

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN II
MODUL 2**



Class dan Objek

Oleh:

Muhammad Naufal Khalish

NIM. 2410817110004

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
OKTOBER 2025**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN II
MODUL 2

Laporan Praktikum Pemrograman II Modul 2: Class dan Objek ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman II. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Muhammad Naufal Khalish
NIM : 2410817110004

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Jovan Gilbert Natamasindah
NIM. 2310817310002

Irham Maulani Abdul Gani, S.Kom.,
M.Kom.
NIP. 199710312025061009

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR TABEL.....	v
SOAL 1	6
A. Source Code	7
B. Output Program.....	10
C. Pembahasan.....	11
SOAL 2	14
A. Source Code	15
B. Output Program.....	17
C. Pembahasan.....	17
SOAL 3	21
A. Source Code	23
B. Output Program.....	25
C. Pembahasan.....	25
TAUTAN GIT.....	28

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Screenshot Output Soal 1	10
Gambar 2 Screenshot Output Soal 2	17
Gambar 3 Screenshot Output Soal 3	25

|

[AC1]

DAFTAR TABEL

Table 1 Soal No 1.....	6
Table 2 Source Code Soal 1 Main.java.....	7
Table 3 Source code Soal 1 Fruit.java	7
Table 4 Tabel Soal No 2.....	14
Table 5 Source Code Soal 2 Soal2Main.java.....	15
Table 6 Source Code Soal 2 Coffe.java	15
Table 7 Tabel Soal No 3.....	21
Table 8 Source Code Soal 3 Soal3Main.java.....	23
Table 9 Source Code Soal 3 Pegawai.java.....	24

SOAL 1

Reno membeli buah-buahan di toko buah. Setiap buah memiliki diskon atau potongan harga 2% per 4kg. Apel memiliki harga Rp7.000 per 0.4kg. Mangga memiliki harga Rp3500 per 0.2kg. Alpukat memiliki harga Rp10.000 per 0.25kg. Dari informasi tersebut, buatlah sebuah program dalam bahasa java yang mengimplementasikan konsep class dan object. Ketentuan : Di **class main** terdapat 3 buah instansiasi objek dan tidak boleh ada operasi **apapun selain** instansiasi objek dan memanggil method.^[AC2]

Table 1 Soal No 1

Output
Nama Buah: Apel Berat: 0.4 Harga: 7000.0 Jumlah Beli: 40.0kg Harga Sebelum Diskon: Rp700000.00 Total Diskon: Rp5600.00 Harga Setelah Diskon: Rp694400.00
Nama Buah: mangga Berat: 0.2 Harga: 3500.0 Jumlah Beli: 15.0kg Harga Sebelum Diskon: Rp262500.00 Total Diskon: Rp840.00 Harga Setelah Diskon: Rp261660.00
Nama Buah: alpukat Berat: 0.25 Harga: 10000.0 Jumlah Beli: 12.0kg

Harga Sebelum Diskon: Rp480000.00
Total Diskon: Rp2400.00
Harga Setelah Diskon: Rp477600.00

Simpan dengan nama file: **PRAK101-NIM-Nama.java**

A. Source Code

Table 2 Source Code Soal 1 Main.java

1	package praktikum2.Soal1;
2	
3	public class Main {
4	public static void main (String[] args){
5	Fruit apel= new Fruit();
6	apel.setName("apel");
7	apel.setWeight(0.4);
8	apel.setPrice(7000.0);
9	apel.setBuy_total(40);
10	apel.display();
11	
12	Fruit mangga = new Fruit();
13	mangga.setName("mangga");
14	mangga.setWeight(0.2);
15	mangga.setPrice(3500.0);
16	mangga.setBuy_total(15);
17	mangga.display();
18	
19	Fruit alpukat = new Fruit();
20	alpukat.setName("alpukat");
21	alpukat.setWeight(0.25);
22	alpukat.setPrice(10000.0);
23	alpukat.setBuy_total(12);
24	alpukat.display();
25	}
26	}

Table 3 Source code Soal 1 Fruit.java

1	package praktikum2.Soal1;
2	
3	public class Fruit {
4	private String name;
5	private double weight;
6	private double price;
7	private double buy_total;

