# LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN II MODUL 1



# STRUKTUR DASAR KODE JAVA

Oleh:

**Muhammad Naufal Khalish** 

NIM. 2410817110004

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT SEPTEMBER 2025

# LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN II MODUL 1

Laporan Praktikum Pemrograman II Modul 1: Struktur Dasar Kode Java Sederhana ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman I. Laporan Prakitkum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Muhammad Naufal Khalish

NIM : 2410817110004

Menyetujui, Mengetahui,

Asisten Praktikum Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Jovan Gilbert Natamasindah Irham Maulani Abdul Gani, S.Kom.,

NIM. 2310817310002 M.Kom.

NIP. 199710312025061009

# **DAFTAR ISI**

LEME	BAR PENGESAHAN	ii
DAFT	AR ISI	iii
DAFT	AR GAMBAR	iv
DAFT	AR TABEL	v
SOAL	. 1	6
A.	Source Code	6
В.	Output Program	8
C.	Pembahasan	8
SOAL	. 2	9
A.	Source Code	9
В.	Output Program	10
C.	Pembahasan	10
SOAL	. 3	12
A.	Source Code	12
В.	Pembahasan	13
SOAL	. 4	14
A.	Source Code	15
B.	Output Program	16
C.	Pembahasan	16
SOAL	. 5	18
A.	Source Code	18
B.	Output Program	19
C.	Pembahasan	19
Тап	itan GIT	21

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1 Screenshot Hasil Jawaban Soal 1	8
Gambar 2 Screenshot Hasil Jawaban Soal 2	10
Gambar 3 Screenshot Hasil Jawaban Soal 3	13
Gambar 4 Screenshot Hasil Jawaban Soal 4	16
Gambar 5 Screenshot Hasil Jawaban Soal 5	19

# **DAFTAR TABEL**

Table 1 Source Code Soal 1	6
Table 2 Source Code Soal 2	9
Table 3 Source Code Soal 3	12
Table 4 Source Code Soal 4	15
Table 5 Source Code Soal 5	18

Buatlah program yang dapat menerima input dan menghasilkan output seperti berikut. Gunakan tipe data yang tepat dalam menyimpan data yang diinputkan. Program harus bersifat dinamis, artinya input dapat diubah-ubah dan output akan menyesuaikan, bukan hardcoded.

```
Input

Masukkan Nama Lengkap: Lucy Drien

Masukkan Tempat Lahir: Jerman

Masukkan Tanggal Lahir: 7

Masukkan Bulan Lahir: 9

Masukkan Tahun Lahir: 1878

Masukkan Tinggi Badan: 174

Masukkan Berat Badan: 54.89

Output

Nama Lengkap Lucy Drien, Lahir di Jerman pada Tanggal 7

September 1878 Tinggi Badan 174 cm dan Berat Badan 54.89

kilogram
```

Simpan dengan nama file: PRAK101-NIM-Nama.java

Table 1 Source Code Soal 1

```
import java.util.Scanner;
2
   public class
   PRAK101 2410817110004 MuhammadNaufalKhalish {
3
4
        public static void main(String[] args) {
5
            Scanner sc = new Scanner(System.in);
6
7
            System.out.print("Masukkan Nama Lengkap: ");
8
            String FullName = sc.nextLine();
9
            System.out.print("Masukkan Tempat Lahir: ");
10
            String birthplace = sc.nextLine();
11
12
```

```
System.out.print("Masukkan Tanggal Lahir:
   ");
            int date = sc.nextInt();
14
15
16
            System.out.print("Masukkan Bulan Lahir: ");
            int birthmonth = sc.nextInt();
17
18
19
            System.out.print("Masukkan Tahun Lahir: ");
20
            int birthyear = sc.nextInt();
21
22
            System.out.print("Masukkan Tinggi Badan: ");
2.3
            int Height = sc.nextInt();
24
25
            System.out.print("Masukkan Berat Badan: ");
26
            double weight = sc.nextDouble();
27
28
            String birthdate;
29
            if (date>=1 && date<=31) {
30
               birthdate = Integer.toString(date);
31
32
            else {
33
               birthdate="tidak valid";
34
35
36
            String[] Monthname = {"Januari", "Februari",
   "Maret", "April", "Mei", "Juni", "Juli", "Agustus",
   "September", "Oktober", "November", "Desember"};
37
            System.out.println("Nama Lengkap " +
   FullName + " , Lahir di " + birthplace + " pada
   Tanggal " + birthdate + " " + Monthname[birthmonth
   -1] + " " + birthyear );
38
            System.out.println("Tinggi Badan " + Height
   + " cm dan Berat Badan " + weight + " kilogram" );
39
        }
40
```

```
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Communi
Masukkan Nama Lengkap: Muhammad Naufal Khalish
Masukkan Tempat Lahir: Banjarmasin
Masukkan Tanggal Lahir: 30
Masukkan Bulan Lahir: 8
Masukkan Tahun Lahir: 2006
Masukkan Tinggi Badan: 163
Masukkan Berat Badan: 56
Nama Lengkap Muhammad Naufal Khalish , Lahir di Banjarmasin pada Tanggal 30 Agustus 2006
Tinggi Badan 163 cm dan Berat Badan 56.0 kilogram
```

