

BACHELOR THESIS Leon Chun Wai Yuen

Konzeptionierung und Entwicklung eines Digitalen Zwillings für das Lauftraining mit einem Unbemannten Luftfahrzeug

FAKULTÄT TECHNIK UND INFORMATIK Department Informatik

Faculty of Engineering and Computer Science Department Computer Science

Leon Chun Wai Yuen

Konzeptionierung und Entwicklung eines Digitalen Zwillings für das Lauftraining mit einem Unbemannten Luftfahrzeug

Bachelorarbeit eingereicht im Rahmen der Bachelorprüfung im Studiengang Bachelor of Science Informatik Technischer Systeme am Department Informatik der Fakultät Technik und Informatik der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

Betreuender Prüfer: Prof. Dr. Thomas Clemen

Zweitgutachter:

Eingereicht am: PLATZHALTER

Leon Chun Wai Yuen

Thema der Arbeit

Konzeptionierung und Entwicklung eines Digitalen Zwillings für das Lauftraining mit einem Unbemannten Luftfahrzeug

Stichworte

Digitaler Zwilling, Human-Drone Interaction, Quadrocopter, Unbemanntes Luftfahrzeugt, Jogging, Laufen

Kurzzusammenfassung

PLATZHALTER

Leon Chun Wai Yuen

Title of Thesis

PLATZHALTER

Keywords

Digital Twin, Human-Drone Interaction, Quadrocopter, Unmanned aerial vehicle, Jogging, Running

Abstract

PLATZHALTER

Danksagung

Inhaltsverzeichnis

A	bbild	dungsverzeichnis																	vii
Ta	Tabellenverzeichnis													viii					
1	Ein	ıleitung																	1
	1.1	Motivation																	1
	1.2	Zielsetzung																	1
	1.3	Glossar																	1
	1.4	Eingrenzung																	1
	1.5	Gliederung der Arbeit		•				•											1
2	Beg	Begriffserklärung											2						
	2.1	Unbemanntes Luftfahrzeug .																	2
	2.2	Multicopter																	2
	2.3	$\label{thm:equiv} \mbox{Human-Drone Interaction} . .$																	2
		2.3.1 Social Companion																	3
	2.4	Digitaler Zwilling																	3
3	Ver	rwandte Arbeit																	4
4	Anf	Anforderungsanalyse												5					
	4.1	Funktionale Anforderungen .																	5
	4.2	Nicht funktionale Anforderunge	en																5
	4.3	Use Case									•								5
5	Kor	nzeption																	6
	5.1	Systemarchitektur																	6
		5.1.1 Quadroter																	6
		5.1.2 MARS Framework																	6

Inhaltsverzeichnis

6	Implementierung											
7	Evaluation											
	7.1 Codeevaluation		8									
8	Abschluss		9									
	8.1 Zusammenfassung		9									
	8.2 Diskussion		9									
	8.3 Ausblick		9									
Li	teraturverzeichnis		10									
\mathbf{A}	Anhang		11									
	Selbstständigkeitserklärung		12									

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

1 Einleitung

1.1 Motivation

1.2 Zielsetzung

Das Ziel der Bachelorarbeit ist der Entwurf eines Frameworks zur Integration Digitaler Zwillinge für unbemannte Luftfahrzeuge. Das Framework soll ins besondere die Integration von Human Digital Twins ermöglichen, um sogenannte Social Companions zu entwickeln. Ein Social Companion nutzt Anforderungen der Human-Drone Interaction, um in der Interaktion mit einem Menschen angemessen und verständlich zu handeln.

Das fertige Modell soll in der Lage sein durch spätere Anforderungen und Anwendagen erweitert zu werden. Zu den möglichen Erweiterungen gehören neue Informationsquellen oder weitere und komplexere Aktionen des UAV.

Des Weiteren soll die Architektur durch ein Anwendungsbeispiel demonstriert werden. In dem Beispiel soll das unbemannte Luftfahrzeug durch Markierungen einen Menschen erkennen können und während des Gehenes verfolgen.

