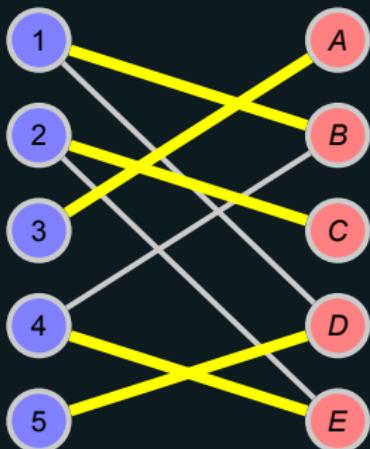


יסודות האלגוריתמים והסיבוכיות

תרגיל 09 - בעית השידור המקסימלי



יסודות האלגוריתמים והסיבוכיות

תרגיל 09 - בעית השידור המקסימלי



שידור: אוסף של קשתות שלא מכילות אף צומת משותף. השידור W נקרא מושלם אם כל קודקוד הגרף משתתפים בשידור.



שידור: אוסף של קשתות שלא מכילות אף צומת משותף. השידור W נקרא מושלם אם כל קודקוד הגרף משתתפים בשידור.

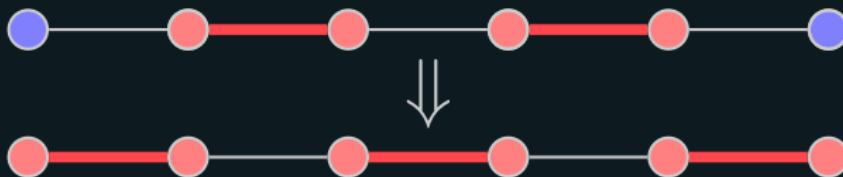
שידור מקסימלי: שידור W הוא מקסימלי אם ורק אם, לא קיים בגרף שידור N כך ש $|N| < |W|$.



שידור: אוסף של קשתות שלא מכילות אף צומת משותף. השידור W נקרא מושלם אם כל קודקוד הגרף משתתפים בשידור.

שידור מקסימלי: שידור W הוא מקסימלי אם ורק אם, לא קיים בgraf שידור N כר ש $|N| < |W|$.

מסלול שיפור ביחס ל- W : מסלול פשוט בעל מספר קשתות אי-זוגי בין שני צמתים לא משודדים ב- W כר שכל קשת במקומ זוגי במסלול שיכת ל- W .

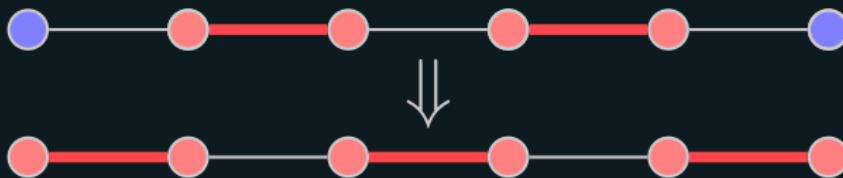




שידור: אוסף של קשתות שלא מכילות אף צומת משותף. השידור W נקרא מושלם אם כל קודקוד הגרף משתתפים בשידור.

שידור מקסימלי: שידור W הוא מקסימלי אם ורק אם, לא קיים בgraf שידור N כר ש $|N| < |W|$.

מסלול שיפור ביחס ל- W : מסלול פשוט בעל מספר קשתות אי-זוגי בין שני צמתים לא משודדים בו- W כר שכל קשת במקומ זוגי במסלול שיכת ל- W .



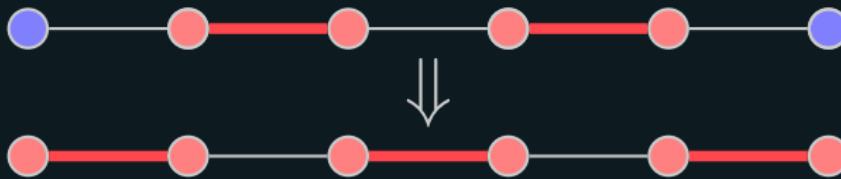
הlama של ברץ': W הוא שידור מקסימלי אם ורק אם, בgraf אין אף מסלול שיפור ביחס ל- W .



שידור: אוסף של קשתות שלא מכילות אף צומת משותף. השידור W נקרא מושלם אם כל קודקוד הגרף משתתפים בשידור.

שידור מקסימלי: שידור W הוא מקסימלי אם ורק אם, לא קיים בgraf שידור N כר ש $|N| < |W|$.

מסלול שיפור ביחס ל- W : מסלול פשוט בעל מספר קשתות אי-זוגי בין שני צמתים לא משודדים בו- W כר שכל קשת במקומ זוגי במסלול שיכת ל- W .



הlama של ברץ: W הוא שידור מקסימלי אם ורק אם, בgraf אין אף מסלול שיפור ביחס ל- W .

graf דו-צדדי: graf בו כל צמתים הגרף מחולקים לשתי קבוצות זרות כר שאין קשת בgraf המחברת שני צמתים מאותה הקבוצה.



בAPPLICATION הקרויה נסיוונית חדשה ממצאים התאמה בין גברים לנשים. לצורך ניסוי האפליקציה בחרו 6 נשים ו-6 גברים ובדקו את ההתאמה הזוגית ביניהם ע"י מספר קритריונים שונים.

להלן התוצאות: (נשים = אותיות, גברים = מספרים)

6	5	4	3	2	1	
	X					A
		X		X		B
		X		X	X	C
	X					D
X	X		X			E
		X				F

- (א) הסבירו מדוע אין אפשרות להגיע לשידור מושלם.
- (ב) שרטטו את נתוני הטבלה בגרף.
- (ג) מצאו שידור מקסימלי.

