

# CodeGrid記事 かいづまみ紹介

株式会社ピクセルグリッド 中野祐人

2024.08.24 フロントエンドカンファレンス北海道

# 自己紹介

△ ルスツリゾート

名前 中野 祐人

職業 Jamstackエンジニア@PixelGrid

趣味 北海道で、北海道で

理想の都道府県

北海道（暑くない、Gいない、梅雨ない、広い、遊び場がいっぱい）

理想の都市

札幌

- 京都を超えた碁盤の目
- ヨドバシカメラ(2028年にでかくなるらしい)

# 目次

## 1. 1. CodeGridとは?

CodeGridの基本情報の紹介

## 2. どんな内容の記事が読めるの？

ワードクラウドを元に、どんな記事があるか紹介

### 1. ① 実践記事が多い

記事紹介 ライブラリなしで実装する定番UI

### 2. ③ ライブラリやwebフレームワークの記事も豊富

記事紹介 今すぐ始めるAstro入門

### 3. ③ 実は技術以外の記事も豊富

記事紹介 ピクセルグリッドの仕事術

## 3. おみやげ

# CodeGridとは？

# CodeGrid基本情報



CodeGridはフロントエンドに携わる人に向け  
て書かれたWebマガジンです。

- 記事はすべて社員が書いてます！(たまに寄稿して  
もらうことも)
- 創刊してから12年！
- 月に4回3記事で月間合計12記事が配信。
- 月額880円（税込み）ですべての記事が読み放  
題！
- 12年で記事総数は1781本以上！
- 最初の30日間は無料！

どんな内容の記事が読めるの？

jQuery CSS設計 デザイン HTML仕様  
セキュリティ DOM データ形式 キャリアパスインタビュー ブラウザAPI  
WebGL SVG アクセシビリティ  
TypeScript テクニカル文書  
技術系座談会 Node.jsの基本 サーバーレス CodeGridのこと 開発環境  
Node.jsの基礎 ライブライブラリ ビルドツール 静的サイトジェネレーター  
技術アンケート 非同期通信 Backbone DevTools  
ブックレビュー 年末年始座談会 パフォーマンス BFF  
Vue.js Angular JavaScriptの実践 CoffeeScript  
エンジニアばなし Astro ホスティング JavaScriptの設計 働き方座談会  
React/Preact SolidJS サービス フォント  
HTML/CSSドリル PixelGrid のこと ブラウザ企業インタビュー Svelte  
SolidJS CSS仕様 国内カンファレンス  
海外カンファレンス ヘッドラレスCMS CLI Electron ECMAScript

# 実践記事が多い

CodeGridは、エンジニアが日々の業務の中で得た知見を元に書かれていることが多く、「活きた」情報が得られます。

たとえば…

- ライブリなしで実装する定番UI
- 初心者のためのコードレビュー最初ステップ
- 読みやすいコードを書くためのヒント





記事かいつまみ紹介

## ライブラリなしで実装する定番UI

# ライブラリなしで実装する定番UI

## ライブラリなしで実装する定番UI

JavaScript > JavaScriptの実践  
HTML/CSS > HTML/CSSの実践

- 第31回 ツリービュー : aria-ownsを使ったパターン 2024年2月1日
- 第30回 ツリービュー : キーボード操作への対応 2 2024年1月18日
- 第29回 ツリービュー : キーボード操作への対応 1 2024年1月4日
- 第28回 ツリービュー : アイコンの表示と開閉機能 2023年11月30日
- 第27回 ツリービュー : スタイル調整 2023年11月9日
- 第26回 ツリービュー : 基本となるHTML 2023年10月19日
- 第25回 セレクトボックス : 文字キー入力による選択肢項目ジャンプ 2023年7月20日
- 第24回 セレクトボックス : キーボード操作によるメニューの移動と折りたたみ 2023年7月6日
- 第23回 セレクトボックス : キーボード操作によるメニューの展開 2023年6月8日
- 第22回 セレクトボックス : 初期値の設定 2023年5月25日
- 第21回 セレクトボックス : マウス操作への対応（後編） 2023年5月11日
- 第20回 セレクトボックス : マウス操作への対応（前編） 2023年4月27日
- 第19回 セレクトボックス : 基礎部分のHTMLとスタイル設定 2023年4月13日
- 第18回 セレクトボックス : 最低限のカスタムで実装する 2023年3月2日

