

BijákIS

Instalační příručka

Dokument vytvořen pro potřeby předmětu BI-SI1

Autoři: Denis Drda Kryštof Šádek Ladislav Kougl Mark Sobolev Martin Kostrubanič



Obsah

1	Model nasazení	. 3
1.1	Instalace databáze	. 3
	Konfigurace připojení	
	Spuštění aplikace	

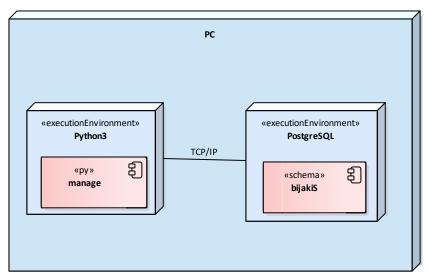


1 Model nasazení

V této kapitole se popisuje umístění jednotlivých částí aplikace na fyzická zařízení.

Postup se skládá ze tří kroků:

- 1. Instalace databázového systému PostgreSQL, vytvoření databáze a uživatele a naplnění databáze testovacími daty.
- 2. Konfigurace připojení aplikace k databázi.
- 3. Spuštění aplikace k otestování implementovaných funkcionalit.



Obrázek 1 - Model nasazení

1.1 Instalace databáze

Nejprve je potřeba nainstalovat databázový systém PostgreSQL. To lze udělat dvěma příkazy v příkazové řádce: apt install postgresql-10 lipq-dev python3-postgresql pip3 install psycopg2.

Následuje spuštění databáze příkazem:

/etc/init.d/postgresql <- nebo systemctl start postgresql.

Dále je třeba vytvořit databázi a uživatele:

sudo su postgres

psql

create database bijakis;

create user bijakis with password 'tajne_heslo';

grant all privileges on database bijakis to bijakis;.

Ovládání databáze probíhá přes skript manage.py. Zinicializujeme databázi příkazem:

python3 manage.py migrate.

A nakonec vytvoříme superusera:

python3 manage.py createsuperuser.

Databázi naplníme testovacími daty příkazem:

./init database.sh.

Samotná data jsou ve složce fixtures.



1.2 Konfigurace připojení

Konfigurace připojení se provádí v souboru settings.py, který je v adresáři bijakiS. Zde je možné zadat jméno databáze, uživatelské jméno a heslo.

Jde o parametry v proměnné DATABASES, konkrétně:

- NAME je název databáze
- USER je jméno uživatele s plným přístup k databázi
- PASSWORD je heslo daného uživatele
- HOST je adresa, na které databáze běží
- PORT na kterém je databáze dostupná

1.3 Spuštění aplikace

Nyní jste připravení ke spuštění aplikace. To se provádí příkazem: python3 manage.py runserver.

Prototyp implementuje pouze rezervaci lístků. Uživatel si zvolí film a rezervuje si lístek. Ten přejde do stavu rezervovaný. Pokud uživatel rezervaci zruší, lístek přejde do stavu volný.