Gambar 1 Screenshot Hasil Jawaban Soal 1

#### C. Pembahasan

Pada baris [2] membuat sebuah kelas dengan nama persis yang ada pada nama file.

Pada baris [4] merupakan titik awal eksekusi program Java.

Pada baris [5] membuat sebuah objek sc dari scanner dengan di dalamnya System.in artinya input akan diambil dari keyboard

Pada baris [7] menampilkan teks ke layar "Masukkan Nama Lengkap: " kemudian diikuti dengan membaca satu baris dan disimpan ke variabel FullName.

Pada baris[10] menampilkan teks ke layar "Masukkan Tempat Lahir: " kemudian diikuti dengan membaca satu baris penuh dan disimpan di variabel birthplace.

Kemudian sama halnya dengan baris baris berikutny hingg baris nomor [26].

Berikutnya pada baris [28] membuat variabel string birthdate.

Pada baris [29] sampai [34] pengkondisian jika nilai date lebih dari atau sama dengan 1 dan kurang dari atau sama dengan 31 maka nilai variabel date akan diubah ke String dan disimpan ke variabel birthdate . Namun jika kondisi tidak memenuhi maka akan menampilkan "tidak valid"

Pada baris [36] membuat array untuk variabel Monthname yang dimana tiap index akan bernilai pada urutan bulan.

Pada baris [37] menampilkan output nama lengkap, tempat lahir, tanggal lahir, bulan lahir dengan index array disesuaikan dengan sesuai indek array, dan tahun lahir.

Pada baris [38] meneampilkan output tinggi badan, berat badan.

Buatlah program yang dapat menampilkan deret bilangan sebanyak 10 baris menggunakan perulangan while. Tampilkan deret sesuai kondisi, jika bilangan pada deret tersebut adalah kelipatan 5, maka bilangan tersebut harus dibagi 5 kemudian dikurangi 1, dan ditampilkan. Input adalah angka awal memulai deret.

Input	Output
10	1,11,12,13,14,2,16,17,18,19,3
98	98,99,19,101,102,103,104,20,106,107,
	108
46	?

Simpan dengan nama file: PRAK102-NIM-Nama.java

Table 2 Source Code Soal 2

```
1
   import java.util.Scanner;
2
   public class
   PRAK102 2410817110004 MuhammadNaufalKhalish {
3
        public static void main(String[] args){
4
5
            Scanner sc =new Scanner(System.in);
6
            int currentnumber=sc.nextInt();
7
            int count =0;
8
9
            while (count <= 10) {
10
                int numbertoprint = currentnumber;
11
                if(currentnumber%5 ==0){
12
                    numbertoprint = (currentnumber/5)-1;
13
14
                System.out.print(numbertoprint);
15
16
                if(count <= 9){
17
                    System.out.print(", ");}
18
19
                currentnumber++;
20
                count++;}
21
22
            System.out.println();
23
            sc.close();
```

```
24 }
25
```

Gambar 2 Screenshot Hasil Jawaban Soal 2

#### C. Pembahasan

Pada baris [1] membaca input dari user lewat keyboard

Pada baris [2] membuat sebuah kelas dengan nama persis yang ada pada nama file.