8	private final double discount = 0.02;
9	private final double multiple_discount = 4.0;
10	
11	public void setName(String name) {
12	this.name = name;
13	}
14	
15	public String getName() {
16	return name;
17	}
18	
19	public void setWeight(double weight) {
20	this.weight = weight;
21	}
22	
23	public double getWeight() {
24	return weight;
25	}
26	
27	public void setPrice(double price) {
28	this.price = price;
29	}
30	
31	public double getPrice() {
32	return price;
33	}
34	
35	public void setBuy_total(double buy_total) {
36	this.buy_total = buy_total;
37	}
38	
39	public double getBuy_total() {
40	return buy_total;
41	}
42	
43	public double getpricePerKg(){
44	return getPrice() / getWeight();
45	}
46	
47	public double getbeforeDiscount(){
48	return getBuy_total() * getpricePerKg();
49	}
50	
51	public double getCalculateDiscount(){
52	double totaldiscount = (int) (buy_total /
	multiple_discount) * (multiple_discount * price) *
	discount;
53	return totaldiscount;
54	}

55	
56	public double getAfterDiscount(){
57	return getbeforeDiscount()-
	getCalculateDiscount();
58	}
59	
60	public void display(){
61	System.out.println("Nama Buah: " +
	getName());
62	System.out.println("Berat: " + getWeight()
);
63	System.out.printf("Harga: %.1f%n",
	getPrice());
64	System.out.printf("Jumlah Beli: %.1fkg%n",
	getBuy_total());
65	
66	System.out.printf("Harga Sebelum Diskon:
	Rp%.2f%n", getbeforeDiscount());
67	System.out.printf("Total Diskon: Rp%.2f%n",
	getCalculateDiscount());
68	System.out.printf("Harga Setelah Diskon:
	Rp%.2f%n", getAfterDiscount());
69	System.out.println();
70	}
71	}

B. Output Program

```
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\Int
Nama Buah: Apel
Berat: 0.4kg
Harga: 7000.0
Jumlah Beli: 40.0kg
Harga Sebelum Diskon: Rp700000.00
Total Diskon: Rp5600.00
Harga Setelah Diskon: Rp694400.00

Nama Buah: Mangga
Berat: 0.2kg
Harga: 3500.0
Jumlah Beli: 15.0kg
Harga Sebelum Diskon: Rp262500.00
Total Diskon: Rp840.00
Harga Setelah Diskon: Rp261660.00

Nama Buah: Alpukat
Berat: 0.3kg
Harga: 10000.0
Jumlah Beli: 12.0kg
Harga Sebelum Diskon: Rp480000.00
Total Diskon: Rp2400.00
Harga Setelah Diskon: Rp477600.00
```

Gambar 1 Screenshot Output Soal 1 |

[AC3]

C. Pembahasan

Kode Main.java:

Pada baris [1] merupakan pendeklarasikan package yang digunakan untuk mengelompokkan file java.

Pada baris [3], `public class main` mendefinisikan sebuah class publik bernama Main yang merupakan class utama untuk menjalankan program.

Pada baris[4], method `public static void main(String[] args)` yang merupakan method utama dari program java yang dimana semua program java dimulai dari method ini.

Pada baris[5] membuat objek dari class fruit dengan syntax `Fruit apel = new Fruit();`

Pada baris [6] hingga [9] memanggil method setter untuk mengisi nilai attribute dari objek apel. Yang dimana `apel.setName("apel");` digunakan untuk memberikan nilai string.pada attribute nama. `apel.setWeight(0.4);` digunakan untuk memberikan nilai pada attribute berat . `apel.setPrice(7000.0);` digunakan untuk memberikan nilai attribut price. `apel.setBuy_total(40);` digunakan untuk memberikan nilai pada attribute Buy_total

Pada baris [10], `apel.display();` adalah method untuk menampilkan informasi dari nilai yang sudah diberikan dan perhitungan di dalam method `display()` pada class Fruit.