תרגיל 1



6	5	4	3	2	1	
	X					A
		X		X	B	
		X		X	X	C
	X					D
X	X		X			E
		X				F

A

1

B

2

C

3

D

4

E

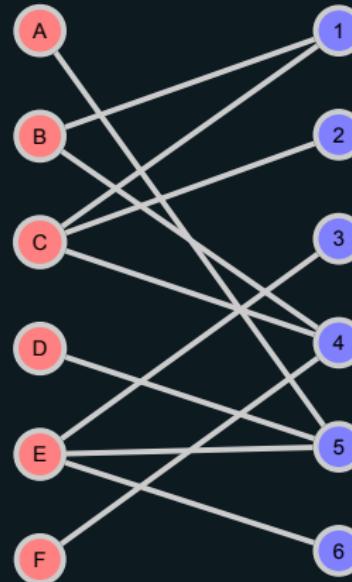
5

F

6

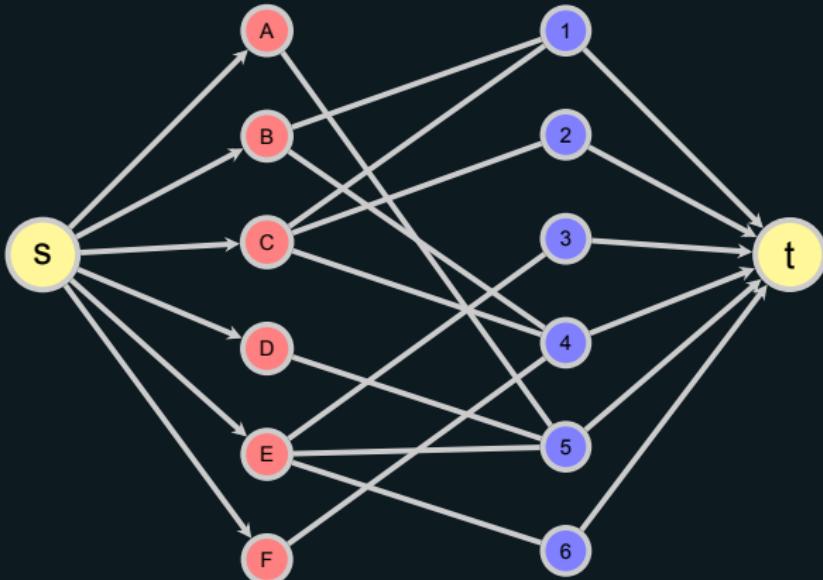


6	5	4	3	2	1	
	X					A
		X		X	X	B
		X	X	X	X	C
	X					D
X	X		X			E
		X				F



BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

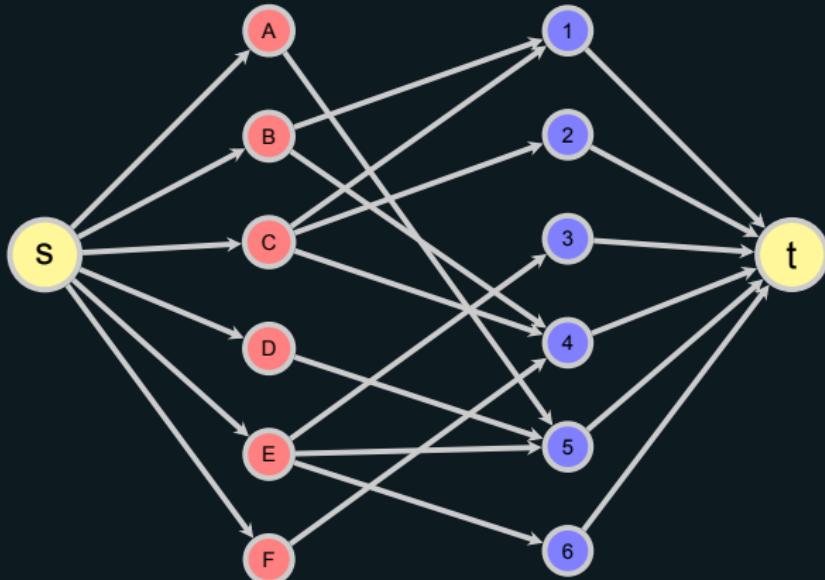
- 1: $M = \emptyset$
- 2: **while** True **do**
- 3: Construct $H(M)$
- 4: Compute path P in $H(M)$ from
 $a \in A \setminus V(M)$ to $b \in B \setminus V(M)$.
- 5: **if** $P = \emptyset$ **then**
- 6: **return** M
- 7: $M = M \Delta P$



$$M = \{ \}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

- 1: $M = \emptyset$
- 2: **while** True **do**
- 3: Construct $H(M)$
- 4: Compute path P in $H(M)$ from
 $a \in A \setminus V(M)$ to $b \in B \setminus V(M)$.
- 5: **if** $P = \emptyset$ **then**
- 6: **return** M
- 7: $M = M \Delta P$

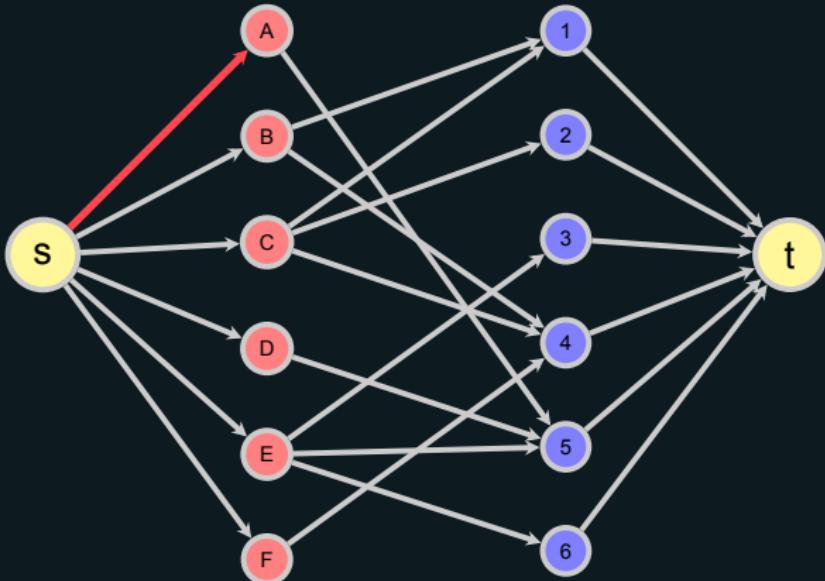


$$M = \{ \}$$



BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

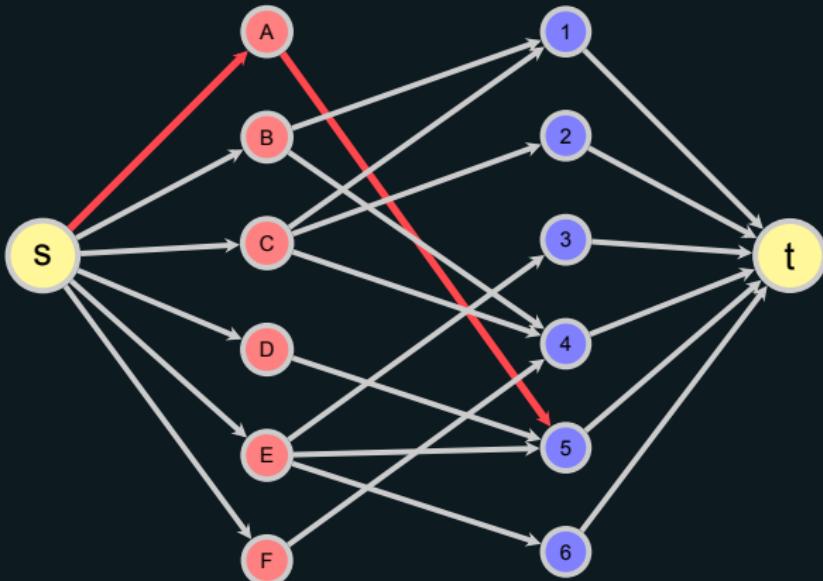
```
1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 
```



$$M = \{ \}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

- 1: $M = \emptyset$
- 2: **while** True **do**
- 3: Construct $H(M)$
- 4: Compute path P in $H(M)$ from
 $a \in A \setminus V(M)$ to $b \in B \setminus V(M)$.
- 5: **if** $P = \emptyset$ **then**
- 6: **return** M
- 7: $M = M \Delta P$



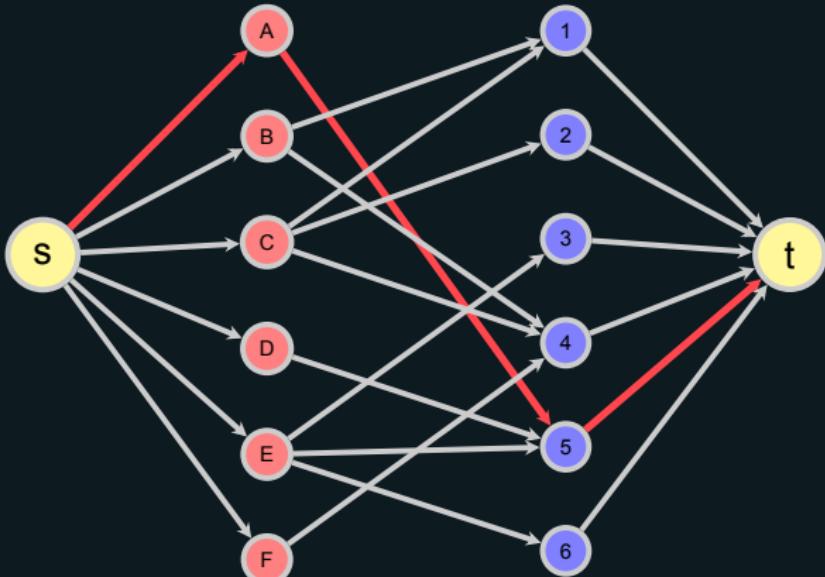
$$M = \{ \}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



$$P = \{ \{A, 5\} \}$$

$$P \cap M = \{ \}$$

$$P \Delta M = P \cup M \setminus (P \cap M)$$

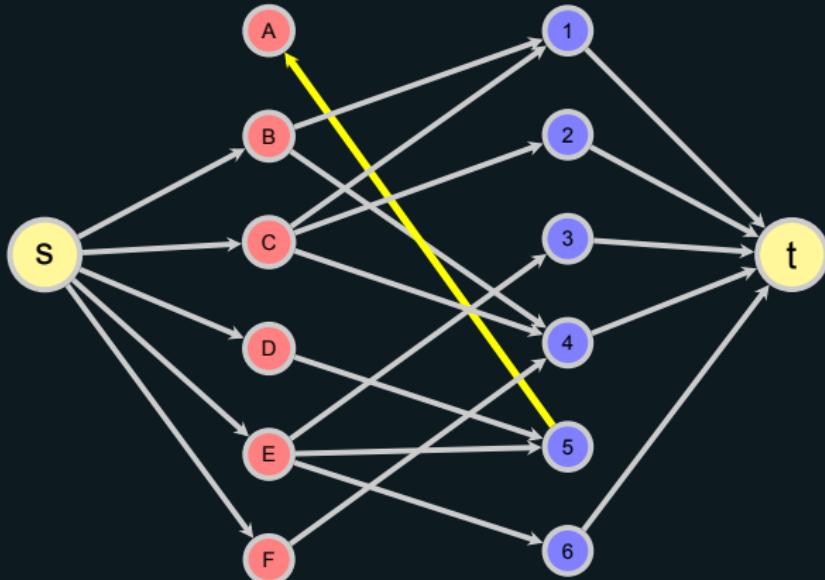
$$M = \{ \}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



