

職務経歴書

個人データ

- 氏名 : 河原 佑弥
- 年齢 : 26歳
- GitHub : <https://github.com/yuuya-apple>
- Qiita : <https://qiita.com/yuuya-apple>

職務経歴

株式会社フォーカスシステムズ(2020/04～現在)

開発実績

BtoB Saas開発プロジェクト

大規模webアプリ開発の中で複数機能の実装を経験。

実装経験は全てJavaでのバックエンドAPI開発。

フロントについては画面仕様の検討/指示出しを担当。

- 商品貸出機能開発(工期:5ヶ月,PJ規模:5人)
 - ウォーターフォールでの請負案件。要件定義/設計を担当。
 - 1対1の商品売買機能の付随機能として開発。
 - 予約機能と連携し、購入が予想される商品をあらかじめ取り置きしておくための機能開発。
 - 実装以降は外部へ委託する形で開発。
- マーケットプレイス機能開発(工期:4ヶ月,PJ規模:5人)
 - アジャイルでの請負案件。設計/実装/テストを担当。
 - 1対NのECサイト風な商品売買機能の開発。
 - 検索機能をより高精度にするための機能改善や検索ログのデータ設計の見直しなどを実施。
 - 買い手と売り手のチャットツールの機能開発。
- Webhook機能開発(工期:10ヶ月,PJ規模:2人)
 - ウォーターフォールでの請負案件。要件定義/設計/実装/テストを担当。
 - 特定操作時に外部へデータを連携する機能を開発。
 - 当システムとは別で自社のシステムを運用していて、顧客の情報などを二重管理している業者向けの機能開発。
- 新着通知機能開発(工期:3ヶ月,PJ規模:2人)
 - アジャイルでのSES案件。設計/実装/テストを担当。
 - 当システム全体で使われている新着通知機能の機能追加。

- 部品売買機能やチャット機能などのアクションの際に通知が行われるような機能開発。
- 業者内チャットツール機能開発(工期:3ヶ月,PJ規模:2人)
 - アジャイルでの請負案件。設計/実装/テストを担当。
 - マルチテナントアプリケーションにおける同一組織内でのチャットツールの機能開発。
 - ネット予約機能や工程管理機能との連携を行い、チャットベースでのスケジュール共有機能を開発。
- 企業間取引機能開発(工期:4ヶ月,PJ規模:4人)
 - アジャイルでの請負案件。実装/テストを担当。
 - バグ修正をメインに担当。
 - 1対1の商品売買機能の開発。伝票作成や取引の管理画面などの機能開発。
- CRM機能開発(工期:1年6ヶ月,PJ規模:5人)
 - ウォーターフォールでの請負案件。プロジェクトの発足から参画。
 - 要件定義/設計/実装/テストを担当。
 - 顧客営業支援を目的としたオペレータ向けの機能開発。
 - 日々のタスク管理や営業成績の集積。期間ごとの営業成績の可視化や営業先顧客リストの作成などの機能開発。

スキル

Java

- v8-11を4年経験。SpringBootによるWebアプリケーション開発を経験。
- マイクロサービスにおけるREST APIの開発が主。

Google Apps Script

- 半年ほど経験。主に社内用便利ツールの作成に使用。
- 外部APIとの連携やWebhookのコールなどをメインに使用。

Ruby

- 独学で120時間ほどの学習。主にRuby on Rails7を学習。
- 簡易的なECサイトやX（旧Twitter）のクローンアプリケーションなどを作成。

HTML & CSS

- 独学で70時間ほど学習。
- Bootstrapをメインにcssを充てて、足りない部分を補足で自作のcss。

JavaScript

- 独学で30時間ほど学習。
- ToDoアプリなどの簡単な動的画面が作れるレベル感。

React

- 独学で20時間ほど学習。
- ToDoアプリなどの簡単な動的画面が作れるレベル感。

Git

- 業務や日常の学習で使用。

Docker

- 2年ほど実務で使用。学習では基本的にDockerで開発環境を作成している。

Cassandra

- WebアプリケーションのメインDBとして使用。NoSQLでのテーブル設計をメインにデータ設計を行っていた。

Elasticsearch

- 検索エンジンとして使用。

KafkaConsumer

- CassandraにおけるI/Oを監視し、ネイティブアプリケーションを動かすのに使用。

私の強み

忍耐力がある

新人研修明けで配属されたプロジェクトが炎上の最中だったため、「3ヶ月ほどは適当に勉強しておいて」といった放置状態でした。また、OJT担当の方の教育方針が「教えを乞うな。見て学べ。わからなくても調べ続けろ」というもので、何もわからないが手探りでやっていくしかないというスタートを切りました。

そんな中で折れることなく2ヶ月間現場の開発状況を観察し、GitやDockerの使い方を学び、既存アプリおよび基盤ソースのコードリーディングを基に現場でのAPI設計などを学びました。

その甲斐もあり初仕事として手つかずのテストコードのメンテナンスを依頼され、一月半で4000を超えるテストケースをメンテナンスしてカバレッジを60%から93%まで上げることができました。

その後は要件定義からの案件に参画させていただくことができました。実装に関してはOJT担当者と自分の2人で8:2ほどの割合で実装を進める予定だったのですが、実装に入り間も無くしてOJT担当者が退職したため、ほぼ全てのバックエンドリソースを1人で実装いたしました。

これらの経験から、思うようにいかない環境下でも粘り強く張り付きやり遂げる忍耐力があると自負しています。