

# ゲーム班体験

こちら、手抜き資料です

## ゲーム開発とは

私たちはUnityというソフトウェアを使ってゲームを開発していきます。

実際にUnityをインストールして、ゲームを編集することを体験します

## セットアップ

### Unity Hub のインストール

1. [Unity Hub の公式ダウンロードページ](#) にアクセスします
2. 「Unity Hub をダウンロード」ボタンをクリックします
3. ダウンロードした `UnityHubSetup.exe` を実行します
4. インストーラーの指示に従ってインストールを完了させます

### Unity Editor のインストール

1. Unity Hub を起動します
2. 左側のメニューから「Installs」をクリックします
3. 右上の「Install Editor」ボタンをクリックします
4. バージョン一覧から最新の LTS (Long Term Support) バージョン (例 : 2022.3.x) を選択します
5. 「Next」をクリックします
6. 以下のモジュールをチェックします :
  - Microsoft Visual Studio Community (C# エディタ)
  - Windows Build Support

7. 「Install」 ボタンをクリックしてインストールを開始します
8. インストールが完了するまで待ちます（数GBの容量があるため時間がかかります）

## サンプルプロジェクトのダウンロードと開き方

---

1. ブラウザで <https://github.com/yuu-th/shobon/archive/refs/heads/main.zip> にアクセスします
2. ZIPファイルが自動的にダウンロードされます
3. ダウンロードしたZIPファイルを右クリックして「すべて展開」を選択します
4. 展開先を選択して「展開」 ボタンをクリックします
5. Unity Hub を起動します
6. 左側のメニューから「Projects」をクリックします
7. 右上の「Open」 ボタンをクリックします
8. 先ほど展開したフォルダ（shobon-main）を選択します
9. 「Open」 ボタンをクリックします
10. プロジェクトが読み込まれるまで待ちます

これでサンプルプロジェクトが開き、Unity Editor でゲームを体験・編集できるようになります。

## Unityで遊んでみよう

---

- sampleというシーンを編集してみましょう

ここからは、直接教えます