- 第17回 セレクトボックス : ブラウザによる違いの確認と独自実装の検討 2023年2月16日
- 第16回 カルーセルUI : 番外編 Pointer Eventsを使ったタッチ環境以外への対応 2019年8月8日
- 第15回 カルーセルUI : 自動再生のアクセシビリティ対応 2019年7月25日
- 第14回 カルーセルUI : 自動再生機能の実装 2019年7月11日
- 第13回 カルーセルUI : スワイプアクションへの対応 その2 2019年6月20日
- 第12回 カルーセルUI : スワイプアクションへの対応 その1 2019年5月30日
- 第11回 カルーセルUI : 各種ナビゲーションの実装その2 2019年5月16日
- 第10回 カルーセルUI : 各種ナビゲーションの実装その1 2019年4月25日
- 第9回 カルーセルUI : 要件決定とアニメーション動作の作成 2019年4月11日
- 第8回 タブUI : キーボードインタラクション 2018年9月20日
- 第7回 タブUI : スタイル指定とJSの実装 2018年9月13日
- 第6回 タブUI : マークアップの各要素 2018年9月6日
- 第5回 スティッキーナビ : 違和感のない動作の実装 2018年7月12日
- 第4回 ローディング画面 : 実装とそのポイント 2018年5月10日
- 第3回 ドロワーナビ : フォーカスの制御 2018年3月15日
- 第2回 ドロワーナビ : スクロール関連の制御 2018年3月1日
- 第1回 ドロワーナビの基本 2018年2月15日