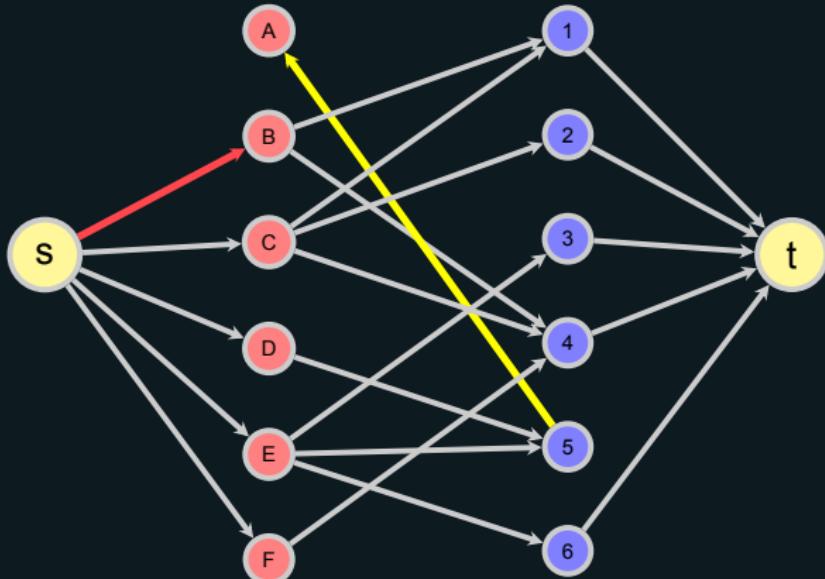
$$M = \{\{A, 5\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



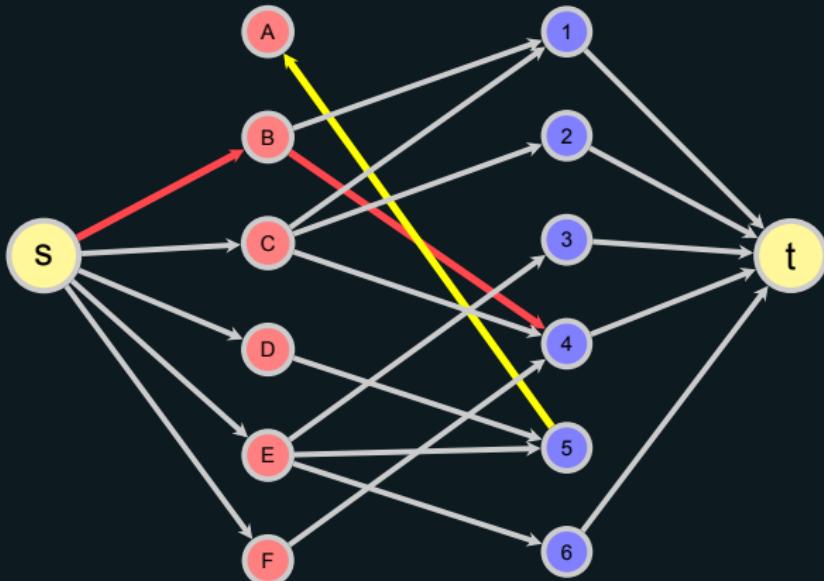
$$M = \{\{A, 5\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



$$M = \{\{A, 5\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

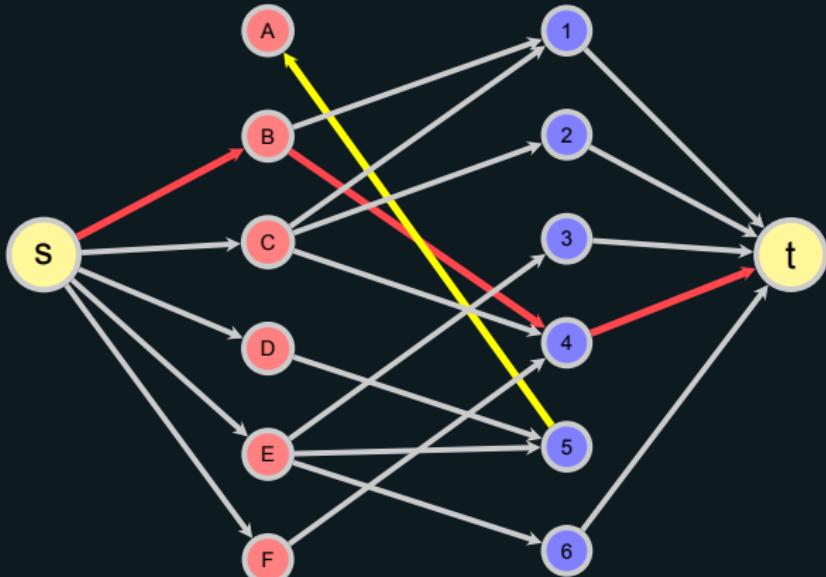
- 1: $M = \emptyset$
- 2: **while** True **do**
- 3: Construct $H(M)$
- 4: Compute path P in $H(M)$ from
 $a \in A \setminus V(M)$ to $b \in B \setminus V(M)$.
- 5: **if** $P = \emptyset$ **then**
- 6: **return** M
- 7: $M = M \Delta P$

