

# 部会第 2 回

---



# 目次

1. グループ分け
2. レクリエーション
3. お知らせ
  - i. 大会について
  - ii. 各班から
4. アイデア交流

# グループ分け

学年混合で各テーブルに、座るようにします

1. 全員、まず立って後ろに移動してください。
2. 3年生、2年生、1年生の順で席につきます。
3. 自己紹介
  - 名前
  - 学年
  - 好きな何か(もの・こと・ひと)

# レクリエーション

# 朝までそれ正解

---

参加者がある議題に対する「正解だと思う」回答を提示。全員が一番納得した回答を「それが正解」と決める

## { 流れ }

1. 1 分間、一人で考える。
2. 2 分間で、グループ内で順番に発表。グループ的「それ正解」を決定
3. グループ内で決まった「それ正解」を、全体に発表
4. 情研的「それ正解」を多数決で決定。

「せ」で始まる怖いものは？

「あ」で始まる身体によさそうな  
ものは？



「す」で始まる今流行っているものは？

「あ」で始まるかわいいものは？

「は」で始まる腹立たしい行為  
は？

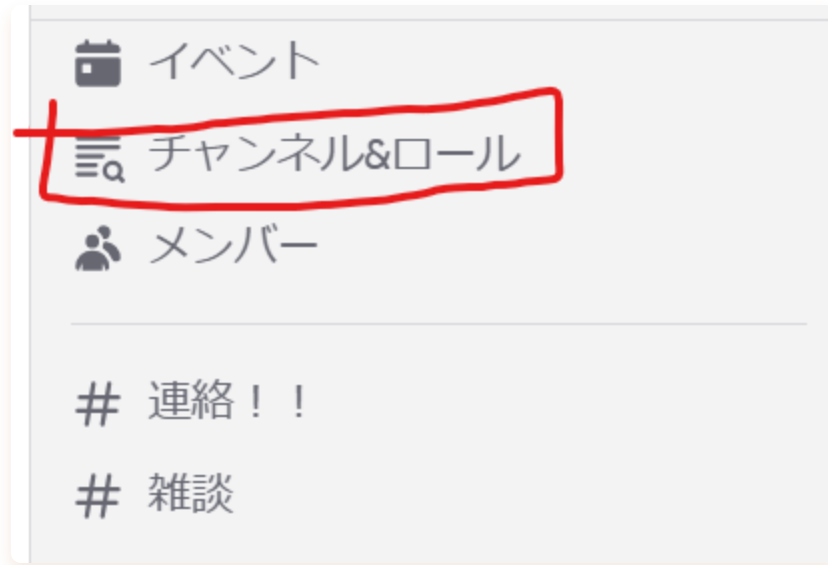
# お知らせ

## { Discord(非公式)への参加 }

Discordに参加してください。



## { Discordの注意点 }

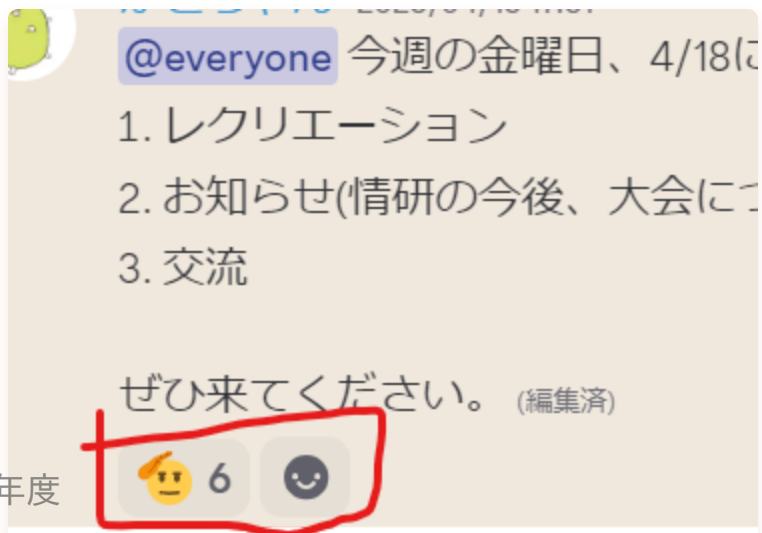


まず、興味のある班 全て を選択してください

## { 出席・欠席連絡 }

Discordの「欠席連絡」チャンネルにて、部会を欠席する場合には連絡をお願いします。

また、連絡に対して、適当な リアクション を押していただいた方は確実に出席とみなします。



## { Teams参加について }

まだ、Teamsに参加していない方は、DiscordのDMでもなんでもいいので、部長の力  
トに連絡お願いいたします。

# 本題 1 : 大会

---



## { 競技プログラミング大会 }

- 高専プロコン競技部門
  - 3 人出場できます。競プロ班の中から精鋭が出てくださる予定？
- 情報オリンピック
  - 個人戦です。プログラミング力を試す最高の機会なので、全ての部員に参加を推奨
- パソコン甲子園プログラミング部門
  - 競プロ班の中から出てくださることを期待しています。

# { チーム開発大会 }

システムやアプリケーション、ソフトウェアなどをチームで開発する

- 高専プロコン課題部門・自由部門
  - 1 チーム 5 人。4 チーム出場できます。
  - 課題部門は、「ICTを活用した環境問題の解決」を目的とした作品を開発する
    - 例
      - 公共設備(トイレ、ゴミ箱、喫煙所)の場所案内、清掃、寄付などを行えるアプリ
      - ブース上で、駒を使って、リアルなまちづくりを行うゲーム
  - 自由部門は、参加者の自由な発想で開発された独創的なコンピュータソフトウェア作品
    - 例

