' \models a-1=0$  であるため, 元の式  $\Leftrightarrow \text{Exec}_M(y=1, \rho'', \rho')$  であり, これを満たす  $\rho'$  は

$$\begin{aligned} \rho'(z) = & \quad \rho(z) && \text{if } z \text{ が変数 } a \text{ でも } y \text{ でもないとき} \\ & 1 && \text{if } z \text{ が } a \text{ または } y \text{ のとき} \end{aligned}$$

となる。特に, 問題の前提より  $\rho'(x) = \rho(x) = 0$  である。

# 演習問題

以下のプログラムを考える。

```
while x<10 {x=x+1}
```

$M$ を自然数に関する通常の解釈とし、 $\rho$ を $\rho(x)=0$ を満たすものとする。

このとき、 $\text{Exec}_M(\text{while } x < 10 \{x = x + 1\}, \rho, \rho')$ が真であるような  $\rho'$  を示せ。

# 演習問題

以下のプログラムを考える。

```
while true {x=0}
```

Mを自然数に関する通常の解釈とする。

このとき,  $\text{Exec}_M(\text{while true } \{x=0\}, \rho, \rho')$ が真であるような対 $\langle \rho, \rho' \rangle$ を示せ。

# Hoare論理概説

1960年代に考案された手続き型プログラムのための形式的証明体系

C. A. R. Hoare (1969), “An axiomatic basis for computer programming”,  
Communications of the ACM 12(10): 576-580,583.  
<http://sunnyday.mit.edu/16.355/Hoare-CACM-69.pdf>

現在でもプログラム検証の基礎として有効である  
ほとんどの検証体系はこの論理に影響を受けている  
形式的検証体系(formal system)なので,  
プログラムを(前に述べたようなプログラムの意味を考えるのではなく)  
形式的に検証することができる

# 表明付きプログラム Hoareの3つ組 (Hoare triples)

$\langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle P \langle\!\langle \psi \rangle\!\rangle$

P: プログラム(program)

$\phi, \psi$ : 表明 (assertion)

P中のプログラム変数の関係式(論理式)

意味

Pの実行直前に  $\phi$  が成立するならば, Pの実行結果は  $\psi$  を満たす.

$\phi$ : 前条件(precondition),  $\psi$ : 後条件(postcondition)

# 表明付きプログラム Hoareの3つ組 (Hoare triples)

Hoareによる原論文では  $\phi\{P\}\psi$  の形  
現代では  $\{\phi\}P\{\psi\}$   
本講義では C のような “{” “}” を用いるプログラムを  
対象にするためこの表記を使わない

$\{\phi\}P\{\psi\}$

P: プログラム(program)

$\phi$ ,  $\psi$ : 表明 (assertion)

P中のプログラム変数の関係式(論理式)

意味

Pの実行直前に  $\phi$  が成立するならば, Pの実行結果は  $\psi$  を満たす.

$\phi$ : 前条件(precondition),  $\psi$ : 後条件(postcondition)

# 例

P: 二乗がx未満になる数を計算するプログラム, 但し $x$ は正

$$\langle\langle x > 0 \rangle\rangle P \langle\langle y^2 < x \rangle\rangle$$

例えばPが単に $y=0$ でもok.

$y=0$ ; while ( $y*y < x$ ) {  $y=y+1$  };  $y=y-1$ でもok.

# 例

P: 二乗がx未満になる最大の数を計算するプログラム, 但し $x$ は正

$\langle\langle x > 0 \rangle\rangle P \langle\langle y^2 < x \leq (y+1)^2 \rangle\rangle$

例えばPが

$y=0; \text{while } (y*y < x) \{ y=y+1 \}; y=y-1$

であればok.

# 例

P: 二乗がx未満になる最大の数を計算するプログラム, 但し $x$ は正

$\langle\!\langle x > 0 \rangle\!\rangle P \langle\!\langle y^2 < x \leq (y+1)^2 \rangle\!\rangle$

例えばPが

```
y=0; while (y*y<x){ y=y+1}; y=y-1
```

であればok.