$$P = \{ \{B, 4\} \}$$

$$P \cap M = \{ \}$$

$$P \Delta M = P \cup M \setminus (P \cap M)$$

$$M = \{ \{A, 5\} \}$$

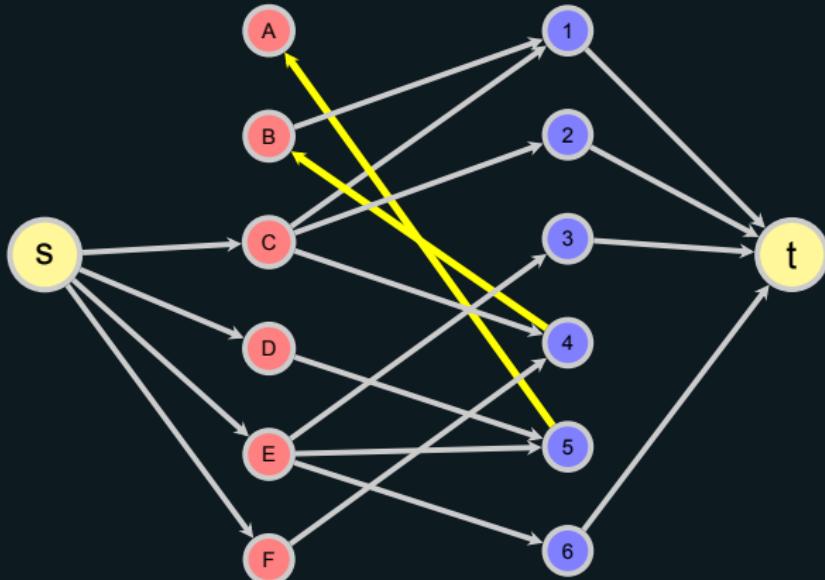


BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



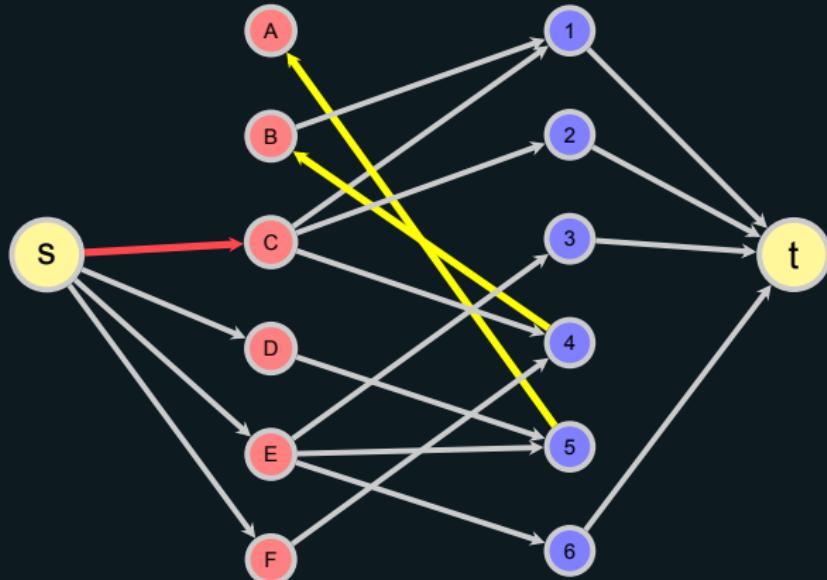
$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



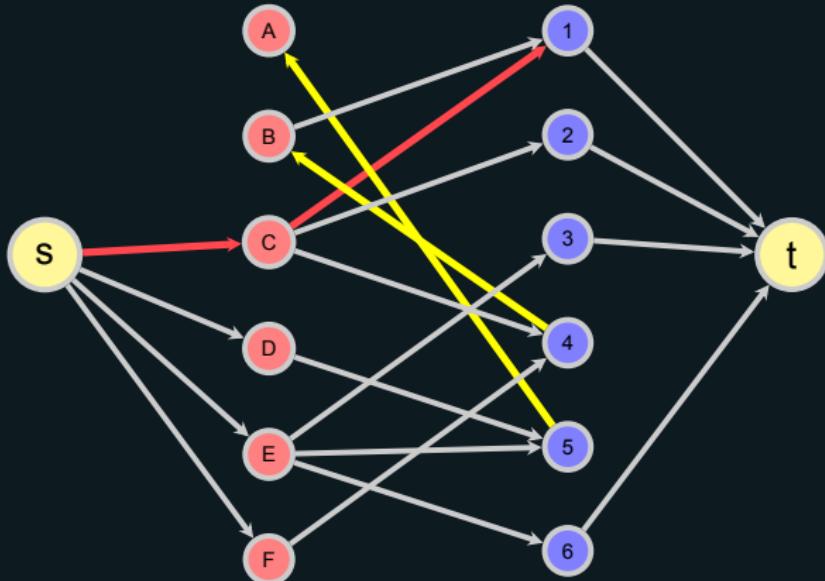
$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

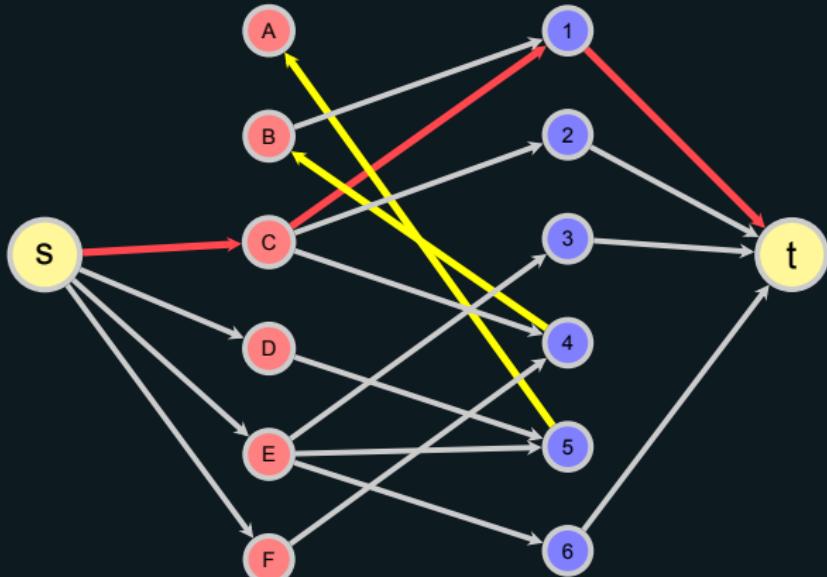
```

$$P = \{ \{C, 1\} \}$$

$$P \cap M = \{ \}$$

$$P \Delta M = P \cup M \setminus (P \cap M)$$

$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}\}$$

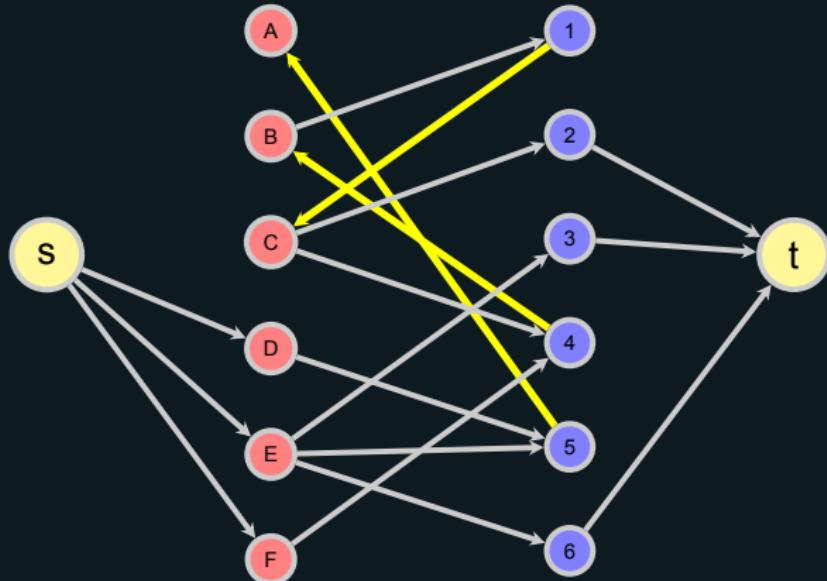


BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



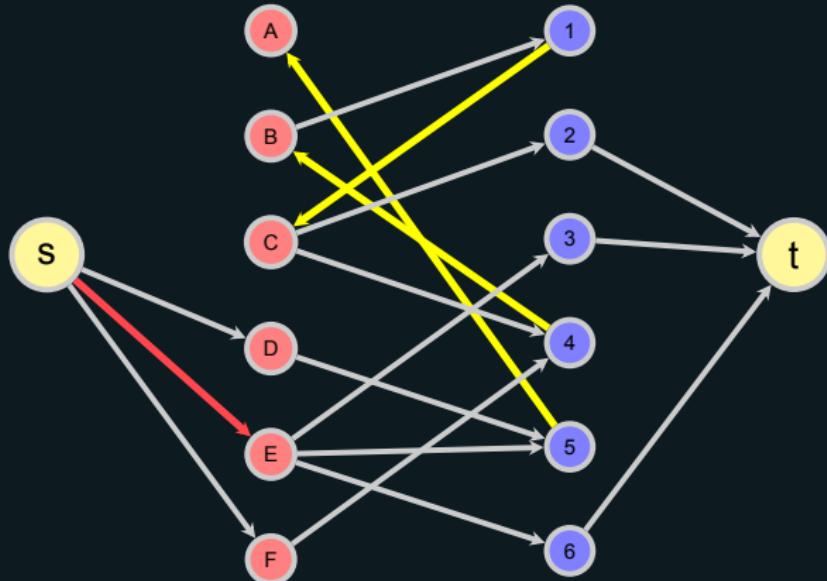
$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}, \{C, 1\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```

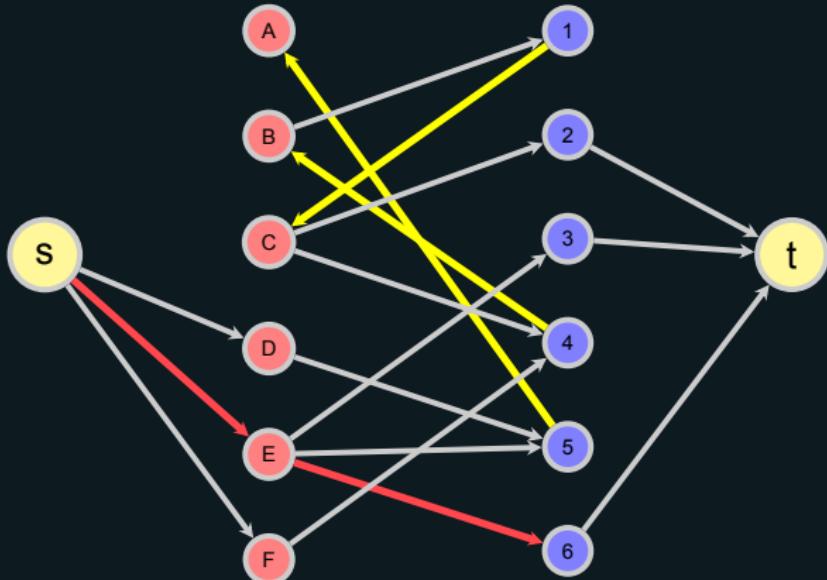


$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}, \{C, 1\}\}$$

תרגיל 1

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```
1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 
```



