# VSCode の使い方



#### VSCode ってなんですか

- ソースコード編集ソフト
- いろんな便利機能を持ってる
  - デバッグ(実行してバグを検証)
  - 。 構文色分け
  - 自動補完 etc.
- 柔軟にカスタマイズできる
  - いろんな言語に対応可能
  - 見た目も変えられる



#### VSCodeでプログラムを実行

すぐできる方法は3つくらいある

- 1. VSCodeのデバッグ機能を使う(もう試した)
- 2. 拡張機能(CodeRunner)を使う
- 3. ターミナルから実行する(原始的!)

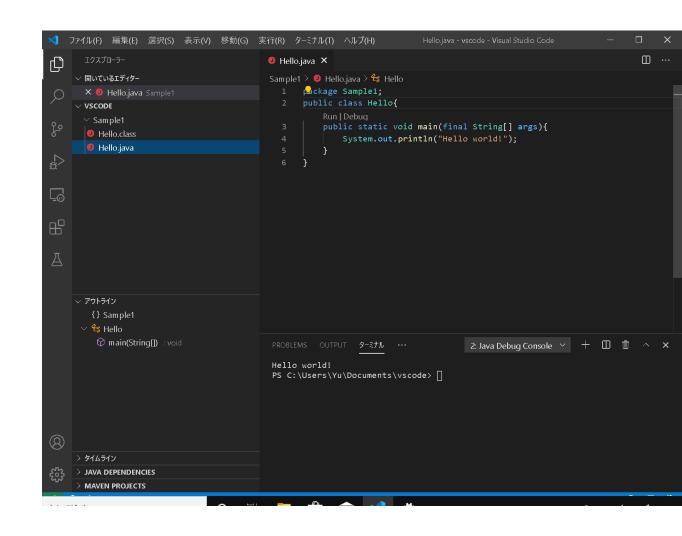
実のところ方法 1.も方法 2.も

方法 3.を自動化している



#### 方法3: ターミナルから実行

- 1. 「ターミナル」をクリック
- 2. 「新しいターミナル」を選択
- 3. ウィンドウ下部に表示されている ターミナル画面をクリック
- 4. コマンド入力



#### ターミナルの使い方

特定のフォルダにしかいられない **今いるフォルダを意識してコマンド実行** 

- 1. dir コマンド: 現在いるフォルダの内容を出力
- 2. pwd コマンド: 現在いるフォルダの絶対パスを出力
- 3. cd コマンド: 現在いるフォルダから指定したフォルダーに移動
- 4. javac コマンド: javaファイルのコンパイル
- 5. java コマンド: classファイルの実行(インタプリター)

他にもたくさんのコマンドがありますが、今日は特に下の二つ(4.と5.)に注目してください.

## 準備(前提)

次のようなソースコード(Sample1.java)があるものとします

```
package Sample1;

public class Sample1
{
    public static void main(final String[] args)
    {
        System.out.println("Hello world!");
    }
}
```

現在いるフォルダはvscodePGとなっているとします

```
vscodePG> // 現在いるフォルダ
```

#### Javaファイルのコンパイル(1)

1行目に

```
package Sample1;
```

などが**ある**場合, dirと打ってSample1フォルダがあるかどうかを確かめます.

vscodePG> dir // 現在のフォルダにあるファイルとフォルダをすべて表示

以下を入力してコンパイルします。

vscodePG> javac Sample1/Sample1.java // コンパイル

この後に、次のように入力して実行します.

vscodePG> java Sample1/Sample1 // インタプリター実行

### Javaファイルのコンパイル(2)

#### 1行目に

```
package Sample1;
```

などがない場合、dirと打って.javaファイルがあるかどうかを確かめます.

vscodePG> dir // 現在のフォルダにあるファイルとフォルダをすべて表示

以下を入力してコンパイルします。

vscodePG> javac Sample1.java // コンパイル

この後に、次のように入力して実行します.

vscodePG> java Sample1 // インタプリター実行

#### 解説

- javac コマンドはコンパイラ
  - ソースコード(.java)をバイトコード(.class)に翻訳
  - バイトコードそのままでは実行できない
- java コマンドはインタプリター
  - バイトコードを読み取って仮想環境(JVM)で実行
  - 仮想環境はプラットフォーム(Win, Macなど)ごとに違う
  - JVMさえあればWinでもMacでも同じバイトコードが動く

#### トラブルシューティング

- 1. **Q**. Sample1や.javaファイルが見つからない:
  - A. cdコマンドでフォルダを移動しましょう

```
vscodePG> cd Sample1 // Sample1に移動
Sample1> pwd // 現在のフォルダの上にあるフォルダを全て表示
Sample1> cd . . // 一つ上のフォルダに移動
vscodePG> // 戻ってくる
```

- 2. **Q**. .javaファイルがコンパイルできない
  - **A**. エラ〜メッセージを読みましょう.
- 3. Q. 実行しようとしたらファイアウォールにブロックされました
  - A. 管理者(先生)を呼んでください