**明石高専からの大会参加、勝利を  
一緒に目指しませんか？**

部長かとはDCONに向けて、開発を続けています。

興味があったらまた聞いてほしいです！

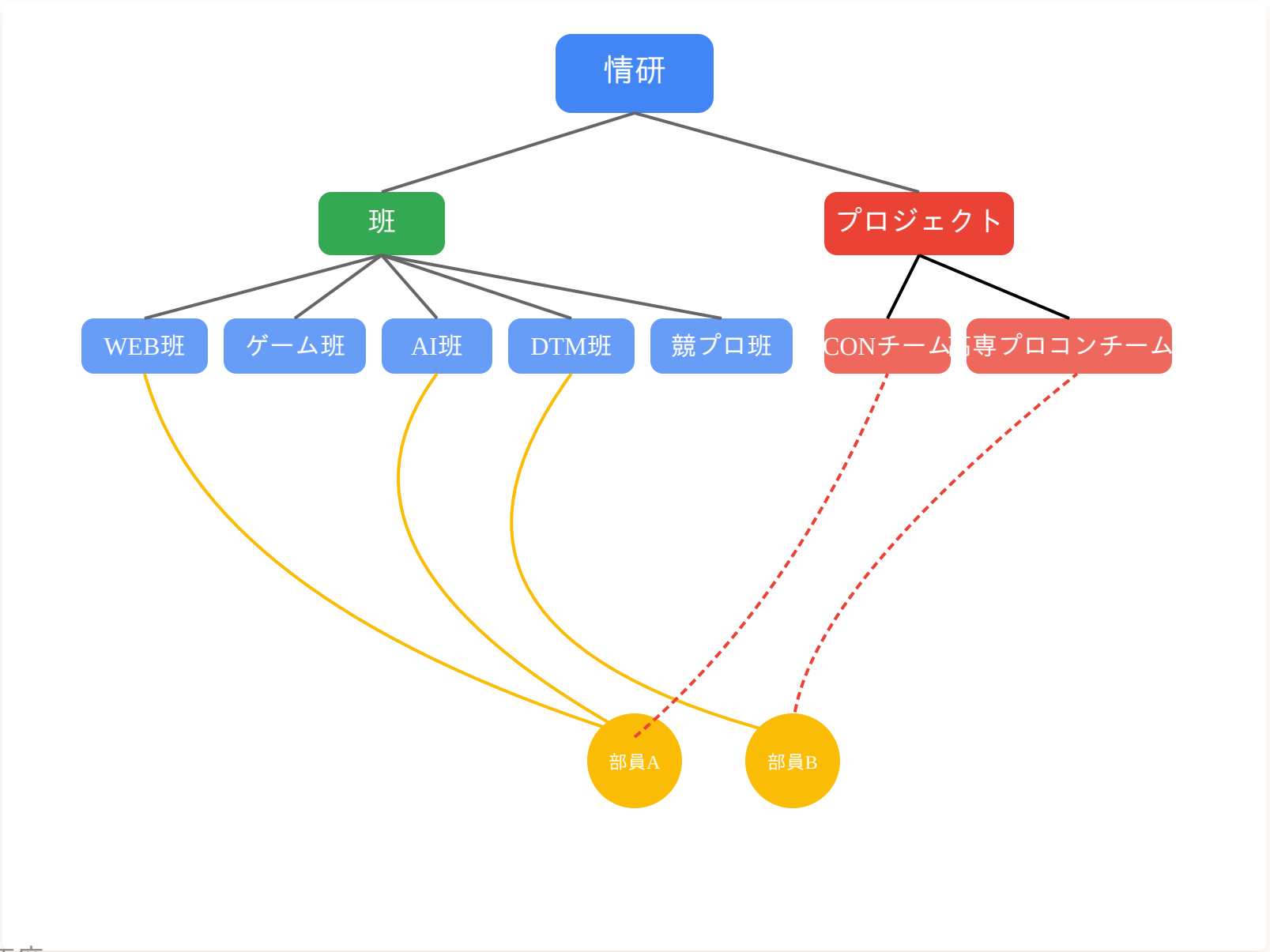
## 本題2：プロジェクト始動

---

大会参加、勝利に向けて、「プロジェクト」という新たな仕組み

## { プロジェクトとは? }

- チームで、一つの目標(作品の開発、大会への出場)に向けて取り組むチーム



- 大会に出場するために、まずプロジェクトを登録する。
- 部会やDiscord進捗報告などを行う予定



| おわりに

# 次回の部会について

---

これからは、ずっとここ(創造工房2FのBase2)でやる予定です。

# 各班から

---

- WEB班
  - この後、ここでえ！
  - グループで、ミッションを解いていく形式
- ゲーム班
  - 来週の月曜日は「長期留学(AFS・YFU)説明会」のため、休み。(ぜひこっちの説明会に参加してください😊)
  - 次回は、再来週(4/28(月))です。

- AI班
  - お休み中。前期の後半、もしくは後期から開始。
  - それまでは別の班で **基礎** をつけていただきたいと思います。
- DTM班
- 競プロ班