$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}, \{C, 1\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

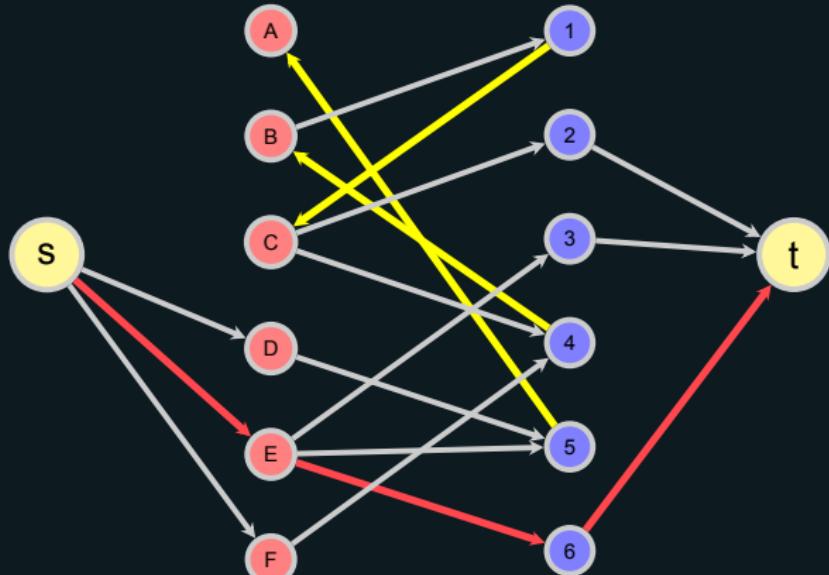
- 1: $M = \emptyset$
- 2: **while** True **do**
- 3: Construct $H(M)$
- 4: Compute path P in $H(M)$ from
 $a \in A \setminus V(M)$ to $b \in B \setminus V(M)$.
- 5: **if** $P = \emptyset$ **then**
- 6: **return** M
- 7: $M = M \Delta P$