1.3 Glossar

1.4 Eingrenzung

1.5 Gliederung der Arbeit

2 Begriffserklärung

2.1 Unbemanntes Luftfahrzeug

Ein unbemanntes Luftfahrzeug, um englischen als Unmanned Aerial Vehicle oder in der Literatur als UAV abgekürzt, bezeichnet ein Fluggeräte, die autonom fliegen können oder die aus der Ferne von einem Piloten gesteuert werden. Umgangssprachlich werden Umbemannte Luftfahrzeuge auch als Drohne bezeichnet.

2.2 Multicopter

Unter der Multicopter werden im wesentlichen unbemannte Luftfahzeuge bezeichnet, die im Flug von mindestens zwei vertikalgerichtete Rotoren getragen werden. Wegen der Ausrichtung der Rotoren können Multicopter sich zusätzlich zu einer horizontalen Richtung auch vertikal bewegen. Der vertikale Flug erlaubt es dem Multicopter an einer beliebigen Position zu schweben.

2.3 Human-Drone Interaction

Die Human Drone interaction ist ein Forschungsfeld in der Human-Robotic Interaction und hat sich als selbstständiges Fachgebiet herausgebildet, da die Charakteristiken in der Interaktion mit einem UAV sich zu einen statisch, stationäre Roboter unterscheiden [2]. Als UAV sind vorangig Multicopter gemeint. Die Human-Drone Interaktion erforscht ein breites Themengebiet um Verständnis und neue Schnittstellen für die Menschen und UAV zu entwickeln .

2.3.1 Social Companion

Im Forschungsfeld der Human-Drone Interaction beschreibt man einen Social Companion einen auf die soziale Interaktion ausgelegtes UAV Systems. Die Intention dieser Forschungsrichtung richtet sich gegen die soziale Isolation von Menschen, wie es Haustiere bereits tun [1].

2.4 Digitaler Zwilling

Das Konzept des Digitalen Zwilling, das im Jahr 2002 von Micheal Grieves formuliert wurde, beschreibt eine virtuelle Repräsentation eines nicht domänenspezifischen, physikalischen Objekts. Ein bidirektionaler Informationenaustausch ermöglicht es dem Digitalen Zwilling Einfluss am realen System zu nehmen.

3 Verwandte Arbeit

4 Anforderungsanalyse

- 4.1 Funktionale Anforderungen
- 4.2 Nicht funktionale Anforderungen

Erweiterbarkeit

Zuverlässig

4.3 Use Case

5 Konzeption

5.1 Systemarchitektur

5.1.1 Quadroter

Für den Entwicklung des Systems wird eine Tello Drohne von Rize verwendet. die über einen Höhenmesssensor und einer Monokamera verfügt.

5.1.2 MARS Framework

6 Implementierung

7 Evaluation

7.1 Codeevaluation

Das System wird durch Unit Tests auf Korrektheit geprüft. Das Testen soll eine frühzeitige Erkennung von Bugs gewährleisten und das System auf Korrektheit verifizieren. Für das überprüfen der Testszenarien wird das NUnit Framework verwendet.

8 Abschluss

- 8.1 Zusammenfassung
- 8.2 Diskussion
- 8.3 Ausblick

Literaturverzeichnis

- [1] Ghafurian, Moojan; Ellard, Colin; Dautenhahn, Kerstin: Social Companion Robots to Reduce Isolation: A Perception Change Due to COVID-19. In: Ardito, Carmelo (Hrsg.); Lanzilotti, Rosa (Hrsg.); Malizia, Alessio (Hrsg.); Petrie, Helen (Hrsg.); Piccinno, Antonio (Hrsg.); Desolda, Giuseppe (Hrsg.); Inkpen, Kori (Hrsg.): Human-Computer Interaction INTERACT 2021. Cham: Springer International Publishing, 2021, S. 43–63. ISBN 978-3-030-85616-8
- [2] Tezza, Dante; Andujar, Marvin: The State-of-the-Art of Human-Drone Interaction: A Survey. In: *IEEE Access* 7 (2019), S. 167438–167454

A Anhang

Erklärung zur selbstständigen Bearbeitung

Hiermit versichere ic	h, dass ich die vo	orliegende Arbeit ohn	e fremde Hilfe s	selbständig
verfasst und nur die	angegebenen Hilf	smittel benutzt habe	. Wörtlich oder	dem Sinn
nach aus anderen We	rken entnommene	Stellen sind unter Ar	gabe der Queller	n kenntlich
gemacht.				
Ort	Datum	Unterschrift im	Original	