Bab 1; Laporan Kegiatan.

1. Proses kegiatan bisnis

Ketika saya masuk saya di perkenalkan oleh software baru dalam membuat aplikasi yaitu Outsystems. Outsystems merupakan suatu software yang menawarkan low code dalam membuat suatu aplikasi yang berbasis web hingga mobile. Software tersebut sebelumnya belum pernah di pelajari oleh saya dikarenakan juga suatu software baru di Indonesia. Untuk mempelajari software tersebut kami diberikan modul yang berisi materi, exercise per module dan juga latihan mengerjakan project dan untuk penambahan pengetahuan kami dapat menyakanannya kepada mentor.Dan kami dibagi per team dan mendapatkan proyek dan penghandelan aplikasi yang berbeda. Jadi setiap team di bagi dan mendapatkan mentor untuk membantu pengerjaan proyek. Untuk bulan ke-7 ini saya dan team saya yang berjumlah 3 orang mendapatkan project AN\_Authoring, dimana aplikasi ini berguna untuk melakukan audit ke klinik Erha, audit ini sendiri seperti inspeksi di tiap cabang Erha, penilaian yang dilakukan untuk membuat perbaikan dan pembenahan terhadap apa yang kurang dan harus di improvisasi terhadap tiap cabang ERHA.

.B.. Kegiatan di perusahan dan pencapaian learning objectives

1. Teknikal Kompetensi

Untuk teknikal kompetensi di dapatkan pada perusahaan di tempat saya magang adalah belajar dan menggunakan Outsystems. Outsystems adalah suatu software low-code untuk membuat suatu aplikasi. Outsystems adalah software yang baru masuk ke Indonesia dan menawarkan low code dalam membuat suatu aplikasi.Teknikal Kompetensi yang didapat pada bulan ke-6 ini adalah desain UI outsystems, algoritma dan logika. Ketiga hal tersebut sering berhubungan dengan saya seperti membuat algoritma untuk membuat aplikasi, logika untuk pemecahan masalah dan UI buat interface agar pengguna nyaman dengan aplikasi yang dibuat.Untuk logika dikembangkan melalu pengerjaan project dimana pada project kita harus melakukan pembentukan aplikasi melalui code, jadi tiap permasalahan yang membutuhkan logika dapat meningkatkan logika yang saya miliki. Algoritma juga berkembang karena kita harus tau bagaimana flow yang seharusnya kita berikan ke user agar algoritma yang kita berikan sesuai dengan user.

1. Softskill Kompetensi

Softskill yang di dapat pada bulan ketiga ini adalah disiplin dan cara berbicara yang baik. DIsiplin didapatkan dari jam masuk dan jam keluar kantor yang mana membuat saya harus disiplin dalam mengikuti peraturan kantor dan juga mengikuti jam masuk dan keluar yang berlaku sesuai apa yang perusahaan berikan. Cara berbicara yang baik didapatkan ketika berkomunikasi dengan karyawan yang ada di kantor seperti bertanya di waktu yang benar, penyapaan pada tiap karyawan harus sesuai dan sopan. Cara memberikan ide ,menerima pendapat juga saya dapatkan disini, bukah hanya itu saja, cara menghadapi permintaan oleh user baik itu penambahan fitur, error dalam login dan lain – lain juga membuat softskill saya bertambah. Karena dari hal tersebut kita juga harus memikirkan bagimana caranya menerima pendapat dan memberikan ide yang benar, juga menghadapi user dengan sabar ketika mereka mendapatkan masalah.