$$P = \{ \{E, 6\} \}$$

$$P \cap M = \{ \}$$

$$P \Delta M = P \cup M \setminus (P \cap M)$$

$$M = \{ \{A, 5\}, \{B, 4\}, \{C, 1\} \}$$

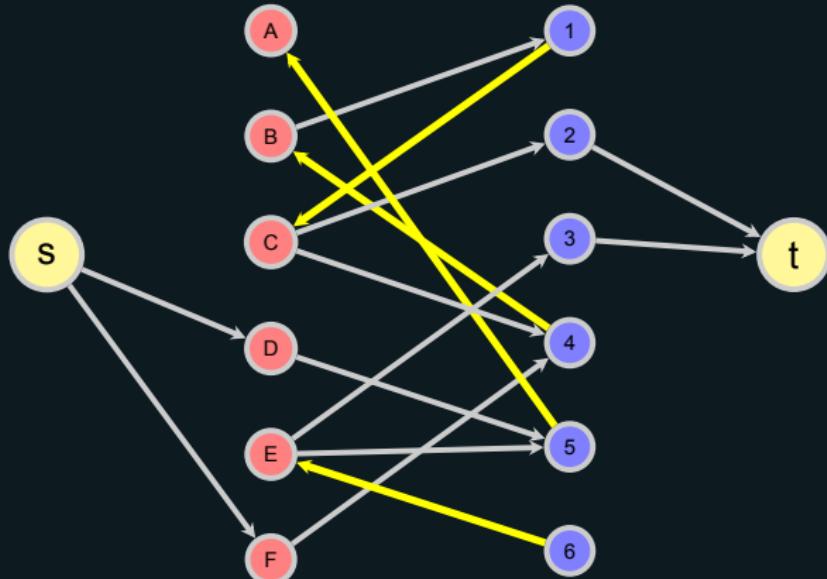


BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

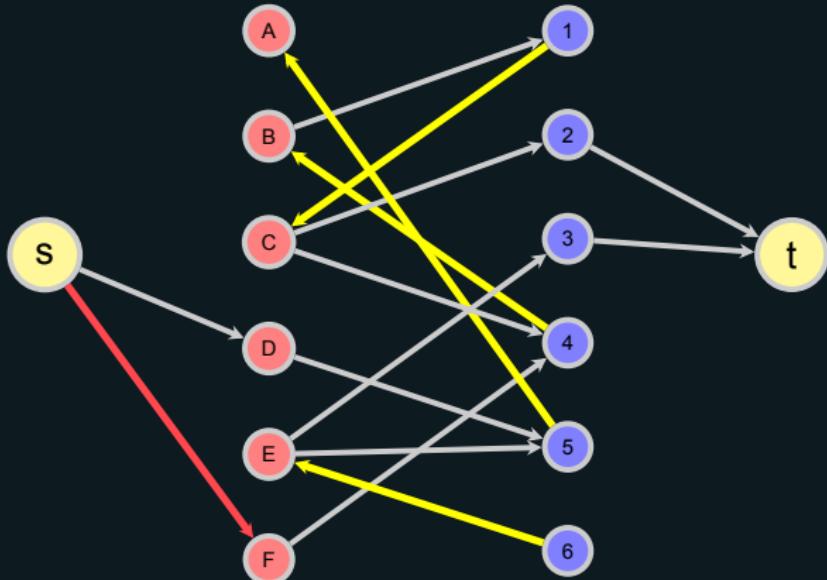
```



$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}, \{C, 1\}, \{E, 6\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

- 1: $M = \emptyset$
- 2: **while** True **do**
- 3: Construct $H(M)$
- 4: Compute path P in $H(M)$ from
 $a \in A \setminus V(M)$ to $b \in B \setminus V(M)$.
- 5: **if** $P = \emptyset$ **then**
- 6: **return** M
- 7: $M = M \Delta P$



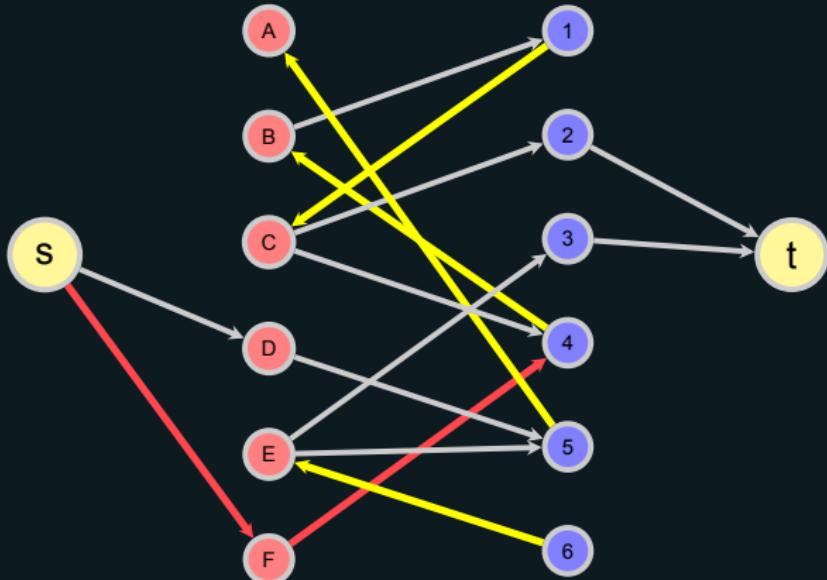
$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}, \{C, 1\}, \{E, 6\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



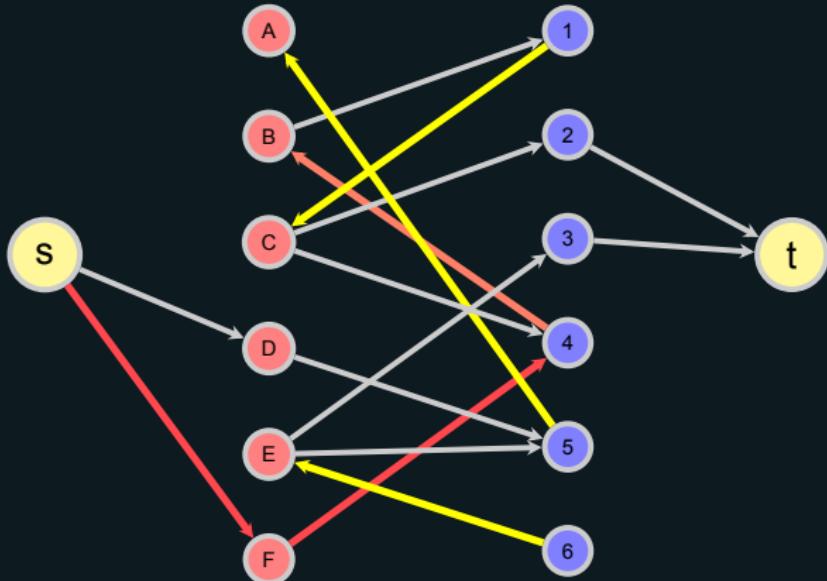
$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}, \{C, 1\}, \{E, 6\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



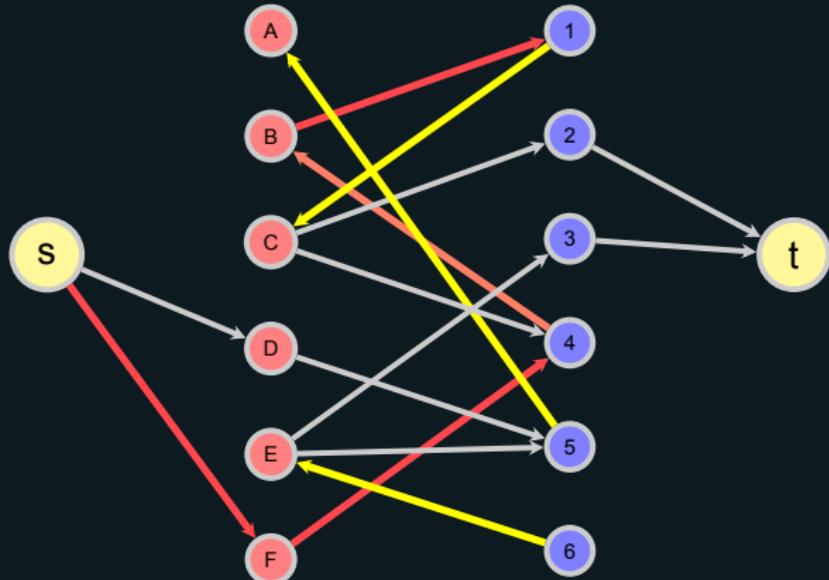
