# תרגיל מעשי 1

### Barak-Neufeld תיעוד פרוטוקול

#### פלג נויפלד 308401108

yuvalyehudab@mail.tau.ac.il 203769609 יובל ברק

חשוב(!): בסוף הקובץ יש הסבר על מבנה הקבצים. בנינו אותם כדי להפחית שכפול קוד ולאפשר בדיקה נוחה של כל קובץ שנפרד, ויצאו הרבה קבצים. יש הסבר ואיור למטה.

## א. מבנה פקטות מהלקוח לשרת:

- פקטה של פקודת Login:
- שני בייטים ובהם אורך שם המשתמש בבייטים
- לאחר מכן מופיעים הבייטים ובהם שם המשתמש
  - שני בייטים ובהם אורך הסיסמה בבייטים -
  - לאחר מכן מופיעים הבייטים ובהם הסיסמה
- הלקוח מקבל מהשרת פקטה בת בייט בודד: '1' עבור התחברות מוצלחת, ו-'0' עבור כישלון בהתחברות.
  - פקטות של פקודות ניהול תוכן:

כל פקודה שולחת מספר פקטות משתנה. בפקטה הראשונה שנשלחת מופיע קוד הפקודה, ובפקטות הבאות מופיעים הפרמטרים של הפקודה, באופן המוסבר להלן:

# 0. פקודת QUIT

- פקטה של קוד פקודה - בת בייט אחד ובו '0'

# 1. פקודת LIST OF COURSES

- פקטה של קוד פקודה - בת בייט אחד ובו '1'

# 2. פקודת ADD COURSE

- פקטה של קוד פקודה בת בייט אחד ובו '2', ולאחר מכן:
- פקטה המורכבת מ-2 בייטים ובהם אורך מספר הקורס (N=) ולאחר מכן N בייטים עם מספר הקורס עצמו, לאחר מכן 2 בייטים ובהם אורך שם הקורס (M=) ולאחר מכן M בייטים עם שם הקורס עצמו.
  - הלקוח מקבל מהשרת פקטה בת בייט בודד: '1' אם הקורס כבר קיים במאגר, ו-'0' אחרת.

# 3. פקודת RATE COURSE

- פקטה של קוד פקודה בת בייט אחד ובו '3', ולאחר מכן:
- פקטה המורכבת מ-2 בייטים ובהם אורך מספר הקורס (N=) ולאחר מכן N בייטים עם מספר הקורס עצמו, לאחר מכן 2 בייטים ובהם אורך הציון המספרי (M=) ולאחר מכן M בייטים עם הציון המספרי עצמו. לאחר מכן C בייטים ובהם אורך הדירוג הטקסטואלי (L=) ולאחר מכן מכן L בייטים עם הדירוג הטקסטואלי עצמו.

### 4. פקודת GET RATE

- פקטה של קוד פקודה בת בייט אחד ובו '4'
- פקטה המורכבת מ-2 בייטים ובהם אורך מספר הקורס (N=) ולאחר מכן N בייטים עם מספר הקורס עצמו.

### ב. מבנה של פקודות מהשרת ללקוח:

- פקטה של פקודת Login -בת בייט בודד, ובו 0 עבור כישלון (אין לקוח עם שם משתמש וסיסמה כפי שנשלחו), 1 עבור הצלחה.
  - פקטות פקודות ניהול תוכן
  - .: list of courses פקטה של

# 0. פקודת QUIT

- השרת מקבל את הפקטה ומבצע סגירה של החיבור ללקוח (אין שליחה של פקטה ללקוח).

## 1. פקודת LIST OF COURSES

- פקטה ובה שני בייטים של אורך השורה, ואז תוכן השורה.
  - אם אורך השורה הוא 0 סיימנו.

### 2. פקודת ADD COURSE

- פקטה בת בייט אחד ובו '1' אם הקורס המבוקש כבר קיים במאגר, ו-'0' אחרת.

#### 3. פקודת RATE COURSE

- אין שליחת פקטות ללקוח בפקודה זו.

# 4. פקודת GET RATE

- פקטה ובה שניי בייטים של אורך השורה, ואז תוכן השורה. בדומה לפקודת LIST OF COURSES.