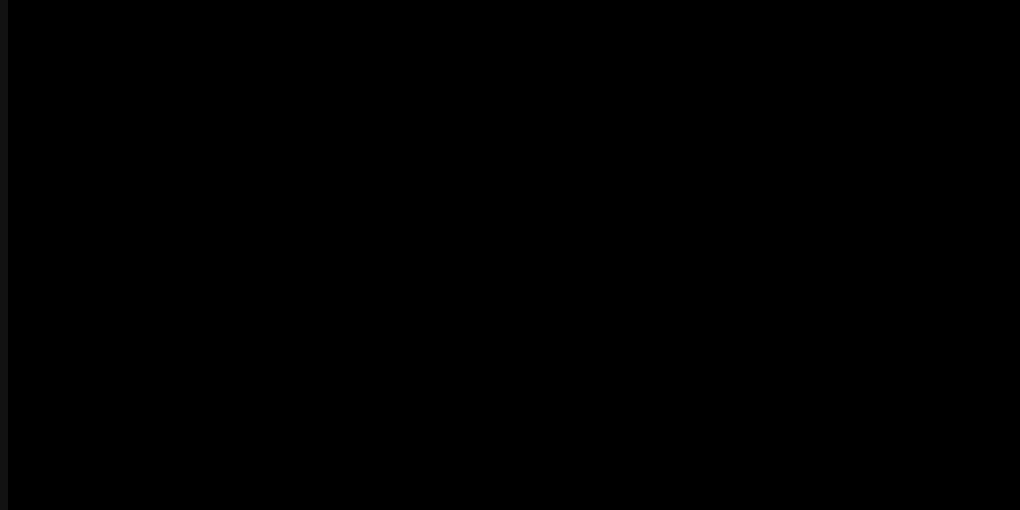
■ 横井 義則  
フロントエンド・エンジニア

全31回

定番UIを  
ライブラ  
リなしで  
実装する  
方法を解  
説！

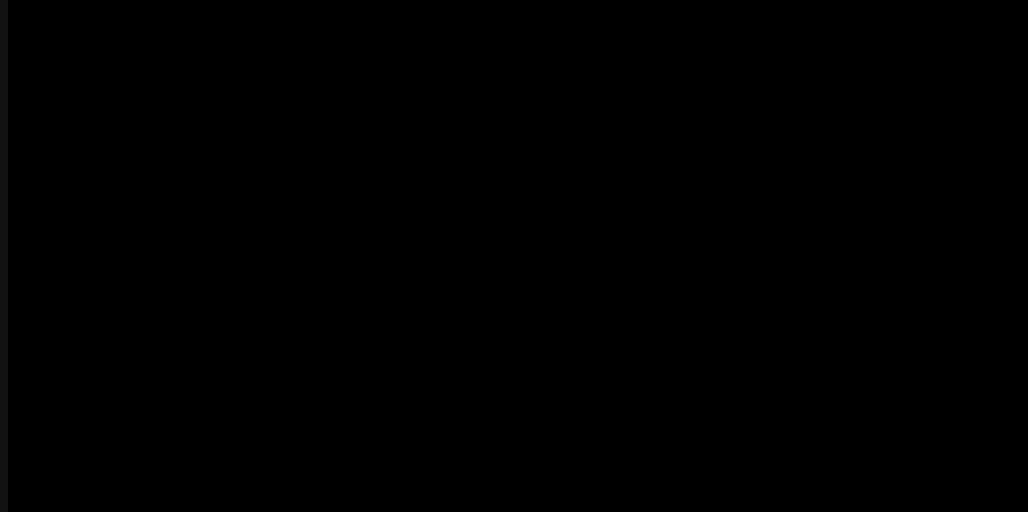
アクセシ  
ビリティ  
にも配慮

# ライブラリなしで、よくあるUIの実装を詳細に解説！



ドロワーUI

# タブUI



# カルーセルUI



## 中野的おすすめポイント

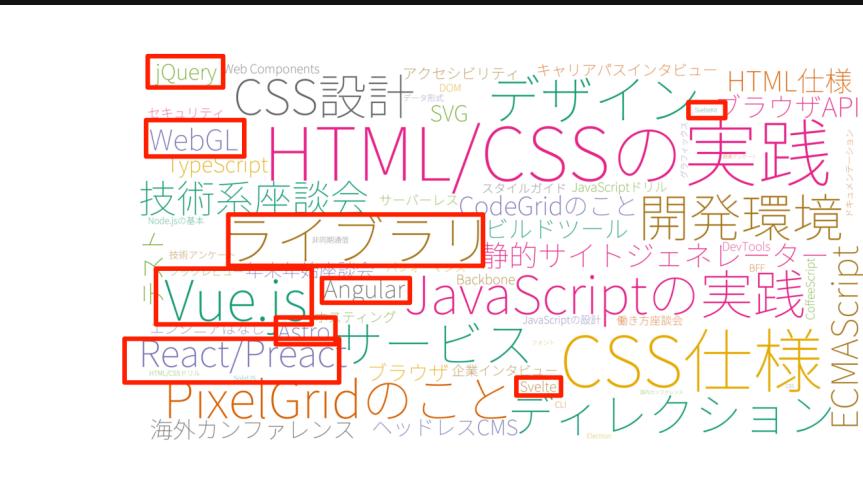
- ライブラリできるだけ減らしたい。
- 仕組みを理解できると、  
フレームワークを使った実装に応用できる。

# ライブラリや、Webフレームワークの記事も豊富

使い方を説明した入門記事から、ひとつの機能にフォーカスして深掘りした記事まで、幅広い内容が揃っています。



- 今すぐ始めるAstro入門
  - これから始める、Next.js
  - Preactで始める軽量コンポーネント指向開発
  - SWRで快適！Reactでのデータ取得
  - SvelteKit入門
  - Vue 3から始める、Vue.js





記事かいつまみ紹介

## 今すぐ始めるAstro入門

# Web制作ここでOK！な入門記事

## 今すぐ始めるAstro入門

Webフレームワーク > Astro

■ 最終回 Content Collectionsを使う	2023年2月24日
■ 第11回 Markdownファイルの扱い方	2023年2月9日
■ 第10回 外部データからページを生成する	2023年1月5日
■ 第9回 Astroで非同期処理を扱う	2022年12月15日
■ 第8回 Astroで定義した変数をCSSで使う	2022年12月1日
■ 第7回 Tailwind CSSを利用したスタイリング	2022年11月17日
■ 第6回 UIフレームワークでのスタイリング	2022年10月27日
■ 第5回 AstroファイルでのCSSの書き方	2022年10月13日
■ 第4回 クライアントサイドでJavaScriptを動作させる	2022年9月15日
■ 第3回 UIコンポーネントの導入と実装	2022年9月8日
■ 第2回 Astroコンポーネントの実装	2022年8月25日
■ 第1回 Astroの特徴	2022年8月12日

中野 祐人  
Jamstackエンジニア

## 内容

- Astroの特徴
- 他のフレームワークなどとの比較
- コンポーネントの実装
- 非同期処理の書き方

から

- 外部データからページを生成
- Content Collectionsの使い方

まで解説！

Astroの特  
徴



アイランドアーキテチ  
ヤ

# アイランドアーキテクチャ

JavaScriptを読み込む、読み込まないをコンポーネント単位で制御できます。

## ⌚ Counter.svelte

```
<script>
  import { onMount } from "svelte";
  let count = 0;
  function countUp() {
    count += 1;
  }
  onMount(() => {
    const interval = setInterval(countUp, 1000);
    return () => {
      clearInterval(interval);
    };
  });
</script>

<div>
  Count : {count}
</div>
```

## ⚠ pages/index.astro

```
---
import Counter from "../components/counter.svelte";
---

<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
  </head>
  <body>
    <h1>スクロールしてね</h1>
    <div style="height: 200vh"></div>
    <Counter client:visible />
    <div style="height: 200vh"></div>
  </body>
</html>
```



## 中野的おすすめポイント

- 最近のフレームワーク触ってみたい！  
っていう人におすすめ。
- 過去のお気に入り数No.1記事です。
- 僕が書きました。

# 実は、技術以外の記事も豊富

実は、ディレクター、デザイナー、社長の視点で書かれた記事、インタビューなどの読み物としてただ楽しめる記事も多いです。

たとえば…

- ピクセルグリッドの仕事術
- ピクセルグリッドが訪ねる、開発の現場
- 気になる余白と気になりにくい余白
- きちんと学ぶユーザーインターフェース
- エンジニアが知っておきたい仕事のお作法
- GitHub Projectsを使った業務管理