Sama halnya dengan baris-baris berikutnya pada baris [12] hingga baris [17] , pada baris [12] membuat objek baru bernama mangga dari class Fruit kemudian pada baris baris berikutnya hingga [16] memberikan nilai pada attribut Name, Weight, Price, Buy_total. Kemudian diakhiri pada baris [17] yang menampilkan hasil dari

nilai-nilai pada attribute beserat perhitungannya pada di dalam method display() pada class Fruit.

Kemudian diulang kembali pada baris [19] sampai baris [24] dengan objek baru alpukat dari class Fruit kemudian sama halnya dengan baris baris sebelumnya dengan mengisi nilai nilai pada atributenya kemudian menampilkannya pada method display.

Kode Fruit.java:

Pada baris [1] , package digunakan untuk mengelompokkan class.

Pada baris [3], `public class Fruit` digunakan untuk mendeklarasikan sebuah class public bernama fruit.

Pada baris [4] hingga baris [9] pendefinisian atribut dengan modifier private maka akses terhadap nilai pada atribut dilakukan dengan method getter dan setter, atribut name dengan tipe data String, weight ,price buy_total dengan tipe data double kemudian atribut discount dan multiple discount merupakan konstanta bertipe data double dengan nilai sebesar 0.02 dan 4.0 sebagai perhitungan diskon pembelian.

Pada baris [11] hingga baris [41] mendeklarasikan method getter dan setter. Method setter yaitu setName pada baris [11] yang digunakan untuk menetapkan nilai nama buah, dan getName() yang digunakan untuk mengembalikan nilai nama buah.

Pada baris [19] sampai [25] setWeight() digunakan untuk menetapkan nilai weight dan getWeight() untuk mengembalikan nilainya.

Pada baris [27] sampai [33] setPrice() digunakan untuk menetapkan nilai price dan getPrice() untuk mengembalikan nilai price.

Pada baris [35] sampai [41] `setBuy_total` digunakan untuk menetapkan nilai `buy_total` kemudian `getBuy_total()` digunakan untuk mengembalikan nilai pada `buy_total`.

Pada baris [43] , method `getpricePerKg()` yang berfungsi untuk menghitung harga per kilogram buah dengan cara membagi harga total dengan berat buah.

Pada baris [47] , method `getbeforeDiscount()` digunakan untuk menghitung harga total sebelum diskon dengan mengalikan jumlah pembelian (`buy_total`) dengan hasil dari `getpricePerKg()`.

Pada baris [51] method `getCalculateDiscount()` digunakan untuk menghitung besaran diskon yang diperoleh pembeli berdasarkan jumlah pembelian. Diskon dihitung dengan menentukan berapa kali jumlah pembelian memenuhi kelipatan empat kilogram (`multiple_discount`), kemudian dikalikan dengan total harga untuk kelipatan tersebut dan besaran diskon dua persen (`discount`).

Pada baris [56] , method `getAfterDiscount()` menghitung harga akhir setelah potongan diskon mengurangi nilai yang dikembalikan pada `getbeforeDiscount()` dikurangkan dengan nilai yang dikembalikan pada method `getCalculateDiscount`.

Pada baris [60] hingga [69] , method `display()` untuk menampilkan seluruh nilai buah berupa `name`, `weight`, `price`, `buy_total`, harga sebelum diskon, total diskon dan harga setelah diskon menggunakan pemanggilan method `getName()` , `getWeight()`, `getPrice()`, `getBuy_total()`, `getBeforeDiscount()`, `getCalculateDiscount()`, `getAfterDiscount()` dengan menyesuaikan output yang diminta.

SOAL 2

Diberikan sebuah class Soal2Main. Soal ini berisi sebuah kode program dalam bahasa java yang digunakan untuk menentukan jumlah pajak yang harus dibayar oleh pelanggan ketika berbelanja di coffe shop. Lengkapilah kode pada program berikut sehingga dapat menghasilkan keluaran seperti yang ditunjukkan pada tabel di bawah.

Ketentuan: Class Soal2Main **tidak boleh** diubah isisnya. Pajak dari tiap pembelian adalah 11%.

