**מסמך משימות לתהליך הפרוייקט**

**1. Production backlog-**

**משימות שאני מתכוון שיהיו בגרסא הסופית:**

**פעולות המורה/מנהל המערכת-**

* **צפייה במסך תלמיד מסוים שהוא בוחר מתוך התלמידים הקיימים במערכת -** *צילום מסך התלמיד הנבחר ע"י המורה והצגתו על מסך המורה.*
* **שידור מסך המורה -** *צילום מסך המורה והצגתו על מסך התלמיד/מסכי התלמידים הנבחרים ע"י המורה. במקרה זה מסכי התלמידים הנבחרים, המקלדת והעכבר ננעלים והם יכולים לצפות רק בשידור מסך המורה.*
* **עצירת שידור מסך המורה.**
* **נעילת העכבר, המקלדת ומסכי התלמידים -** *התעלמות מכל קלט התלמיד ע"י נעילת המקלדת והעכבר ונעילה של המסך שלו באמצעות ראיית תמונה אחת.*
* **שחרור נעילת העכבר, המקלדת ומסכי התלמידים**
* **כיבוי מחשבים מרחוק -** *מחשב השרת יכול לשלוט על מחשבי התלמידים ולהחליט מתי שהוא רוצה לכבות ע"י לחיצה על הכפתור המתאים.*
* **הדלקת מחשבים מרחוק.**
* **שליחת קובץ לתלמידים -** *העברת קובץ ממחשב המורה למחשב התלמיד או התלמידים הנבחרים.*
* **צפייה ברשימת המחשבים הקיימים במערכת -** *מוצג למורה בממשק המורה רשימת המחשבים המחוברים למערכת שעליה הוא שולט.*
* **אפשרות לבצע את הפעולות השונות על כל התלמיד ככתובת** broadcast**, ובנוסף אפשרות לבצע את הפעולות שונות על תלמיד או תלמידים ספציפיים שהמנהל בוחר.**

פעולות שתלמיד מבצע-

* **שליחת קובץ למורה בתגובה לקובץ שהמורה שלח אליו.**

פעולות שקורות באופן אוטומטי (פעולות רקע)-

* **חיבור לשרת של כל לקוח המתחבר לתוכנה.**
* **שמירת נתוני התלמיד (כתובת IP, שם התלמיד, כתובת MAC) בבסיס הנתונים.**
* **יצירת התקשורת, מבוססת על חיבור UDP בין השרת לכל לקוח שמתחבר אליו.**
* **הפרדת תהליכים של תקשורת וממשק המשתמש.**
* **הדלקת ה-**GUI **ברקע בזמן אתחול התוכנה של השרת.**
* **הפעלה אוטומטית של תוכנת הלקוח בהדלקת המחשב.**
* **השארת התוכנה דולקת ברגע שתלמיד מנסה לכבות אותה.**

2. **Sprint backlog** -

**ב-**sprint **הקרוב שיגמר ב11 באפריל, אני מתכנן לעבוד על כמה פיצ'ארים:**

1. **להמשיך לחקור את תוכנת devcon ולמצוא נעילה של התקנים ספציפיים הקיימים במחשב, למשל נעילה רק של המקלדת של מחשבי התלמידים כשהמורה משדר את המסך אליהם (בלי לנעול את העכבר כי הוא צריך להיות מוצג על המסך).**
2. **להמשיך לעבוד על database של התלמידים.**
3. **הפעלה אוטומטית של תוכנת הלקוח בהדלקת המחשב – ברגע שתלמיד מנסה לכבות את התוכנה בעזרת כיבוי מחשב או רסטרט, אז שהתוכנה עדיין תפעל.**
4. **הדלקת מחשבים מרחוק באמצעות לחיצה על כפתור שהמורה שולט בו (wake on lan).**
5. **שיפור גדול יות של ספר פרויקט.**