厳密には, プログラム開始時と  
終了時の変数の値を区別できる  
ようにした方が良い(後述)

# 部分的正当性 (partial correctness)

定義

$\langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle P \langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle$  が部分的に正当である partially correct

$\Leftrightarrow$

$\phi$ が成立つどんな状態で  $P$ を実行しても,  
 $P$ の実行が終了するならば実行後の状態で  $\phi$ が成立つ.

すなわち, どんな  $\rho, \rho'$  に対しても  $M, \rho \models \phi$ かつ  $\text{Exec}_M(P, \rho, \rho') \Rightarrow M, \rho' \models \phi$

$\vDash_{\text{par}} \langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle P \langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle$ と表す.

# 部分的正当性 (partial correctness)

定義

$\langle\phi\rangle P \langle\phi\rangle$  が部分的に正当である partially correct

$\Leftrightarrow$

$\phi$  が成立つどんな状態で  $P$  を実行しても,  
 $P$  の実行が終了するならば実行後の状態で  $\phi$  が成立つ.

すなわち, どんな  $\rho, \rho'$  に対しても  $M, \rho \models \phi$ かつ  $\text{Exec}_M(P, \rho, \rho') \Rightarrow M, \rho' \models \phi$

$\vDash_{\text{par}} \langle\phi\rangle P \langle\phi\rangle$  と表す.

ここでの  $\rho, \rho'$  は  
プログラム変数に対する値の割当(附値)で  
あることに注意  
( $P$  中には自由変数は存在しない.  
 $\phi, \psi$  に自由変数がある場合は後述)

# 完全正当性 (total correctness)

定義

$\langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle P \langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle$  が完全に正当である totally correct

$\Leftrightarrow$

$\phi$  が成立つどんな状態で  $P$  を実行しても,  $P$  の実行は終了して, 実行後の状態で  $\phi$  が成立つ.

すなわち, どんな  $\rho$  に対しても  $M, \rho \vDash \phi$  ならばある  $\rho'$  が存在して  $\text{Exec}_M(P, \rho, \rho')$   
かつ  $M, \rho' \vDash \phi$

$\vDash_{\text{tot}}$   $\langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle P \langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle$  と表す.

# 例

どんな  $\phi$ ,  $\psi$ に対しても

$$\models_{\text{par}} (\phi) \text{while true } \{x=0\} (\psi)$$

は成立つ.  $\models_{\text{tot}}$ にすると成立たない.

(註)プログラムが停止しないというのは上記のようなループが停止しない場合のみを示す.

Succを以下のプログラムとする.

$$a = x + 1; \text{if } (a - 1 == 0) \{y = 1\} \text{else } \{y = a\}$$

$(T) \text{Succ } (y = (x + 1))$ は部分的正当, 完全正当ともいえる.

## 演習

解釈Mを、整数に関する標準的な解釈とする。

以下が成り立つことを示せ。

$$1. \models_{\text{par}} (\{x > 0\} \mid\!\! \mid y = 0 \mid\!\! \mid y^2 < x)$$

$$2. \models_{\text{tot}} (\{x = 0\} \text{ while } x < 10 \{x = x + 1\} \mid\!\! \mid x = 10)$$

$$3. \text{どんな } \phi, \psi \text{に対しても } \models_{\text{par}} (\phi \mid\!\! \mid \text{while true } \{x = 0\} (\psi))$$

どんな  $\phi, \psi$ に対しても以下が成り立たないことを示せ。

$$4. \models_{\text{tot}} (\phi \mid\!\! \mid \text{while true } \{x = 0\} (\psi))$$

## プログラム変数と論理変数

プログラム変数 Program variables

検証対象のプログラムの変数

論理変数 Logical variables

表明のための変数, プログラム中に出現しない

例

$\text{Fac}_2: y=1; \text{while } (x!=0) \{y=y*x; x=x-1\}$

このプログラムの部分的正当性は

$\langle\!\langle x \geq 0 \rangle\!\rangle \text{Fac}_2 \langle\!\langle y = x! \rangle\!\rangle$