## - הפרוטוקול מניח את ההנחות הבאות

- א. הפורט הדיפולטי הוא 1337 (עבור השרת והלקוח)
  - ב. אורך ה-hostname לכל היותר 1024 תווים
- ג. מספר הלקוחות <u>השונים</u> שיפנו לשרת במשך פעולתו הוא לכל היותר 32. אלה יכולים להתחבר לשרת מספר לא מוגבל של פעמים בכל סדר שהוא.
  - ד. שם של יוזר הוא לכל היותר 16 תווים. אורך סיסמה לכל היותר 16 תווים.
    - ה. תיאור מקסימלי של קורס 2048 תווים
    - ו. אורך מקסימלי של מספר קורס 8 תווים
    - ז. אורך מקסימלי של דירוג מספרי של קורס 4 תווים
      - ח. אורך פקודה מקסימלי של לקוח 4096 תווים
    - ט. אורך פקטה שנשלחת לשרת מהלקוח לבל היותר 8192 תווים
      - י. אורך תור הבקשות המקסימלי של השרת 16
        - יא. אורך ניתוב קובץ מקסימלי 1024 תווים

#### הנחות נוספות:

- 1. קבצים תקינים בפורמט הנכון
- 2. המשתמש מעביר ארגומנטים לא ריקים שם משתמש + סיסמא

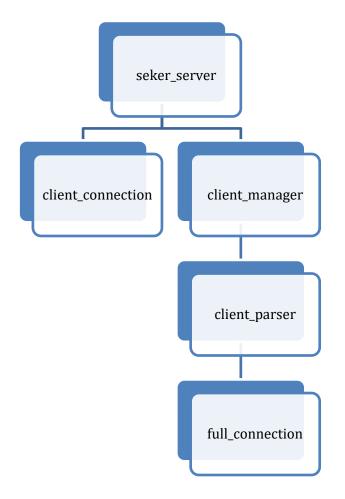
## מבנה התוכניות: (איור – בסוף)

#### לקוח:

- קובץ ראשי 3. seker\_client. 3 פונקציות עיקריות: התחברות לשרת, שליחה ואישור של שם משתמש וסיסמה,
  הרצת פקודות במקרה של הצלחה בחיבור (שם משתמש וסיסמה נכונים). משתמש ב-2 הקבצים הבאים:
  - 2. קובץ התחברות client\_connection. יצירת סוקט כפי שנלמד בכיתה.
  - 3. קובץ זיהוי פקודה ופרמטרים ושליחה לטיפול מתאים client\_manager. 2 פונ' עיקריות: הכנת אימות מול השרת וזיהוי פקודות ופרמטרים במהלך פעילות חיבור שאומת. משתמש בקובץ הבא:
- 4. קובץ client\_parser. מימוש הפרוטוקול שליחה וקבלה של מחרוזות לפי הפרוטוקול למעלה. 6 פונ' עיקריות –
  4. אימות פרטים והפונ' שנדרשנו לממש בתרגיל (הוספה, דירוג, יציאה, צפייה ברשימת הקורסים וצפייה בדירוג קורס). משתמש בקובץ הבא:
  - 5. קובץ לשליחה של חוצץ full\_connection. מתמודד עם שליחה חלקית, משמש גם בצד השרת וגם בצד הלקוח חבל לכתוב פעמיים. 2 פונ' שליחה וקבלה של חוצץ.

## :שרת

- , סוען את המשתמשים למערך, יוצר סוקט האזנה, ואז באופן סדרתי מקבל לקוח. seker\_server קובץ ראשי seker\_server מאמת פרטים (לא מאפשר גישה עד שליחה מאומתת) ואז מקבל פקודה ושולח תשובה. משתמש ב $\alpha$ 
  - 2. קובץ טעינת משתמשים מאחסון load\_users\_from\_file. פונ' אחת שמקבלת מערך וקובץ וממלאת את המערך מהקובץ לפי הפורמט מהתרגיל.
- פונ' עיקריות, ליצירת סוקטים כפי שנלמד בכיתה (עבור שרת server\_create\_sockets 2 פונ' עיקריות, ליצירת סוקטים כפי שנלמד בכיתה (עבור שרת 2 סוקטים).
- 4. קובץ עבודה מול הלקוח server\_manager. 2 פונ' עיקריות אימות פרטי לקוח, וסיווג ושליחה של בקשות לטיפול. משתמש ב – 3 קבצים:
  - 5. קובץ שליחה של חוצץ מספר 5 למעלה, אין צורך להסביר שוב.
  - 6. קובץ פונ' עזר server\_utils . 3 פונ' קטנות: מציאה של לקוח ע"פ שם וסיסמה במערך שנטען בתחילת התכנית, חילוץ פרמטר ללא גרשיים (לדוג' מספר קורס, שם משתמש) וחילוץ פרמטר עם גרשיים (לדוג' שם קורס/תיאור דירוג). גם קובץ זה משתמש קובץ השליחה (full\_connection) הידוע בכינויו 5.
- 7. קובץ מימוש הפרוטוקול וביצוע הפעולות server\_parser 4 פונ' עיקריות: הוספת קורס, דירוג קורס, שליחת רשימת הקורסים ושליחת דירוג של קובץ ספציפי. מנהל את קבלת המידע, השמירה בקבצים לפי הפורמט בחירת התשובה ללקוח והכנת החוצצים לשליחה. משתמש גם ב 2 הקבצים שלפניו.



שרת - בעמוד הבא