記事かいつまみ紹介

## ピクセルグリッドの仕事術

# ピクセルグリッドの仕事術

ピクセルグリッドの仕事術 PixelGridのこと	
■ 第34回 名刺のデジタル化	2024年5月30日
■ 第33回 ボーナスのしくみ	2021年7月15日
■ 第32回 フラットな関係を維持する努力	2020年11月19日
■ 第31回 インプットする時間を確保する	2020年4月23日
■ 第30回 求人コンテンツの見直し	2019年8月29日
■ 第29回 会社として運動不足に立ち向かう	2018年8月9日
■ 第28回 連絡手段を選ぶ	2018年6月7日
■ 第27回 わかりやすい文章を大切にする	2017年10月26日
■ 第26回 人を増やすということ	2017年8月31日
■ 第25回 面接と採用の仕組み	2017年5月25日
■ 第24回 リモートワークの形態と運営のコツ	2017年3月9日
■ 第23回 余裕がある会社	2017年2月9日
■ 第22回 無借金での経営	2016年10月20日
■ 第21回 よりよい仕組みに乗り換える	2016年7月21日
■ 第20回 会社の組織構造	2016年2月4日
■ 第19回 内製と外部発注	2015年11月26日
■ 第18回 経理業務フローの効率化	2015年11月5日
■ 第17回 「仲のよい」組織を作る	2015年8月13日
■ 第16回 社内サーバーを置かない	2015年3月26日

■ 第15回 値下げと適正価格	2015年1月8日
■ 第14回 理想の会社を実験する	2014年11月27日
■ 第13回 「作る」をやめない	2014年9月11日
■ 第12回 特化するということ	2014年7月24日
■ 第11回 ピクセルグリッドの面談	2014年6月26日
■ 第10回 通勤時間と働きやすさ	2014年3月13日
■ 第9回 経営理念を考える	2013年11月14日
■ 第8回 電話のない会社	2013年4月11日
■ 第7回 就業時間のない会社	2013年2月14日
■ 第6回 個人利益を確保する待遇	2012年10月18日
■ 第5回 姫料体系	2012年10月11日
■ 第4回 報酬とはなにか？	2012年10月4日
■ 第3回 人材採用	2012年9月27日
■ 第2回 ポイントによる見積もり	2012年6月21日
■ 第1回 JavaScript開発見積もり	2012年6月14日



中村 享介  
Jamstackエンジニア

全34回！

CodeGrid  
最長！

現在も更  
新中！

## ピクセルグリッドにはユニークな制度がたくさん。

- パーソナルトレーニング
- 名刺のデジタル化
- 利益を山分けするボーナス制度
- 就業時間のない会社
- etc...

# パーソナルトレーニング

大体2週間に1回、パーソナルトレーニングがあります。



# 名刺のデジタル化

ピクセルグリッドの名刺はNFCカードになりました。



# 名刺カードサイト

僕が持っているので、興味のある方はぜひ読み取ってみてください！



これらが、どのような考え方から生まれ、  
どのように運用されているのか、  
その裏側が紹介されています。

# たとえば...

## パーソナルトレーニング

- なぜ、フィットネスジムへの補助ではないのか？
- 実験的に実施した際のスタッフの反応は？

## 名刺のデジタル化

- 既存のサービスを使わなかつた理由は？

## 中野的おすすめポイント

- 社長の思考回路が知れて面白い
- 会社運営に携わっている人にもおすすめ
- 気軽に読めるのもいい

おみやげ

# NFCカードを あなたのデジタル名刺に

このサイトにアクセスするのに使ったNFCカードのURL情報は、後から自由に書き換えられます。

## URL情報を書き換えて、使い方いろいろ！

- ✓ デジタル名刺として使用し、Xアカウントを簡単に共有
- ✓ 個人サイトを書き込んで、すぐに見てもらえる！
- ✓ 頻繁にアクセスするサイトのブックマークとして

## 手順

1. スマートフォンにNFC Toolsのアプリをダウンロード([Apple](#)/[Android](#))
2. NFC Toolsアプリで、「書く」→「レコード追加」→「URL/URI」でURLを設定
3. 前の画面にもどって「書き込み」で完了

NFCカードのURL情報を書き換えると、NFCカードからこのサイトへのアクセスができなくなります。このサイトへのアクセス方法を残したい場合は、URL情報の書き換え前に、このサイトのURLをブックマークしてください。



是非CodeGridをよろしくお願ひします！

