

# 部会第1回

## 目次

1. 導入
2. 各班の活動紹介(10分)
3. レクリエーション、交流(30分)
4. 競プロ班オリエンテーション(60分)

## 導入

部長の加藤です！（カトちゃんと呼んでください！）

部会の目的は、**交流**です！

1年生の方は、先輩方になんでも聞いてみてください。

## 各班の活動紹介

**競プロ班**

**DTM班**

**WEB班**

**ゲーム班**

**AI班**

**部会**

## レクリエーション、交流

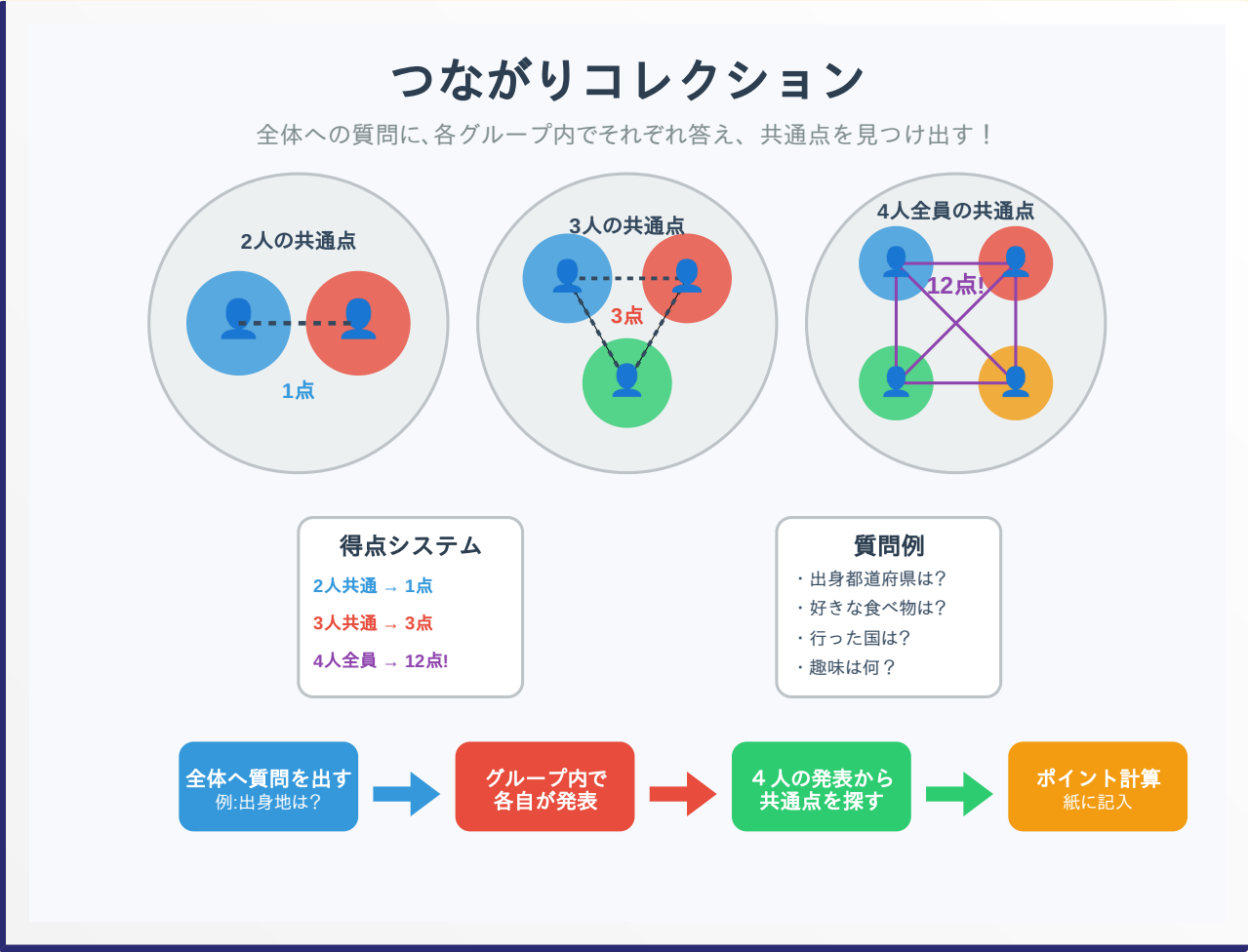
## グループ分け

学年混合で各テーブルに、座るようにします

1. 1年生の方々は、それぞれ好きなテーブルのところに座ってください。
2. 2年生以上も、1年生のがいるところに座ってください。
3. 座ったら、それぞれで自己紹介をしてください。

## ゲーム

イメージ



## 補足

- ひとつの質問につき、5分内で、共通点を探し出し、紙に記入する

### 点数の記述方法

紙を配布するので、各グループが以下のように記述する

共通点	共通する人数	点数
明石市出身	3	3

共通点	共通する人数	点数
プログラミングが好き	2	1

質問

- 出身都道府県
- 訪れたことのある都道府県
- 好きなアーティストは(一人、2つまで)
- はまっている趣味は(一人、3つまで)
- 一番の得意科目は？
- 猫派？犬派？
- 最近見たアニメまたは映画は、3つまで。