Table 4 Tabel Soal No 2

File Soal2Main.java
<pre>package praktikum2.soal2; public class Soal2Main { public static void main(String[] args) { Kopi kopi1 = new Kopi(); kopi1.namaKopi= "Espresso"; kopi1.ukuran= "Medium"; kopi1.harga= 25000; kopi1.info(); kopi1.setPembeli("Alice"); System.out.println("Pembeli Kopi: " + kopi1.getPembeli()); System.out.println("Pajak Kopi: Rp. " + kopi1.getPajak()); } }</pre>

Output
Nama Kopi: Espresso Ukuran: Medium

Harga: Rp. 25000.0 Pembeli Kopi: Alice Pajak Kopi: Rp. 2750.0

Simpan dengan nama file: **PRAK102-NIM-Nama.java**

A. Source Code

Table 5 Source Code Soal 2 Soal2Main.java

1	package praktikum2.Soal2;
2	
3	public class Soal2Main {
4	public static void main(String[] args){
5	Coffe coffel = new Coffe();
6	coffel.coffename = "Espresso";
7	coffel.size = "Medium";
8	coffel.price = 25000;
9	
10	coffel.info();
11	coffel.setCustomer("Alice");
12	System.out.println("Pembeli Kopi: " +
	coffel.getCustomer());
13	System.out.println("Pajak Kopi: Rp. " +
	coffel.getTax());
14	}
15	}

Table 6 Source Code Soal 2 Coffe.java

1	package praktikum2.Soal2;
2	
3	public class Coffe {
4	private String customer;
5	public String coffename, size;
6	public int price;
7	private final double tax = 0.11;
8	
9	public void setCustomer(String customer) {
10	
11	this.customer = customer;
12	}
13	
14	public String getCustomer() {
15	

16	return customer;
17	}
18	
19	
20	public String getCoffename() {
21	
22	return coffename;
23	}
24	
25	
26	public String getSize() {
27	
28	return size;
29	}
30	
31	
32	public double getPrice() {
33	
34	return price;
35	}
36	
37	public double getTax() {
38	
39	return this.price * tax;
40	}
41	
42	public void info(){
43	System.out.println("Nama Kopi: " +
44	getCoffename());
44	System.out.println(("Ukuran: " +
45	getSize()));
45	System.out.println("Harga: Rp. " +
46	getPrice());
	}
	}

B. [AC4]Output Program

```
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetB
Nama Kopi: Espresso
Ukuran: Medium
Harga: Rp. 25000.0
Pembeli Kopi: Alice
Pajak Kopi: Rp. 2750.0

Process finished with exit code 0
```

Gambar 2 Screenshot Output Soal 2 |

[AC5]

C. Pembahasan

Kode Soal2Main.java:

Pada baris [1] , `package praktikum2.Sol2;` untuk mendeklarasikan package bahwa file java ini merupakan file dari bagian package praktikum2.Sol2

Pada baris [3], `public class soal2Main` , untuk mendefinisikan sebuah class publik bernama Soal2Main sebagai class utama tempat method main() berada.

Pada baris [4] syntax `public static void main(String[] args)` merupakan deklarasi method utama yang menandakan bahwa program dapat dijalankan secara langsung.

Pada baris [5] membuat sebuah objek dari class coffe dengan syntax `Coffe coffe1 = new Coffe();`

Pada baris [6] dengan syntax `coffe1.setCoffename("Espresso");` memberikan nilai “Espresso” sebagai nama kopi

Pada baris [7] dengan syntax `coffee.size = "Medium";` memberikan nilai dengan data string yaitu “Medium” sebagai size kopi.

Pada baris [8] dengan syntax `coffee.price = 25000;` menetapkan nilai dengan tipe data integer pada price dengan nilai 25000 sebagai harga pada kopi

Pada baris [10] , `coffee.info();` memanggil method `info()` dari class `Coffee`. Method ini menampilkan informasi mengenai Nama kopi, Ukuran, Harga, Pembeli dan pajak kopi. Kemudian pada baris berikutnya baris [11] , `coffee.setCustomer("Alice");` digunakan untuk menyimpan nama pembeli kopi ke atribut `Customer`.

Pada baris [12] , `System.out.println("Pembeli Kopi: " + coffee.getCustomer());` digunakan untuk menampilkan nama pembeli dengan cara memanggil method getter `getCustomer()` dari class `Coffee`.