ではなく

$\langle\!\langle x = x_0 \wedge x_0 \geq 0 \rangle\!\rangle \text{Fac}_2 \langle\!\langle y = x_0! \rangle\!\rangle$

$x_0$ : 論理変数(logical variable)

論理変数を含むHoareの3つ組が部分的正当

$$\vDash_{\text{par}} \langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle P \langle\!\langle \phi \rangle\!\rangle$$

であるとは

論理変数に対するどのような附値  $\rho^\perp$  および、

プログラム変数に対するどのような状態(附値)  $\rho, \rho'$  に対しても

$M, \rho^\perp, \rho \vDash \phi$ かつ  $\text{Exec}_M(P, \rho, \rho')$  ならば  $M, \rho^\perp, \rho' \vDash \phi$

完全正当性の場合も同様。

# 形式的体系 (formal system) [再掲]

公理 axioms

妥当(valid)な命題

推論規則 inference rules

一つ以上の妥当な命題から他の妥当な命題への写像

命題が証明可能(provable), 演繹可能(deducible), 定理(theorem)

公理, 推論規則の適用の繰り返し(証明(proof))から得られる命題

部分的正当性に関するHoare論理の体系で

$\langle\langle \phi \rangle\rangle P \langle\langle \phi \rangle\rangle$  が証明できたとき,  $\vdash_{\text{par}} \langle\langle \phi \rangle\rangle P \langle\langle \phi \rangle\rangle$  と表す.

完全正当性に関するHoare論理の体系で

$\langle\langle \phi \rangle\rangle P \langle\langle \phi \rangle\rangle$  が証明できたとき,  $\vdash_{\text{tot}} \langle\langle \phi \rangle\rangle P \langle\langle \phi \rangle\rangle$  と表す.

$\vdash_{\text{tot}} \langle\langle \phi \rangle\rangle P \langle\langle \phi \rangle\rangle$  ならば  $\vdash_{\text{par}} \langle\langle \phi \rangle\rangle P \langle\langle \phi \rangle\rangle$

$\vdash_{\text{tot}} \langle\langle \phi \rangle\rangle P \langle\langle \phi \rangle\rangle$  ならば  $\models_{\text{par}} \langle\langle \phi \rangle\rangle P \langle\langle \phi \rangle\rangle$

体系が健全(sound):

その体系で証明できる命題は必ず正しい(valid).

Hoare論理では

$$\vdash_{\text{par}} (\phi)P(\psi) \text{ならば必ず } \vDash_{\text{par}} (\phi)P(\psi)$$

$$\vdash_{\text{tot}} (\phi)P(\psi) \text{ならば必ず } \vDash_{\text{tot}} (\phi)P(\psi)$$

体系が完全(complete)

正しい命題は必ず証明できる.

Hoare論理では

$$\vDash_{\text{par}} (\phi)P(\psi) \text{ならば必ず } \vdash_{\text{par}} (\phi)P(\psi)$$

$$\vDash_{\text{tot}} (\phi)P(\psi) \text{ならば必ず } \vdash_{\text{tot}} (\phi)P(\psi)$$

実際はHoare論理は相対完全(relative complete)

用いている数学が完全ならばHoare論理も完全

# レポート問題

解釈Mを、整数に関する標準的な解釈とする。

$\text{Fac}_1$ を以下のプログラムとする。(変数は整数値をとるものとする。)

```
y=1; z=0; while (z!=x){z=z+1; y=y*z}
```

このとき

$$\models_{\text{tot}} (\langle x = x_0 \wedge x_0 \geq 0 \rangle) \text{Fac}_1 (\langle y = x_0! \rangle)$$

が真であることを示せ。ただし $x_0$ は論理変数である。

締切 7月23日(水)15:15

提出先 manaba