$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}, \{C, 1\}, \{E, 6\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



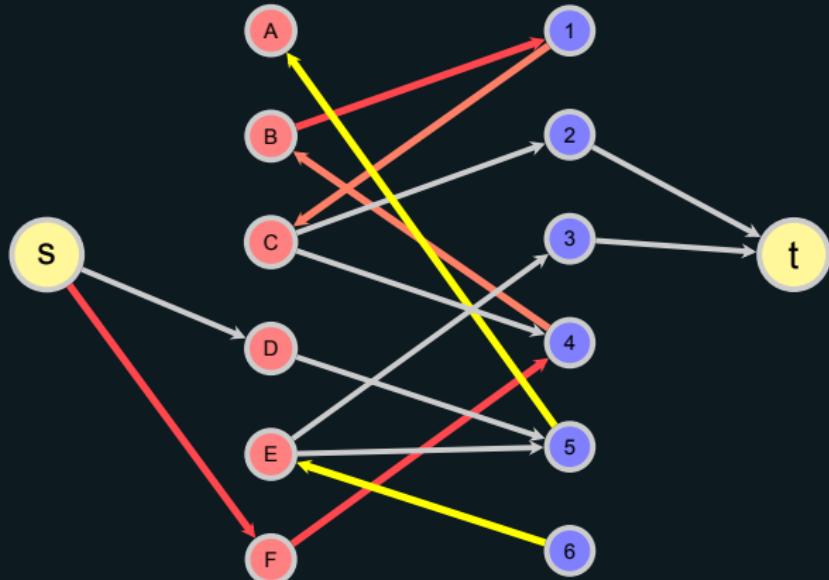
$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}, \{C, 1\}, \{E, 6\}\}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```

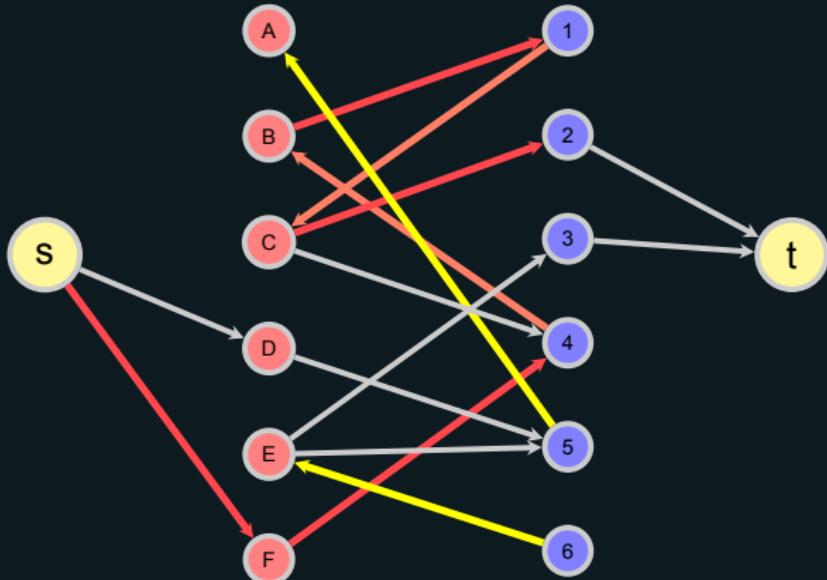


BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```

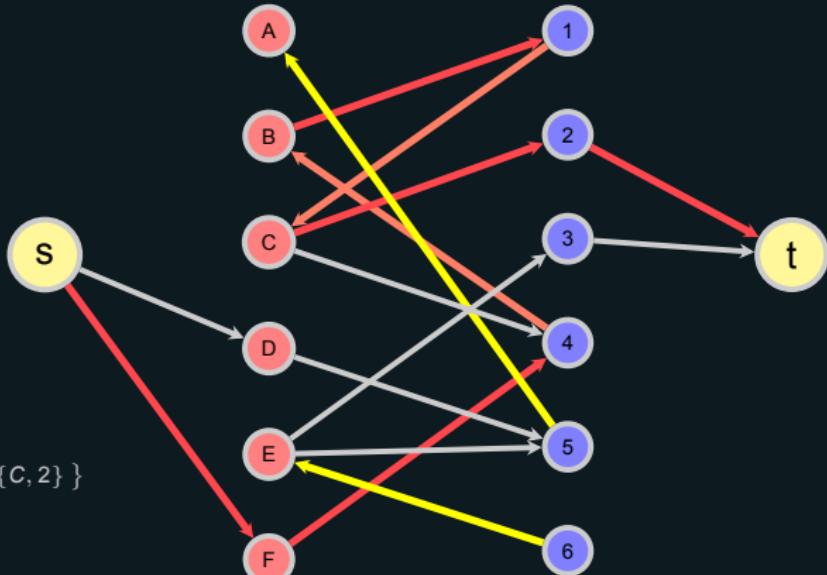


$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 4\}, \{C, 1\}, \{E, 6\}\}$$

תרגיל 1

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

- 1: $M = \emptyset$
- 2: **while** True **do**
- 3: Construct $H(M)$
- 4: Compute path P in $H(M)$ from $a \in A \setminus V(M)$ to $b \in B \setminus V(M)$.
- 5: **if** $P = \emptyset$ **then**
- 6: **return** M
- 7: $M = M \Delta P$



$$P = \{ \{F, 4\}, \{B, 4\}, \{B, 1\}, \{C, 1\}, \{C, 2\} \}$$

$$P \cap M = \{ \{B, 4\}, \{C, 1\} \}$$

$$P \Delta M = P \cup M \setminus (P \cap M)$$

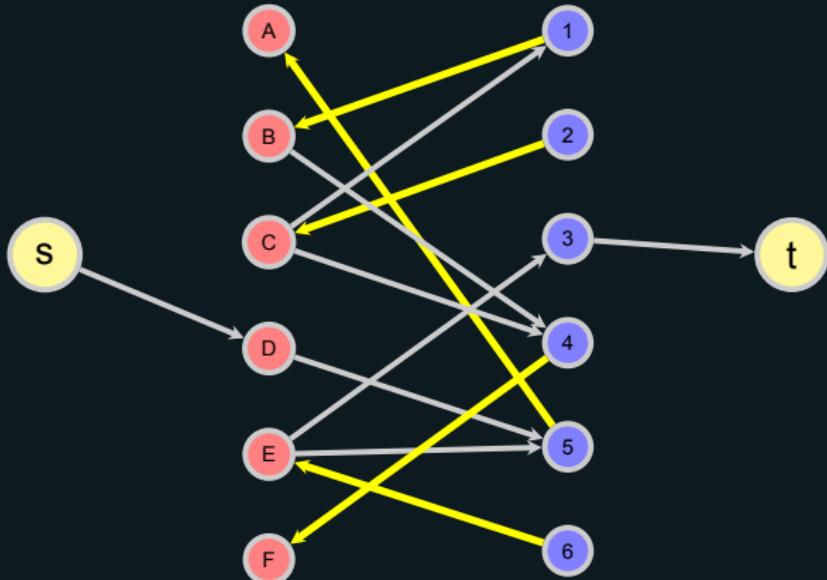
$$M = \{ \{A, 5\}, \{B, 4\}, \{C, 1\}, \{E, 6\} \}$$

BipartiteMatching($G = (A \cup B, E)$)