Pada baris [13], `System.out.println("Pajak Kopi: Rp. " + coffee.getTax());` digunakan untuk menampilkan nilai pajak yang dikenakan pada pembelian kopi dengan memanggil method `getTax()`

Kode Coffee.java:

Pada baris [1] , syntax `package praktikum2.Sol2;` digunakan untuk mendefinisikan bahwa file ini merupakan bagian dari package `praktikum2.Sol2`.

Pada baris [3] syntax `public class Coffee {` digunakan untuk mendefinisikan sebuah class bernama `Coffee`

Pada baris [4] hingga [7] , mendefinisikan atribut yang digunakan untuk menyimpan data. Atribut `private String customer;` pada baris [4] digunakan untuk

menyimpan nilai String nama pembeli, dan memiliki modifier private ,maka atribut ini hanya bisa diakses melalui method getter dan setter. Atribut public. String coffename, size; pada baris [5] digunakan untuk menyimpan nama kopi dan ukuran kopi dengan hak akses publik sehingga dapat diakses langsung dari luar class.

Kemudian, atribut public int price; pada baris [6] digunakan untuk menyimpan harga kopi.

Pada baris [7] merupakan konstanta dengan tipe data double dari pajak bernilai 0,11.

Pada baris [9] hingga [13], method setCustomer(String customer) yang merupakan setter method untuk menetapkan nama pelanggan ke dalam atribut customer.

Pada baris [14] hingga [17] , method getCustomer() yang merupakan getter method untuk mengembalikan nilai customer yang berupa nama pembeli.

Pada baris [20] hingga [23], method getCoffename() digunakan untuk mengembalikan nilai coffename yang berupa nama kopi.

Pada baris [26] hingga [29] , method getSize() digunakan untuk mengembalikan nilai size yang berupa ukuran kopi.

Pada baris [32] hingga [35], method getPrice() digunakan untuk mengembalikan nilai price yang merupakan harga kopi.

Pada baris [37] hingga [40] method getTax() yang digunakan untuk menghitung besar pajak dari harga kopi yang menggunakan perhitungan this.price yang merupakan harga kopi dan tax merupakan konstanta nilai tax sebesar 0.11.

Pada baris [42] hingga [46] merupakan method info() yang digunakan untuk menampilkan informasi tentang kopi yang di dalamnya terdapat perintah System.out.println().

`System.out.println("Nama Kopi: " + getCoffename());`
digunakan untuk menampilkan nama kopi dengan memanggil nilai atribut coffename.

`System.out.println(("Ukuran: " + getSize()));` digunakan untuk menampilkan nilai atribut size yaitu ukuran kopi

`System.out.println("Harga: Rp. " + getPrice());` digunakan untuk menampilkan harga kopi dari nilai atribut price

SOAL 3

Diberikan 2 buah file yaitu Soal3Main.java dan Pegawai.java. Temukan dan Perbaiki kesalahan yang terdapat pada kedua file tersebut sehingga program dapat dijalankan dan menghasilkan keluaran seperti yang diminta. Baris kode yang terindikasi memiliki error dijadikan komentar dan berikan penjelasan diatas baris kode yang terdapat kesalahan. Isi penjelasan berupa penyebab/alasan kenapa terjadi error. Baris berikutnya merupakan hasil perbaikan untuk mengatasi error yang terjadi. Misal pada salah satu baris kode,

```
//Pada baris ini terjadi error karena kurangnya titik koma (;)  
//public String nama  
Public String nama;
```

Catatan : **Jika tidak ada komentar/penjelasan** tentang error yang terjadi, meskipun program berjalan lancar dan menghasilkan keluaran sesuai yang diminta, maka **tidak akan dinilai**.

