הנחיות לשימוש בתבנית ספר הפרויקט

מנחה למידה: שי פרח

2025 בינואר 30

מבוא

מסמך זה מכיל הנחיות מפורטות לשימוש בתבנית ספר הפרויקט ב-Overleaf. התבנית נבנתה במיוחד עבור פרויקטי הגמר בהתמחות למידת מכונה ומותאמת לכתיבה בעברית.

2 התחלת העבודה

2.1 הקמת הפרויקט

- (www.overleaf.com) Overleaf היכנסו לאתר.
- (Register) אם אין לכם חשבון, הירשמו לשירות
 - "New Project" אחר ההתחברות, לחצו על.3
 - "Blank Project"-בחרו ב-4
- 5. תנו לפרויקט שם מתאים (למשל "ספר פרויקט שם התלמיד")

טיפ חשוב: בחרו שם שיהיה קל לזהות ולמצוא בהמשך. מומלץ לכלול את שמכם ואת המילים "ספר פרויקט".

2.2 הגדרת הקומפיילר

- בצד שמאל למעלה "Menu" בצד שמאל למעלה.1
 - "Compiler", חפשו את "Settings".
 - XeLaTeX-בחרו ב-3

חשוב מאוד! בחירת הקומפיילר XeLaTeX היא קריטית לתמיכה נכונה בעברית. ללא בחירה זו, העברית לא תוצג כראוי.

3 העתקת התבנית

3.1 הכנת סביבת העבודה

- 1. בחלון העריכה ב-Overleaf, מחקו את כל התוכן הקיים:
 - ולסימון הכל) Ctrl+A (לחצו
 - Delete לחצו □
 - 2. העתיקו את כל תוכן התבנית מהקובץ שקיבלתם
 - 3. הדביקו אותו בחלון העריכה

3.2 הוספת לוגו בית הספר

- (Upload) בצד שמאל, לחצו על סמל ההעלאה 1.
- (school-logo.png) את קובץ הלוגו שקיבלתם.2
- 3. ודאו שהקובץ מופיע ברשימת הקבצים בצד שמאל

4 עדכון פרטים אישיים ופרטי הפרויקט

4.1 החלפת פרטי הדוגמה

בתבנית מופיעים פרטי דוגמה:

- שם התלמיד/ה: נדיר האקרמן 🛘
- שם הפרויקט: חיזוי תוצאות בחירות 2025
 - ם תעודת זהות: [מספר ת.ז. דמיוני]

עליכם להחליף את כל הפרטים הללו בפרטים האישיים שלכם:

- 1. חפשו בקוד את המקומות בהם מופיעים הפרטים הללו:
 - בעמוד השער 🗆
 - ם בכותרת העליונה של כל עמוד
- 2. החליפו אותם בפרטים האישיים שלכם ובשם הפרויקט שלכם
 - 3. ודאו שהחלפתם את כל המופעים

טיפ: השתמשו בפונקציית החיפוש של Overleaf (קיצור: Ctrl+F) כדי למצוא את כל המקומות בהם מופיעים הפרטים הללו.

חשוב: אל תשאירו את פרטי הדוגמה במסמך הסופי שלכם!

5 התיבות האפורות

5.1 למחוק

```
\begin{fillbox}
[תוכן ההנחיות]
\end{fillbox}
```

5.2 דוגמה לתבנית המקורית

```
ארוא \section{מבוא}
\begin{fillbox}
יש לכלול:

begin{itemize}
\begin{itemize}

יאור הבעיה
item

item

\end{itemize}

\end{fillbox}
```

5.3 דוגמה לתוכן שלכם

```
{מבוא}section
זה עוסק בפיתוח מערכת לזיהוי תמונות באמצעות למידה עמוקה.
תיאור}subsection{ הבעיה}
זיהוי אובייקטים בתמונות הוא אתגר מרכזי...
מטרות}subsection הפרויקט}
המטרה העיקרית היא פיתוח מודל...
```

שימו לב:

- ם הנקודות (...) מסמנות מקום להמשך הטקסט שלכם
 - ש יש להקפיד על הכיווניות הנכונה של פקודות אַק □
- אין צורך להשאיר את התיבות האפורות במסמך הסופי

בדיקה וקומפילציה

6.1 צפייה בתוצאות

- לאחר כל שינוי משמעותי (Ctrl+S או "Recompile" לחצו על בחצו על "
 - ם התבוננו בתצוגה המקדימה בצד ימין
 - ודאו שהטקסט בעברית מוצג נכון 🛘

6.2 פתרון בעיות נפוצות

במקרה של בעיות:

- XeLaTeXם העברית לא מוצגת נכון \leftarrow ודאו שבחרתם ם
- שגיאות קומפילציה \rightarrow קראו את ההודעה בחלון התחתון \Box
 - ודאו שכל הסוגריים מאוזנים
 - ם ודאו שלא חסרות פקודות סגירה

7 טיפים מועילים

7.1 שמירת גיבויים

- שומר היסטוריה של שינויים אוטומטית Overleaf
 - ם מומלץ לייצא את הפרויקט מדי פעם כגיבוי

7.2 העלאת קבצים

- ו העלו תמונות וגרפים בפורמטים נתמכים (PNG, JPG, PDF) העלו
 - ם שמרו על שמות קבצים באנגלית בלבד, ללא רווחים

זכרו: ההשקעה בלמידת LaTeX תשתלם לכם בהמשך הדרך האקדמית והמקצועית!