

Caso de Estudio: Calculadora

Aseguramiento de la calidad de Software

Práctica 3

Seguiremos con nuestro caso de estudio de Calculadora.

1 Inspecciones y revisiones

Como parte de la práctica, se enviarán los códigos de las primeras clases del proyecto:

1. Realice las pruebas unitarias para las clases:

- (a) `ArrayIterator< T >`
- (b) `StackADT< T >`
- (c) `ArrayStack< T >`
- (d) `ListADT< T >`
- (e) `UnorderedListADT< T >`

Como notarás dos clases son implementaciones de interfaces y tres clases son interfaces. Para realizar las inspecciones, puedes realizar pruebas de caja blanca y caja negra. En estos casos, deberás basarte en las indicaciones de la práctica dos sobre la implementación. Observa que la implementación es mediante arreglos. Puedes consultar, sitios de internet o libros sobre como se implementan estas estructuras mediante matrices o arreglos.