Table 7 Tabel Soal No 3

File: Pegawai.java
<pre>Package praktikum2.soal3: Public class Employee { Public String nama; Public char asal; Public String jabatan; Public int umur; Public String getnama() { Return nama; } }</pre>

```
Public String getAsal() {  
    Return asal;  
}  
  
Public void setJabatan() {  
    This.jabatan = j;  
}  
}
```

File: Soal3Main.java

```
Package praktikum2.soal3;  
  
Public class Soal3Main(  
    Public static void main(String[] args) {  
        Pegawai p1 = new Pegawai();  
        P1.nama = "Roi"  
        P1.asal = "Kingdom of Orvel";  
        P1.setJabatan("Assasin");  
  
        System.out.println("Nama Pegawai: " + p1.getNama());  
        System.out.println("Asal: " + p1.getAsal());  
        System.out.println("Jabatan: " p1.getjabatan);  
        System.out.println("Umur: " + p1.umur);  
    }  
}
```

Output

Nama : Roi

Asal: Kingdom of Orvel

Jabatan: Assasin

Umur: 17 tahun

Simpan dengan nama file: **PRAK103-NIM-Nama.java**

A. Source Code

Table 8 Source Code Soal 3 Soal3Main.java

```
1 package praktikum2.Solal3;  
2  
3 public class Soal3Main {  
4  
5     public static void main(String[] args) {  
6         Pegawai p1 = new Pegawai();  
7  
8         //pengisian nilai dibawah ini bukan best  
9         practice //pengisian nilai dilakukan langsung ke  
10        atribut karena masih menggunakan akses public  
11        //jadi nilai pada attribut dapat diubah-ubah  
12        //pada baris ini tidak memiliki tanda koma  
13        (;) di akhir // p1.nama = "Roi"  
14        p1.nama = "Roi";  
15        p1.asal = "Kingdom of Orvel";  
16        p1.setJabatan("Assasin");  
17  
18        //pengisian nilai tidak ada pada umur  
19        //cara pengisian ini bukan best practice  
20        //nilai atribut bisa diubah ubah secara bebas  
21        p1.umur= 17;  
22  
23  
24        System.out.println("Nama: " + p1.getNama());  
25        System.out.println("Asal: " + p1.getAsal());  
26        System.out.println("Jabatan: " + p1.jabatan);  
27        //baris di bawah tambahkan "tahun" untuk  
28        menjelaskan bahwa output di bawah merupakan umur  
29        //System.out.println("Umur: " + p1.umur);  
30        System.out.println("Umur: " + p1.umur + "
```

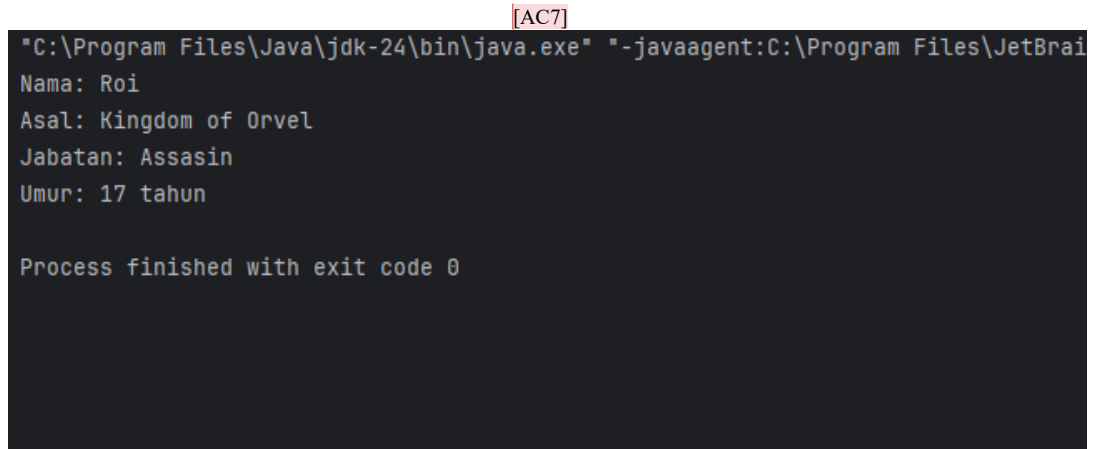
31	tahun");
32	}
33	}

[AC6]