1. Project yang dikerjakan

Project yang sedang dikerjakan yaitu AN\_Authoring. Aplikasi ini berisi tentang auditing terhadap cabang – cabang ERHA yang mana pada aplikasi itu terdapat penilaian dari segi aspek , mulai dari keuangan, management, dan lain – lain. Pada aplikasi ini user dapat dengan mudah melakukan inspkesi atau auditing terhadap cabang ERHA, jadi penilaian dapat dilakukan dengan mudah dan hasilnya bisa dilihat kedua belah pihak antara user dan pemilik cabang tersebut dan juga pemilik cabang bisa melihat bagian mana saja yang membuat nilainya kurang dalam inspeksi dan bisa memperbaiki nilai tersebut sesuai dengan deadline yang diberikan oleh user. Saya juga ikut membantu Project yang sudah jadi tetapi belum sempurna dengan melakukan penambahan fitur seperti pada aplikasi AN\_MTR yang mana akan dijelaskan pada bagian bawah. Dan membantu juga life support aplikasi lain seperti AN\_LMS (Learning Management System) dalam mengurus live application mengupload video(materi), dan assign user sesuai role yang mereka gunakan di ERHA.

C. Penuntasan dan penangan masalah

1. pada minggu pertama :

Pada minggu pertama, saya berfokus pada penyempurnaan aplikasi yang sedang didevelop yaiu AN\_Authoring yang akan mencapai tahap Live atau launch. Jadi sebelum tahap tersebut saya melakukan beberapa perbaikan dan penemuan bug pada aplikasi tersebut. Bug tersebut meliputi bug – bug minor, bug ketika mengirim email, jadi pada aplikasi ini terdapat fitur untuk mengirim email ke 2 *receiver* yang berbeda pada saat kondisi tertentu dan pada minggu ini juga saya dan team melakukan data preparation ( persiapan data dari tahap testing menuju live). Dan pada minggu ini juga saya dan team melakukan rapat dengan user untuk membahas apa yang sudah dikerjakan dan berguna juga untuk mendapatkan *feedback* dari user.

2. Pada minggu kedua

Pada minggu kedua ini . kami melakukan pemenuhan *user requirement* yang di butuhkan oleh user dan juga beberapa fitur pedukung untuk membuat aplikasi mudah digunakan seperti beberapa fitur untuk sorting untuk tiap point penilaian dalam aplikasi AN\_Authoring. Dan memasukkan fitur yang diinginkan oleh user yaitu penggantian *Supervisor* ketika dia dipindahkan tugas pada klinik lain di Erha. DIfitur sbelumnya *supervisor* hanya ada 1 namun sekarang dapat menjadi 2 atau berganti secara kesulurahan.

3. Pada minggu ketiga

Pada minggu ini saya membuat manual book untuk aplikasi AN\_Authoring dimana untuk menjelaskan secara jelas dan mendetail terhadap aplikasi authoring. Diminggu ini juga saya melakukan fixing bug minor dan menambahkan fitur yang diminta user dimana pada fitur ini pada saat penilaian ada bagian penilaian dan issue dari penilaian ketika terhadap bagian tersebut ada masalah. Maka saya membuat fitur dimana issue yang dibuat oleh user pada bagian penilaian tertentu dapat terhubung ke form Report, jadi ketika user ada masalah dibagian penilaian mana, pada halaman report, maka akan muncul pilihan bagian yang bermasalah, ketika dipilih bagian yang bermaslah issue pada report akan terisi juga secara automatis.

4. Pada minggu ke empat

Pada minggu keempat ini berfokus kepada peprbaikan bug pada aplikasi AN\_Authoring untuk memastikan aplikasi sudah dapat digunakan dengan baik dan dapat berkerja dengan baik dan benar. Pada minggu ini setelah aplikasi AN\_Authoring naik ke tahap live maka tugas selanjutnya adalah memasukkan data ke live atau production data yang dimaksud disini adalah data User sesuai role dimana dia ditempatkan dan juga membahas projek baru mengenai aplikasi Skinproof.

Bab 2 : Penutup

Jadi kegiatan saya di bulan ke-7 ini adalah memperdalam outsystems dengan membuat proyek, menambahkan fitur, memaintenace user(pengguna pada tiap aplikasi) dan Mempersiapkan aplikasi yang akan live agar tidak terjadi hal yang tidak diinginkan. Semoga laporan yang saya buat dapat berguna untuk riwayat apa yang saya lakukan pada awal bulan ini.