
Started on Friday, 10 February 2023, 1:57 PM

State Finished

Completed on Friday, 10 February 2023, 2:39 PM

Time taken 41 mins 31 secs

Marks 465.00/465.00

Grade **100.00** out of 100.00

Question **1**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

| | |
|--------------|-------|
| Time limit | 1 s |
| Memory limit | 64 MB |



Buatlah implementasi kelas **BunchOfKeys** dalam bahasa pemrograman C++ yang memiliki sebuah atribut **n_keys** bertipe integer yang menyimpan jumlah kunci yang ada. Kelas juga **hanya** memiliki 2 buah *member function*, yaitu:

1. **add**: menambah kunci (hanya melakukan increment pada atribut **n_keys**)
2. **shake**: mengeluarkan bunyi "kringing" sejumlah **n_keys** kali (*setiap "kringing" diakhiri end-of-line*) apabila jumlah kunci > 1, atau mengeluarkan pesan "Tidak terjadi apa-apa" (*diakhiri end-of-line*) apabila jumlah kunci ≤ 1.

Pada saat konstruksi obyek, jumlah kunci semula adalah 0.

Diberikan header C++ sebagai berikut, Anda hanya diminta mengumpulkan file implementasi (**BunchOfKeys.cpp**) nya saja.

```
// BunchOfKeys.hpp
#ifndef __BUNCH_OF_KEYS_HPP__
#define __BUNCH_OF_KEYS_HPP__

#include <iostream>
using namespace std;

class BunchOfKeys {
public:
    // ctor
    BunchOfKeys();

    // member function
    void add();
    void shake();

private:
    int n_keys; // jumlah kunci yg ada
};

#endif
```

C++14

 [BunchOfKeys.cpp](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

| No | Score | Verdict | Description |
|----|-------|----------|-------------------|
| 1 | 25 | Accepted | 0.00 sec, 2.99 MB |
| 2 | 25 | Accepted | 0.00 sec, 2.87 MB |
| 3 | 25 | Accepted | 0.00 sec, 2.91 MB |
| 4 | 25 | Accepted | 0.00 sec, 2.87 MB |

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out
of 100.00

Time limit

1 s

Memory limit

64 MB

Diberikan file berikut yang berisi sebuah kelas bernama **Paper**. Kelas **Paper** menyimpan dua buah atribut integer dan menghasilkan keluaran khusus setiap dilakukan pemanggilan *constructor*, *copy constructor*, *copy assignment operator*, dan *destructor*.

1. [Paper.hpp](#)2. [Paper.cpp](#)

Perhatikan contoh program berikut:

```
#include "Paper.hpp"
int main() {
    Paper a('A');
    a.fold();
    a.fold();
    return 0;
}
```

Program di atas jika dijalankan dengan kelas Paper yang disediakan, akan mengeluarkan output:

```
ctor A
fold A(1)
fold A(2)
dtor A
```

Sebagai seorang mahasiswa yang telah memahami konsep dasar OOP dengan baik, anda ditugaskan untuk membuat **program utama** dengan memanfaatkan kelas **Paper** yang mengeluarkan output sebagai berikut:

```
ctor A
ctor B
ctor C
cctor C
fold A(1)
fold B(1)
fold C(1)
glue C
fold C(2)
setName C => X
fold C(1)
glue C
fold C(2)
dtor C
dtor X
dtor B
dtor A
```

Unggahlah program utama tersebut dengan nama file **main.cpp**

C++14

 [main.cpp](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

| No | Score | Verdict | Description |
|----|-------|----------|-------------------|
| 1 | 100 | Accepted | 0.00 sec, 2.88 MB |

Bilangan kompleks dalam matematika, adalah bilangan yang dinotasikan oleh $a + bi$, di mana a dan b adalah bilangan riil, dan i adalah suatu bilangan imajiner di mana $i^2 = -1$. Bilangan riil a disebut juga *bagian riil* dari bilangan kompleks, dan bilangan real b disebut *bagian imajiner*. Misalkan sebuah bilangan kompleks $3 + 5i$, maka bilangan kompleks tersebut memiliki bagian riil yang bernilai 3 dan bagian imajiner yang bernilai 5.