Table 9 Source Code Soal 3 Pegawai.java

1	package praktikum2.Sol3;
2	
3	//Pada baris ini nama class tidak sesuai dengan nama file
4	//public class Employee {
5	public class Pegawai {
6	
7	//attribute-attribute yang dibawah bukan best practice
8	//saran gunakan modifier private
9	
10	public String nama;
11	
12	//Pada baris ini tipe data tidak sesuai dengan nilai yang diberikan di Soal3Main.java
13	//public char asal;
14	public String asal;
15	public String jabatan;
16	public int umur;
17	
18	
19	public String getNama() {
20	return nama;
21	}
22	
23	public String getAsal() {
24	return asal;
25	}
26	
27	//pada baris ini merupakan method setter yang error karena tidak ada parameter di dalamnya
28	//public void setJabatan() {
29	
30	//penggunaan setter dengan attribute public ,seharusnya attribute bersifat private
31	public void setJabatan(String j) {
32	this.jabatan = j;
33	}
34	}

B. Output Program



```
[AC7]
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrai
Nama: Roi
Asal: Kingdom of Orvel
Jabatan: Assassin
Umur: 17 tahun

Process finished with exit code 0
```

Gambar 3 Screenshot Output Soal 3

C. Pembahasan

Kode Main.java

Pada baris [1] `package praktikum2.Soa13;` mendefinisikan bahwa kode ini merupakan bagian dari package `praktikum2.soa13` yang merupakan pengelompokkan class.

Pada [3], `public class Soa13Main {` didefinisikan sebuah class public bernama `Soa13Main`. Class ini class utama yang akan menjalankan program.

Pada baris [5] `public static void main(String[] args) {`, terdapat method utama (main method) yang menjadi titik awal eksekusi program Java.

Pada baris [6], `Pegawai p1 = new Pegawai();` membuat objek baru dari class pegawai bernama `p1`.

Pada baris [14] hingga baris [16] merupakan pemberian nilai kepada nama, asal, dan jabatan dalam tipe data `String`. Ini bukan merupakan best practice karena keempat atribut ini memiliki modifier `public`, yang membuat data bisa diubah ubah secara bebas dari luar class. Pada baris [16] method setter pada

`p1.setJabatan("Assasin");` ini merupakan pengisian atribut menggunakan setter namun penggunaan ini bukan best practice, karena atribut jabatan memiliki modifier publik.

Pada baris [21] merupakan pengisian nilai pada atribut umur , dan ini juga bukan best practice karena diubah secara langsung.

Pada baris [24] hingga [26], syntax `System.out.println();` untuk menampilkan informasi pegawai berupa nama pada baris [24], asal pada baris [22], jabatan pada baris [26] dan umur pada baris [30] dengan mencetak nilai atribut dari objek p1 yang dimana untuk nama menggunakan getter `getNama()` , asal menggunakan getter `getAsal()` kemudian untuk nilai atribut jabatan dan umur mengakses atribut secara langsung dan ini bukan best practice.

Kode Pegawai.java

Pada baris [1] `package praktikum2.Sol3;` mendefinisikan bahwa kode ini merupakan bagian dari package `praktikum2.sol3` yang merupakan pengelompokkan class.

Pada [3] , `public class Pegawai {` didefinisikan sebuah class public bernama `Sol3Main`. Class ini class utama yang akan menjalankan program.

Pada baris [10] hingga [16], pendefinisian atribut nama , asal , jabatan dalam bentuk String dan umur dalam bentuk integer dengan modifier publik. Ini bukan best practice karena atribut yang didefinisikan publik dapat diubah secara bebas, sebaiknya atribut diubah menjadi modifier privat yang hanya bisa diakses dari class nya itu sendiri dan hanya bisa diubah melalui setter dan getter

Pada baris [19] hingga [25], merupakan method `getNama()` dan `getAsal()` untuk memanggil nilai atribut nama dan asal. Namun karena atribut memiliki modifier publik maka ini bukan best practice karena atribut dipanggil tanpa getter.

Pada baris [31], `setJabatan()` berguna untuk menetapkan sebuah nilai atribut berupa string. Ini bukan best practice karena atribut jabatan modifier publik sehingga bisa diubah secara langsung tanpa menggunakan setter.

TAUTAN GIT

[Link Github Modul 2](#)