Pada baris [3] merupakan titik awal program pada java.

Pada baris [5] membuat objek scanner bernama sc

Pada baris [6] membaca satu angka integer dan disimpan ke variabel currentnumber

Pada baris [7] membuat variabel count dengan inisialisasi 0 sebagai penghitung berapa kali loop berjalan.

Pada baris [9] sampai [20] merupakan perulangan while yang dimana jika nilai count kurang dari atau sama dengan 10.

Pada baris [10] current number akan ditunjuk ke variabel numbertoprint sebagai angka default untuk dicetak.

Pada baris [11] sampai [14] akan mencetak angka . Jika currentnumber di bagi 5 sama dengan nol maka variabek numberprint akan bernilai pada angka saat itu akan bernilai perhitungan ( currentnumber/5 )-1

Pada baris [16] sampai [17], jika count masih kurang dari 10 maka akan mencetak koma diselang angka.

Pada bari [19] nilai pada variabel currentnumber akan bertambah.

Pada baris [20] nilai pada variabel count akan bertambah

Pada baris [22] akan mencetak baris baru setelah loop selesai

Pada baris [23] menutup scanner.

Buatlah program yang dapat menampilkan deret bilangan sebanyak N baris (N diinputkan oleh pengguna) menggunakan perulangan do-while. Jika bilangan pada deret tersebut merupakan bilangan genap, maka bilangan tersebut tidak perlu ditampilkan. Input dari kiri ke kanan, N dan bilangan awal

Input	Output
10 5	5, 7, 9, 11, 13, 17, 19, 21,
	23
5 100	101, 103, 105, 107, 109
7 117	?

Simpan dengan nama file: PRAK103-NIM-Nama.java

Table 3 Source Code Soal 3

```
import java.util.Scanner;
2
    public class PRAK103 2410817110004 MuhammadNaufalKhalish {
        public static void main(String[] args){
3
4
            Scanner sc =new Scanner(System.in);
5
            int N=sc.nextInt();
6
            int startnumber=sc.nextInt();
7
8
            int count=0;
9
10
            do {
11
                 if (startnumber % 2 != 0) {
12
                System.out.print(startnumber);
13
                count++;
14
15
                if (count<N) {
16
                     System.out.print(", ");
17
18
                     } startnumber++;
19
20
            while (count<N);
21
            sc.close();
22
    } }
23
```

```
PS D:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Modul 1\Coding> cd "d:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Mod sh.java }; if ($?) { java PRAK103_2410817110004_MuhammadNaufalKhalish } 10 5
5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23
PS D:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Modul 1\Coding> cd "d:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Modul sh.java }; if ($?) { java PRAK103_2410817110004_MuhammadNaufalKhalish } 5
100
101, 103, 105, 107, 109
PS D:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Modul 1\Coding> cd "d:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Modul 1\Coding> cd "d:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Modul 1\Coding> cd "d:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Mod sh.java }; if ($?) { java PRAK103_2410817110004_MuhammadNaufalKhalish } 7
117
117, 119, 121, 123, 125, 127, 129
PS D:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Modul 1\Coding> ■
```

Gambar 3 Screenshot Hasil Jawaban Soal 3

#### B. Pembahasan

Pada baris [1] membaca input dari user lewat keyboard

Pada baris [2] membuat sebuah kelas dengan nama persis yang ada pada nama file. Dan merupakan titik awal dari sebuah program.

Pada baris [4] membuat objek scanner bernama sc.

Pada baris [5] dan [6] menerima input integer lalu disimpan ke variabel N dan startnumber kemudian pada baris [8] menginisialisasi variabel count bernilai 0.

Pada baris [10] sampai [20], melakukan perulangan do-while, yang dimana akan melakukan perulangan minimal sekali jalan. Kemudian di dalamnya terdapat pengkondisian jika startnumber dibagi 2 tidak bernilai 0 maka akan mencetak nilai tersebut dan menambahkan nilai count. Jika nilai count kurang dari N maka akan mencetak koma di selang tiap angka kemudian startnumber akan bertambah untuk mencari angka berikutnya dan proses ini akan terus berulang hingga count melebihi nilai N.

