

# 部会第 1 回

# 目次

1. 導入
2. 各班の活動紹介(10分)
3. レクリエーション、交流(30分)
4. 競プロ班オリエンテーション(60分)

## 導入

部長の加藤です！

（カトちゃんと呼んでください！）

部会の目的は**交流**です！

1 年生の方は、先輩方になんでも聞いてみてください。

## 各班の活動紹介

## 競プロ班

## DTM班

# WEB班

# ゲーム班



# AI班

部会

# レクリエーション、交流

## グループ分け

学年混合で各テーブルに、座るようにします

1. 全員、まず立って後ろに移動してください。
2. 1 年生の方々は、それぞれ好きなテーブルのところに座ってください。
3. 2 年生以上も、1 年生のがいるテーブルに座ってください。
4. 座ったら、それぞれで自己紹介をしてください。



## 補足

- ひとつの質問につき、5 分内で、共通点を探し出し、紙に記入する
- 質問は全部で 5 つの予定です。

# 点数の記述方法

紙を配布するので、各グループが以下のように記述する

共通点	共通する人数	点数
明石市出身	3	3
プログラミングが好き	2	1

## 質問 1

最近見たアニメまたは映画は？

## 質問 2

行ってみたい国は？



## 質問 3

好きなアーティストは？

## 質問 4

はまっている趣味は？

## 質問 5

飼ってみたい生き物は？

# 集計

## 交流

最後に、各グループで、2年生以上の方々は、ぜひ自分の所属している班での活動を紹介してください！

1年生は、質問や、部活選択で迷っている相談などもぜひしてください。

# 競プロ班オリエンテーション

情基に移動します。