Bab 1; Laporan Kegiatan.

1. Proses kegiatan bisnis

Ketika saya masuk saya di perkenalkan oleh software baru dalam membuat aplikasi yaitu Outsystems. Outsystems merupakan suatu software yang menawarkan low code dalam membuat suatu aplikasi yang berbasis web hingga mobile. Software tersebut sebelumnya belum pernah di pelajari oleh saya dikarenakan juga suatu software baru di Indonesia. Untuk mempelajari software tersebut kami diberikan modul yang berisi materi, exercise per module dan juga latihan mengerjakan project dan untuk penambahan pengetahuan kami dapat menyakanannya kepada mentor.Dan kami dibagi per team dan mendapatkan proyek dan penghandelan aplikasi yang berbeda. Jadi setiap team di bagi dan mendapatkan mentor untuk membantu pengerjaan proyek. Untuk bulan ke-4 ini saya dan team saya yang berjumlah 3 orang mendapatkan project AN\_Authoring, dimana aplikasi ini berguna untuk melakukan audit ke klinik Erha, audit ini sendiri seperti inspeksi di tiap cabang Erha, penilaian yang dilakukan untuk membuat perbaikan dan pembenahan terhadap apa yang kurang dan harus di improvisasi terhadap tiap cabang ERHA.

.B.. Kegiatan di perusahan dan pencapaian learning objectives

1. Teknikal Kompetensi

Untuk teknikal kompetensi di dapatkan pada perusahaan di tempat saya magang adalah belajar dan menggunakan Outsystems. Outsystems adalah suatu software low-code untuk membuat suatu aplikasi. Outsystems adalah software yang baru masuk ke Indonesia dan menawarkan low code dalam membuat suatu aplikasi.Teknikal Kompetensi yang didapat pada bulan ke-6 ini adalah desain UI outsystems, algoritma dan logika. Ketiga hal tersebut sering berhubungan dengan saya seperti membuat algoritma untuk membuat aplikasi, logika untuk pemecahan masalah dan UI buat interface agar pengguna nyaman dengan aplikasi yang dibuat.Untuk logika dikembangkan melalu pengerjaan project dimana pada project kita harus melakukan pembentukan aplikasi melalui code, jadi tiap permasalahan yang membutuhkan logika dapat meningkatkan logika yang saya miliki. Algoritma juga berkembang karena kita harus tau bagaimana flow yang seharusnya kita berikan ke user agar algoritma yang kita berikan sesuai dengan user.

1. Softskill Kompetensi

Softskill yang di dapat pada bulan ketiga ini adalah disiplin dan cara berbicara yang baik. DIsiplin didapatkan dari jam masuk dan jam keluar kantor yang mana membuat saya harus disiplin dalam mengikuti peraturan kantor dan juga mengikuti jam masuk dan keluar yang berlaku sesuai apa yang perusahaan berikan. Cara berbicara yang baik didapatkan ketika berkomunikasi dengan karyawan yang ada di kantor seperti bertanya di waktu yang benar, penyapaan pada tiap karyawan harus sesuai dan sopan. Cara memberikan ide ,menerima pendapat juga saya dapatkan disini, bukah hanya itu saja, cara menghadapi permintaan oleh user baik itu penambahan fitur, error dalam login dan lain – lain juga membuat softskill saya bertambah. Karena dari hal tersebut kita juga harus memikirkan bagimana caranya menerima pendapat dan memberikan ide yang benar, juga menghadapi user dengan sabar ketika mereka mendapatkan masalah.

1. Project yang dikerjakan

Project yang sedang dikerjakan yaitu AN\_Authoring. Aplikasi ini berisi tentang auditing terhadap cabang – cabang ERHA yang mana pada aplikasi itu terdapat penilaian dari segi aspek , mulai dari keuangan, management, dan lain – lain. Pada aplikasi ini user dapat dengan mudah melakukan inspkesi atau auditing terhadap cabang ERHA, jadi penilaian dapat dilakukan dengan mudah dan hasilnya bisa dilihat kedua belah pihak antara user dan pemilik cabang tersebut dan juga pemilik cabang bisa melihat bagian mana saja yang membuat nilainya kurang dalam inspeksi dan bisa memperbaiki nilai tersebut sesuai dengan deadline yang diberikan oleh user. Saya juga ikut membantu Project yang sudah jadi tetapi belum sempurna dengan melakukan penambahan fitur seperti pada aplikasi AN\_MTR yang mana akan dijelaskan pada bagian bawah. Dan membantu juga life support aplikasi lain seperti AN\_LMS (Learning Management System) dalam mengurus live application mengupload video(materi), dan assign user sesuai role yang mereka gunakan di ERHA.

C. Penuntasan dan penangan masalah

1. pada minggu pertama :

Pada minggu ini saya melakukan pengerjaan project authoring dan melakukan penanganan bug pada tiap proses yang dibuat. Dan pada minggu ini saya melakukan penambahan fitur dimana, ketika nilai atau bobot dimasukkan ke tiap variable maka system akan menyimpan jadi ketika variable di panggil maka bobot pada variable tersebut akan langsung terisi, jadi user tidak perlu mengisi ulang nilai dari variable yang memiliki nilai yang sama.

2. Pada minggu kedua

Pada minggu kedua ini, saya mengerjakan bagian untuk version dalam penanganan bug, bug terdapat pada summary rumus untuk menunjukkan nilai, jadi nilai yang masuk adalah summary, sedangkan yang masuk adalah grup by id dan bobot yang dibuat. Kemudian pada minggu ini saya menambahkan update pada pebambahan bobot, jadi ketika bobot yang ingin diedit ingin diganti dimana bobot ini dipakai pada beberapa variable, maka seluruh data akan keupdate dengan menggunakan sql update.

3. Pada minggu ketiga

Pada minggu ini saya melanjutkan pengerjaan project authoring saya dimana pada minggu ini saya dan team melakukan reduce screen dimana berguna untuk memperkecil screen yang digunakan yang berfungsi sebagai filter untuk tiap screen yang digunakan atau tidak.

4. Pada minggu ke empat

Pada minggu ini saya melakukan pengerjaan aplikasi yang sedang saya develop dan melakukan penemuan bug sebelum bertemu dengan user, jadi pada minggu ini saya dan team melakukan perbaikan dan cela – cela bug yang mana harus diperbaiki sebelum bertemu dengan user pada akhir minggu ke empat.

Bab 2 : Penutup

Jadi kegiatan saya di bulan ke-6 ini adalah memperdalam outsystems dengan membuat proyek, menambahkan fitur, memaintenace user(pengguna pada tiap aplikasi) dan Mmenjadi life support pada aplikasi yang sedang berjalan. Dan semoga laporan yang saya buat dapat berguna untuk riwayat apa yang saya lakukan pada awal bulan ini.