Diberikan sebuah header kelas Kompleks sebagai berikut

```
#ifndef KOMPLEKS_H
#define KOMPLEKS_H

class Kompleks {
public:
    // ctor tanpa parameter
    // inisialisasi seluruh koefisien dengan nilai 0
    Kompleks();

    // ctor dengan parameter
    Kompleks(int real, int imajiner);

    //mengembalikan bagian riil
    int GetReal() const;

    // mengembalikan bagian imajiner
    int GetImajiner() const;

    // mengisi bagian riil
    void SetReal(int);

    // mengisi bagian imajiner
    void SetImajiner(int);

    // operator overloading

    // operator+ untuk melakukan penjumlahan dengan rumus berikut
    // (a + bi) + (c + di) = (a+c) + (b+d)i
    friend Kompleks operator+ (const Kompleks&, const Kompleks&);

    // operator- untuk melakukan pengurangan dengan rumus berikut
    // (a + bi) - (c + di) = (a-c) + (b-d)i
    friend Kompleks operator- (const Kompleks&, const Kompleks&);

    // operator* untuk melakukan perkalian dengan rumus berikut
    // (a + bi)(c + di) = ac + bci + adi + bd i^2 = (ac-bd) + (bc+ad)i
    friend Kompleks operator* (const Kompleks&, const Kompleks&);

    // operator* untuk mengkalikan bilangan kompleks dengan konstanta
    // (a + bi)(c) = (ac) + (bc)i
    friend Kompleks operator* (const Kompleks&, const int);

    // operator* untuk mengkalikan bilangan kompleks dengan konstanta (sifat komutatif)
    friend Kompleks operator* (const int, const Kompleks&);

    // mengembalikan jumlah instance yang pernah dibuat
    static int CountKompleksInstance();

    // mencetak bilangan kompleks ke layar, diakhiri dengan end-of-line
    // contoh:
    // 3+5i
    // 0+0i
    // -5-4i
    void Print();

private:
    static int n_kompleks;
    int real;
    int imajiner;
};

#endif
```

Implementasikan kelas tersebut, lalu kumpulkan **Kompleks.cpp** nya saja.

C++14

 [Kompleks.cpp](#)

Score: 150

Blackbox

Score: 150

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

| No | Score | Verdict | Description |
|----|-------|----------|-------------------|
| 1 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.91 MB |
| 2 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.87 MB |
| 3 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.85 MB |
| 4 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.81 MB |
| 5 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.93 MB |
| 6 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.93 MB |
| 7 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.87 MB |
| 8 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.88 MB |
| 9 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.89 MB |
| 10 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.90 MB |
| 11 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.91 MB |
| 12 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.85 MB |
| 13 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.87 MB |
| 14 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.89 MB |
| 15 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.86 MB |

Question **4**

Correct

Mark 115.00 out
of 115.00

Time limit

1 s

Memory limit

64 MB

Kali ini Anda diminta untuk mengimplementasikan kelas **Polinom** yang memanfaatkan struktur data *array* yang ukurannya dialokasikan secara dinamis.

```
// Polinom.hpp
#ifndef POLINOM_HPP
#define POLINOM_HPP

class Polinom {
public:
    // ctor, cctor, dtor, op=
    // untuk konstruktor, inisialisasi seluruh nilai koefisien dengan 0.
    Polinom(); // ctor Polinom dengan orde = 0
    Polinom(int); // ctor Polinom dengan orde = n (sesuai parameter)
    Polinom(const Polinom&);
    ~Polinom();
    Polinom& operator=(const Polinom&);

    // getter, setter
    int getKoeffAt(int idx) const;
    int getDerajat() const;
    void setKoeffAt(int idx, int val);
    void setDerajat(int);

    // member function
    // Melakukan pembacaan koefisien sejumlah derajat Polinom, dimulai dari x^0 (konstanta)
    void input();

    // Mencetak seluruh koefisien polinom. Untuk setiap koefisien akhiri dengan end-of-line
    // Cetaklah apa adanya dari koefisien ke-0 hingga derajat tertinggi (termasuk apabila koefisien = 0)
    void printKoeff();

    // Menghitung hasil substitusi x dengan sebuah bilangan ke dalam polinom
    int substitute(int);

    // Mencetak polinom dengan format: A+Bx^1+Cx^2+Dx^3...dst (diakhiri dengan end-of-line)
    // Apabila suatu koefisien bernilai < 0, gunakan tanda "-" untuk menggantikan tanda "+"
    // Apabila suatu koefisien bernilai 0, lewati koefisien tersebut dan lanjutkan ke koefisien selanjutnya
    // Jika seluruh koefisien bernilai 0, keluarkan "0"
    void print();

private:
    int * koef;
    int derajat; // derajat tertinggi
};

#endif
```

Anda hanya perlu mengumpulkan file **Polinom.cpp** nya saja.

C++14

 [Polinom.cpp](#)

Score: 115

Blackbox

Score: 115

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

| No | Score | Verdict | Description |
|----|-------|----------|-------------------|
| 1 | 8 | Accepted | 0.00 sec, 2.94 MB |

| No | Score | Verdict | Description |
|----|-------|----------|-------------------|
| 2 | 8 | Accepted | 0.00 sec, 2.88 MB |
| 3 | 8 | Accepted | 0.00 sec, 2.90 MB |
| 4 | 9 | Accepted | 0.00 sec, 2.95 MB |
| 5 | 9 | Accepted | 0.00 sec, 2.88 MB |
| 6 | 9 | Accepted | 0.00 sec, 2.89 MB |
| 7 | 9 | Accepted | 0.00 sec, 2.87 MB |
| 8 | 4 | Accepted | 0.00 sec, 2.99 MB |
| 9 | 6 | Accepted | 0.00 sec, 2.91 MB |
| 10 | 5 | Accepted | 0.00 sec, 2.90 MB |
| 11 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.89 MB |
| 12 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.90 MB |
| 13 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 2.93 MB |
| 14 | 10 | Accepted | 0.00 sec, 3.07 MB |

[◀ Praktikum 1](#)

Jump to...