Pada baris [21] akan menutup input scanner.

Abu dan Bagas sedang memainkan suit Batu-Gunting-Kertas. Aturan permainannya adalah sebagai berikut:

- a. Batu (B) mengalahkan Gunting (G).
- b. Gunting (G) mengalahkan Kertas (K).
- c. Kertas (K) mengalahkan Batu (B).
- d. Jika kedua pemain memilih tangan yang sama. Hasilnya adalah seri
- e. Terdapat tiga ronde dalam sekali permainan. Pemain melakukan suit sebanyak tiga kali.
- f. Setiap ronde akan ditentukan pemenangnya berdasarkan aturan yang telah ditentukan sebelumnya
- g. Pemain yang mendapatkan poin terbanyak dialah pemenangnya

Bantulah Abu dan Bagas dengan cara membuat program dalam bahasa Java untuk menentukan siapa pemenangnya. Input baris pertama adalah pilihan tangan Abu, urut dari kiri ke kanan adalah ronde 1, ronde 2, ronde 3. Lalu baris kedua adalah pilihan tangan Bagas tiap rondenya. Hasilnya antara "Abu", "Bagas" atau "Seri"

Input	Output
Tangan Abu: G G K	Pagag
Tangan Bagas: B K G	Bagas
Tangan Abu: G K G	Seri
Tangan Bagas: B K K	
Tangan Abu: G K B	?
Tangan Bagas: B K K	

Simpan dengan nama file: PRAK104-NIM-Nama.java

Table 4 Source Code Soal 4

```
1
    import java.util.Scanner;
2
3
   public class
    PRAK104 2410817110004 MuhammadNaufalKhalish {
4
        public static void main(String[] args) {
5
            Scanner sc = new Scanner(System.in);
6
7
            System.out.print("Tangan Abu: ");
8
            String abuInput = sc.nextLine();
9
10
            System.out.print("Tangan Bagas: ");
11
            String bagasInput = sc.nextLine();
12
13
            String[] abu = abuInput.split(" ");
14
            String[] bagas = bagasInput.split(" ");
15
16
            int pointAbu = 0;
17
            int pointBagas = 0;
18
19
            for (int i = 0; i < 3; i++) {
20
                String tanganAbu = abu[i];
21
                String tanganBagas = bagas[i];
2.2
23
                if (tanganAbu.equals(tanganBagas)) {
24
                    continue;
25
                }
26
                if ((tanganAbu.equals("B") &&
    tanganBagas.equals("G")) ||
27
                         (tanganAbu.equals("G") &&
    tanganBagas.equals("K")) ||
                         (tanganAbu.equals("K") &&
28
    tanganBagas.equals("B")))
29
30
                    pointAbu++;
31
                } else {
32
                    pointBagas++;
33
34
            }
35
36
            if (pointAbu > pointBagas) {
37
                System.out.println("Abu");
38
            } else if (pointBagas > pointAbu) {
39
                System.out.println("Bagas");
```

Gambar 4 Screenshot Hasil Jawaban Soal 4

## C. Pembahasan

Pada baris [1] membuat import scanner untuk input dari keyboard

Pada baris [3] deklarasi kelas dengan nama sesuai file

Pada baris [4] merupakan titik awal dari sebuah program

Pada baris [5] membuat objek scanner sc untuk membaca input

Pada baris [7] sampai [11] menampilkan "Tangan Abu" dan menginput nilai string dan dismpan di variabel bagas Input kemudian diikuti dengan menampilkan "Tangan Bagas" dan berikutnya menerima input dan disimpan di variabel bagasinput.

Pada baris [13] dan [14], split(" ") akan memisahkan input berdasarkan spasi dan disimpan sebagai array abu dan bagas.

Pada baris [16] dan [17], inisialisasi skor Abu & Bagas bernilai 0.

Pada baris [19] sampai [34], melakukan perulangan for yang dimana baris [19] loop dari i=0 sampai i<3. Pada baris berikut nya [20] dan [21] akan mengambil pilihan tangan Abu dan Bagas di ronde ke-i. pada baris [23], jika pilihan pada tangan Abu dan Bagas sama maka akan skip ronde dan tidak ada poin. Pada baris [26] sampai [28], mencek kondisi Abu menang. "B" mengalahkan "G", "G" mengalahkan "K", dan "K"mengalahkan "B". Jika kondisi tersebut terpenuhi maka point abu akan bertambah namun jika tidak maka point bagas akan bertambah.

