

# 部会第 1 回

---

# 目次

1. 導入
2. 情研紹介(10分)
3. レクリエーション、交流(30分)
4. 競プロ班オリエンテーション(60分)

# 導入

部長の加藤です！

（カトちゃんと呼んでください！）

部会の目的は **交流** です！

1年生の方は、先輩方になんでも聞いてみてください。

# 情研紹介

# 紹介動画

---

リンク

# 情研に入部するとは

---

- 情研のサーバーに入る
- 自分が所属している班の活動に、参加する。(活動に関する全てのお知らせはTeamsと、で行われる)
- 部会もぜひ参加してください！



# 入部したい人は

---

Teamsに入っていたら、入部となります  
まだ、部長に学籍番号を伝えてない方は、連絡してください。



# | レクリエーション、交流

# グループ分け

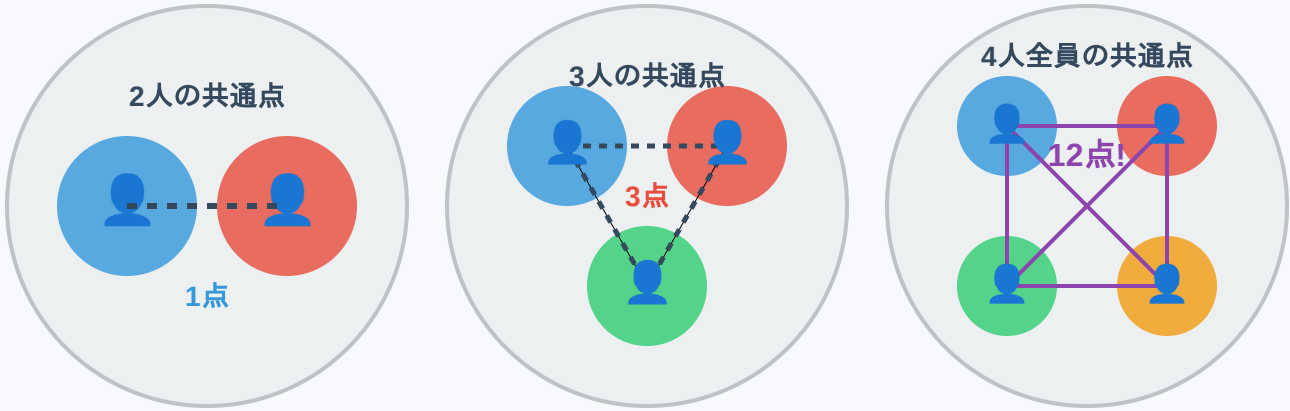
---

学年混合で各テーブルに、座るようにします

1. 全員、まず立って後ろに移動してください。
2. 1 年生の方々は、それぞれ好きなテーブルのところに座ってください。
3. 2 年生以上も、1 年生のがいるテーブルに座ってください。
4. 座ったら、それぞれで自己紹介をしてください。

# つながりコレクション

全体への質問に、各グループ内でそれぞれ答え、共通点を見つけ出す！

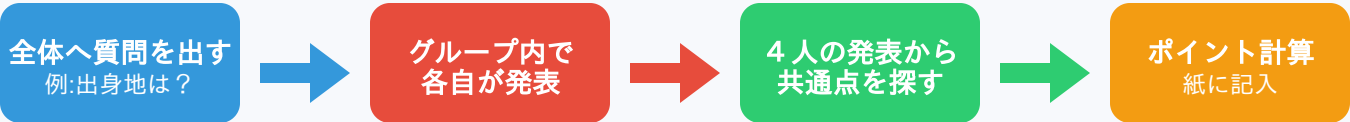


## 得点システム

- 2人共通 → 1点
- 3人共通 → 3点
- 4人全員 → 12点!

## 質問例

- ・ 出身都道府県は？
- ・ 好きな食べ物は？
- ・ 行った国は？
- ・ 趣味は何？



# 補足

---

- ひとつの質問につき、5 分内で、共通点を探し出し、紙に記入する
- 質問は全部で 5 つの予定です。

## { 点数の記述方法 }

紙を配布するので、各グループが以下のように記述する

共通点	共通する人数	点数
明石市出身	3	3
プログラミングが好き	2	1

## 質問 1

---

最近見た映像作品(アニメ、映画、テレビ番組、ドラマなど)は？

## 質問 2

## 質問 3

---

好きなアーティストは？

## 質問4

---

はまっている趣味は？



## 質問 5

---

飼ってみたい生き物は？

# 集計

---

# 交流

---

最後に、各グループで、2年生以上の方々は、ぜひ自分の所属している班での活動を紹介してください！

1年生は、質問や、部活選択で迷っている相談などもぜひしてください。

# 競プロ班オリエンテーション

情基に移動します。