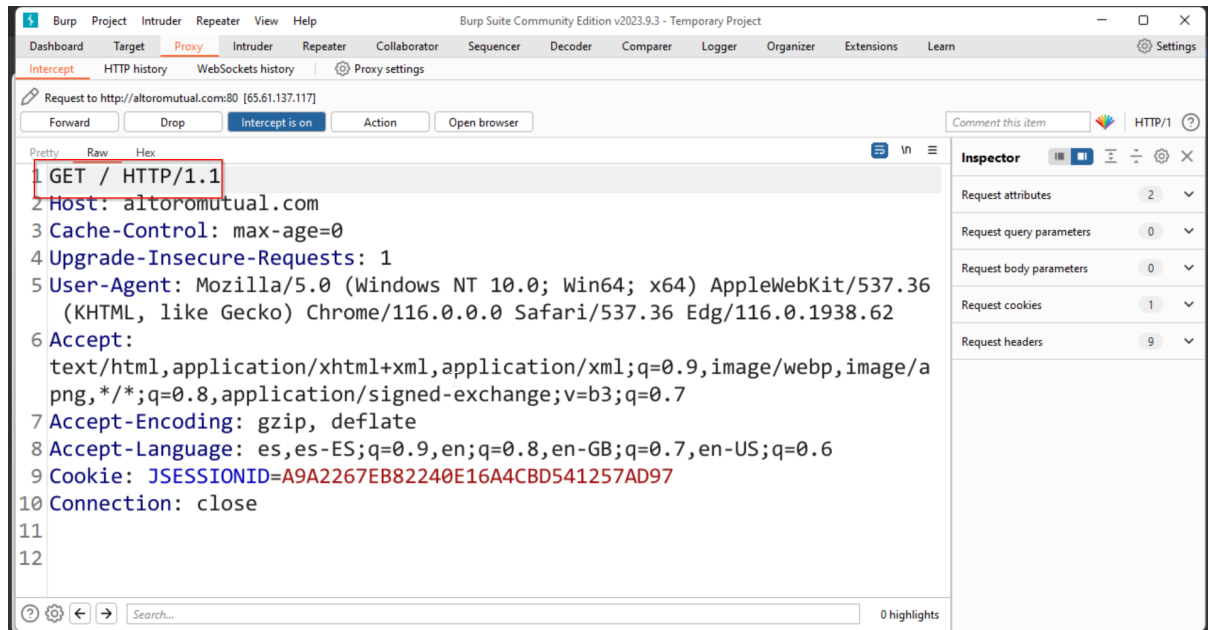


Partes de una petición http



GET: Metodo para solicitar algún recurso

Host: nombre de dominio al que se quiere acceder (en ocasiones puede ser reemplazado sin afectar la respuesta del servidor y en ocasiones puede llegar a ser una vulnerabilidad)

User-Agent: muestra el tipo de dispositivo que realiza la solicitud, así como su versión y el software (si es modificado el comportamiento de la respuesta puede cambiar)

Accept: le indica al servidor el tipo de archivos y lenguajes de programación que es capaz de entender el cliente

Referer: indica al servidor desde qué página fue redirigido el cliente (puede ser utilizado para obtener privilegios que no tiene el cliente)

Connection: indica al servidor si es necesario o no mantener la comunicación con el cliente

Cookie: es un archivo que nos identifica para poder cerrar la comunicación y poder volver a solicitar más recursos

200: código de respuesta que indica que el recurso se brindó al cliente de forma correcta

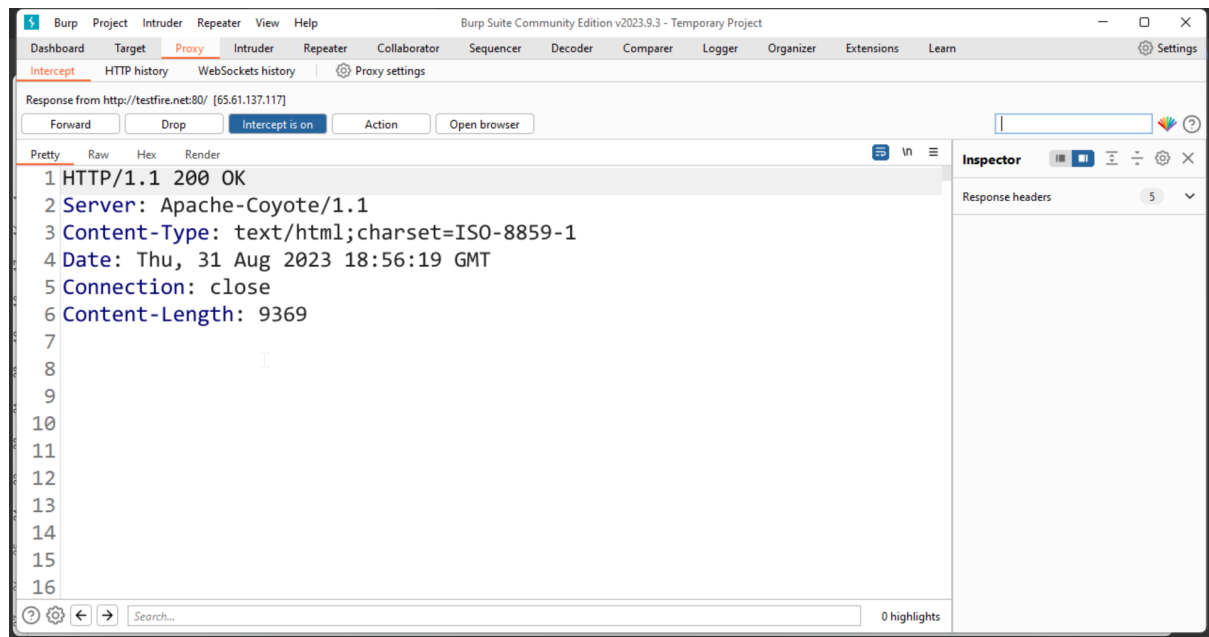
301: el recurso a sido cambiado de dirección de forma permanente, en ocasiones el servidor te redirecciona a la nueva dirección

307: código que indica que el recurso se encuentra en otro dirección de forma temporal

403: código que no permite el acceso al recurso debido a que no tienes los permisos necesarios para poder acceder a él

404: código que indica que el recurso solicitado no existe

500: error interno del sistema, el servidor no supo qué hacer con la petición que realizó el cliente



el contenido de la respuesta es el siguiente:

HTTP/1.1 con el código de respuesta del servidor

Server: indica el tipo de servicio que está utilizando así como su versión (esto puede ser vulnerable)

Content-Type: el tipo de lenguaje que nos presentará el servidor

Content-Length: la longitud de caracteres que nos entregara