Pada baris [36] sampai [42] merupakan pengkondisian jika poinr abu lebih besar daripada poin bagas maka akan menampilkan "Abu" namun jika poin Bagas lebih besar daripada abu maka akan menampilkan output "Bagas" namun jika seri maka akan menampilkan "Seri".

Pada baris [44] maka akan menghentikan scanner.

Buatlah program yang dapat menghitung volume tabung. Buatlah phi menjadi **konstanta** dengan aturan penulisan Bahasa pemrograman java. Simpan dengan nama file:

Input	Output
Masukkan jari-jari: 11.4	Volume tabung dengan jari-jari
Masukkan tinggi: 8.5	11.4 cm dan tinggi 8.5 cm
	adalah 3468.632 m3
Masukkan jari-jari: 9.4	Volume tabung dengan jari-jari
Masukkan tinggi: 5	9.4 cm dan tinggi 5.0 cm
	adalah 1387.252 m3
Masukkan jari-jari: 2	?
Masukkan tinggi: 3	

# PRAK105-NIM-Nama.java

Table 5 Source Code Soal 5

```
import java.util.Scanner;
2
   public class
   PRAK105 2410817110004 MuhammadNaufalKhalish {
3
4
       public static void main(String[] args) {
5
            final double phi=3.14f;
6
            Scanner sc = new Scanner(System.in);
7
8
            System.out.print("Masukkan jari-jari: ");
9
            double radius=sc.nextDouble();
10
11
            System.out.print("Masukkan tinggi: ");
12
            double height=sc.nextDouble();
13
            double volume = phi*radius*radius*height;
14
15
            volume = Math.floor(volume * 1000.0) /
   1000.0;
```

```
System.out.println("Volume tabung dengan jari-jari " + radius + " cm dan tinggi " + height + " cm adalah " + volume + " m3");

18 }
19 }
```

```
PS D:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Modul 1\Coding> cd "d:\Tugas Kuliah\Semester 3 10817110004_MuhammadNaufalKhalish }

Masukkan jari-jari: 11.4

Masukkan tinggi: 8.5

Praktikum Pemrograman 2\Modul 1\Coding\" ; if ($?) { javac PRAK105_2410817110004_MuhammadNaufalKhali Masukkan jari-jari: 9.4

Masukkan tinggi: 5.0

Volume tabung dengan jari-jari 9.4 cm dan tinggi 5.0 cm adalah 1387.252 m3

PS D:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Modul 1\Coding> cd "d:\Tugas Kuliah\Semester 3 10817110004_MuhammadNaufalKhalish }

Masukkan jari-jari: 2

Masukkan tinggi: 3

Volume tabung dengan jari-jari 2.0 cm dan tinggi 3.0 cm adalah 37.68 m3

PS D:\Tugas Kuliah\Semester 3\Praktikum Pemrograman 2\Modul 1\Coding>
```

Gambar 5 Screenshot Hasil Jawaban Soal 5

#### C. Pembahasan

Pada baris [1] import scanner bisa membaca input dari user

Pada baris [2] membuat kelas baru sesuai nama file

Pada baris [4] merupakan titik awal program

Pada baris [5] mendefinisikan konstanta phi = 3.14 dengan final dengan tipe data double

Pada baris [6] membuat objek scanner bernama sc untuk membaca input dari user.

Pada baris [8] sampai [12] menampilkan output "Masukkan Jari-jari" dan "Masukkan tinggi" yang dimana setelahnya menerima input dari masing-masing dengan tipde data double.

Kemudian pendefinisan variabel volume dengan tipe data double dengan perhitungan (phi\*radius\*radius\*height) kemudian nilai variabel volume dibulatkan dengan Math.floor (membulatkan ke bawah dengan 3 angka di belakang koma).

Kemudian menampilkan output "Volume tabung dengan jari-jari (nilai radius ) cm dan tinggi (nilai height) cm adalah (nilai volume) m3"

# Tautan GIT

Link Github Modul 1