```

1:  $M = \emptyset$ 
2: while True do
3:   Construct  $H(M)$ 
4:   Compute path  $P$  in  $H(M)$  from
    $a \in A \setminus V(M)$  to  $b \in B \setminus V(M)$ .
5:   if  $P = \emptyset$  then
6:     return  $M$ 
7:    $M = M \Delta P$ 

```



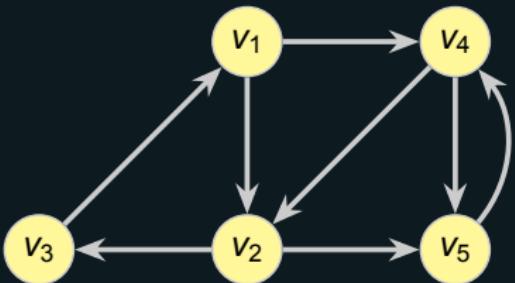
$$M = \{\{A, 5\}, \{B, 1\}, \{C, 2\}, \{E, 6\}, \{F, 4\}\}$$



נתון גרף (לא בהכרח דו-צדדי) מכון $G = (V, E)$ עם h צמתים. תארו אלגוריתם המוצא קבוצת קשתות $E' \subseteq E$ כך שלכל צומת i קיימת קשת אחת ב- E' מסוג (i, j) (קשת נכנסת ל- i) וקשת אחת מסוג (j, i) (קשת יוצאת מ- i). אם אין קבוצת קשתות E' כנ"ל על האלגוריתם לדוח זאת.



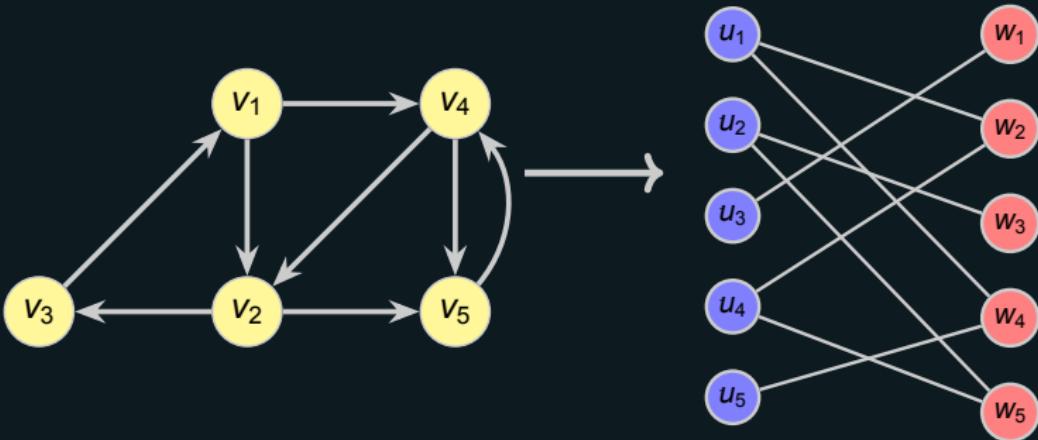
נתון גרף (לא בהכרח דו-צדדי) מכון $G = (V, E)$ עם h צמתים. תארו אלגוריתם המוצא קבוצת קשתות $E' \subseteq E$ כך שלכל צומת i קיימת קשת אחת ב- E' מסוג (i, j) (קשת נכנסת ל- i) וקשת אחת מסוג (j, i) (קשת יוצאת מ- i). אם אין קבוצת קשתות E' כנ"ל על האלגוריתם לדוח זאת.



תרגיל 2



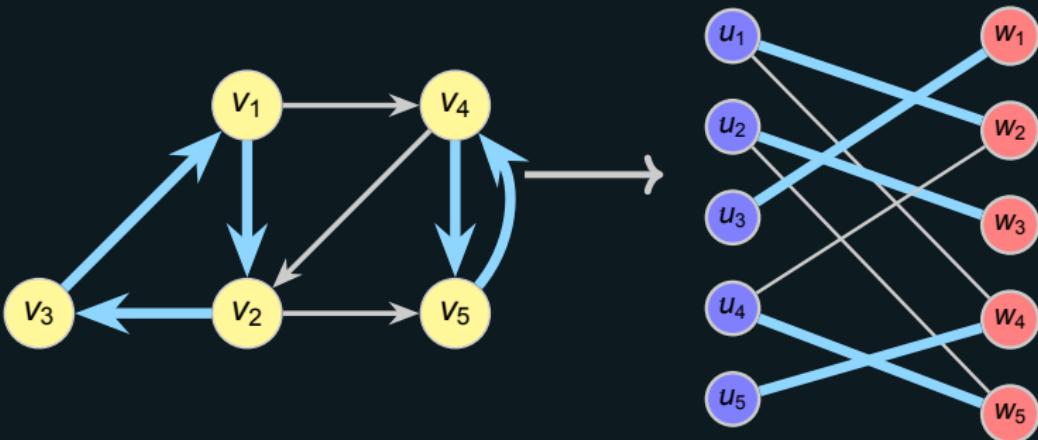
נתון גרף (לא בהכרח דו-צדדי) מכון $G = (V, E)$ עם h צמתים. תארו אלגוריתם המוצא קבוצת קשתות $E' \subseteq E$ כך שלכל צומת i קיימת קשת אחת ב- E' מסוג (i, j) (קשת נכנסת ל- i) וקשת אחת מסוג (j, i) (קשת יוצאת מ- i). אם אין קבוצת קשתות E' כנ"ל על האלגוריתם לדוח זאת.



תרגיל 2

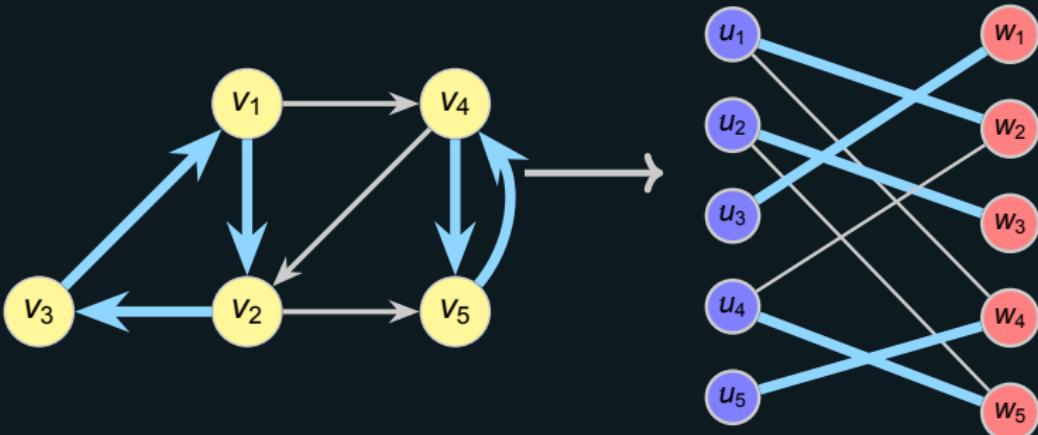


נתון גרף (לא בהכרח דו-צדדי) מכון $G = (V, E)$ עם h צמתים. תארו אלגוריתם המוצא קבוצת קשתות $E' \subseteq E$ כך שלכל צומת i קיימת קשת אחת ב- E' מסוג (i, j) (קשת נכנסת ל- i) וקשת אחת מסוג (j, i) (קשת יוצאת מ- i). אם אין קבוצת קשתות E' כנ"ל על האלגוריתם לדוח זאת.



- נבנה גרף דו-צדדי (W, E^*) כש $V = W = U$ והצומת v_i משוייך ל w_i ול u_i .
- עברו כל קשת E ($v_i, v_j \in E$) ניצור קשת $(u_i, w_j) \in E^*$.
- אם קיימ ב- E^* שידור מושלם קיימת ב- G קבוצת קשתות E' כדריש.
- נשתמש באלגוריתם למציאת שידור מושלם דו-צדדי ונודע אם השידור המושלם הוא מושלם. סיבוכיות האלגוריתם $O(h^2 + hm)$

נתון גרף (לא בהכרח דו-צדדי) מכון $G = (V, E)$ עם h צמתים. תארו אלגוריתם המוצא קבוצת קשתות $E' \subseteq E$ כך שלכל צומת i קיימת קשת אחת ב- E' מסוג (i, j) (קשת נכנסת ל- i) וקשת אחת מסוג (j, i) (קשת יוצאת מ- i). אם אין קבוצת קשתות E' כנ"ל על האלגוריתם לדוח זאת.



הוכחת נכונות:

- נשים לב שכל קשת היוצאת מ v_i ב- G מתאימה לקשת היוצאת מ u_i ב- G^* .
- על כן, זוג קשתות ב- G , אחת הנכנסת ל- v_i ואחת היוצאת מ v_j מתאימות לזוג קשתות זרות ב- G .
- לכן קבוצת קשתות E' כמפורט ב שאלה מתאימה לשידוך מושלם ב- G^* .

תרגיל 3



נתונים שני שידוכים M ו- N בגרף $(V, E) = G$.

- (א) אילו רכיבי קשריות אפשריים קיימים בגרף $(N \cup M, V) = G'$? הוכחו.
- (ב) נניח כי $|M| > |N|$, הוכחו כי קיימם ב- G' מסלול שייפור ביחס ל- M .



נתונים שני שידוכים M ו- N בגרף (V, E) . $G =$

- (א) אילו רכיבי קשרות אפשריים קיימים בגרף $(N \cup M, V) = G'$? הוכחו.
 (ב) נניח כי $|M| > |N|$, הוכחו כי קיימ ב- G' מסלול שיפור ביחס ל- M .

(א) הדרגה המקסימלית בגרף G' היא 2 משומש שכל צומת ב- G' משודך לכל היוטר ב- M וב- N .
 יהי $\{v_k, \dots, v_2, v_1\} = P$ מסלול מקסימלי בגרף G' , כלומר לא קיים מסלול P' המכיל את P . מכאן והדרגה המקסימלית של כל צומת היא 2, נסיק שלצומת v_i אין שכנים בלבד מ- v_{i+1} ו- v_{i-1} עבור כל $i < k < 1$. אנו יודעים שצמתים v_1 ו- v_k שכנים של v_2 ו- v_{k-1} בהתאם, לכן לשנייהם יכול להיות עוד שכן אחד שאינו אחד מהצמתים האמצעיים. משומש ש- P מקסימלי v_1 אינו שכן של אף צומת מחוץ למסלול, כלומר השכן הנוסף שלו יכול להיות רק v_k . כזכור הצמתים של P מהווים רכיב קשרות שיכל להיות או מסלול פשוט או מעגל במידה והקשת $\{v_k, v_1\}$ קיימת בגרף.
 כתע נשאר להראות שאם k אי-זוגי אז הצמתים של P אינם מעגל. נגד, בלי אובדן הכלליות, שצומת v_1 משודך ל- v_2 ב- M . כזכור צומת v_2 חייב להיות משודך ל- v_3 ב- N , אחרת נקבל סטריה להגדלתם כשיידוכים. מכאן ש- $\{v_1, v_{i+1}, \dots, v_i\}$ משודך ב- M אם ורק אם i אי-זוגי. כזכור אם k זוגי הוא משודך ב- N ל- v_{k-1} . נניח שקיימת קשת $\{v_1, v_k\}$ בגרף אז k חייב להיות זוגי אחרת צומת אחת תופיע פעמיים באחד השידוכים.

תרגיל 3



נתונים שני שידוכים M ו- N בגרף $(V, E) = G$.

- (א) אילו רכיבי קשריות אפשריים קיימים בגרף $(N \cup M, V) = G'$? הוכחו.
- (ב) נניח כי $|M| > |N|$, הוכחו כי קיימם ב- G' מסלול שייפור ביחס ל- M .



נתונים שני שיחדים M ו- N בגרף $(V, E) = G$.

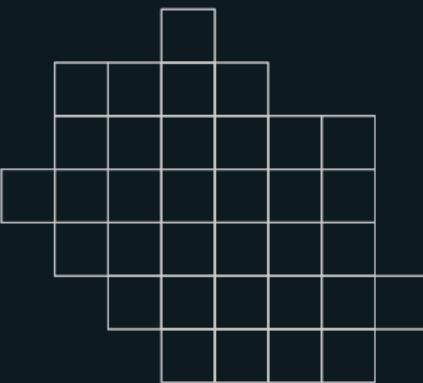
(א) אילו רכיבי קשרות אפשריים קיימים בגרף $(N \cup M, V) = G'$? הוכחו.

(ב) נניח כי $|M| > |N|$, הוכחו כי קיימם ב- G' מסלול שיפור ביחס ל- M .

(ב) נתבונן ברכיבי הקשרות של G' , בכל רכיבי הקשרות מסווג צומת בודד מספר הקשתות של M שווה למספר הקשתות של N משום שלשיהם 0 קשתות ברכיב. גם ברכיבי קשרות מסווג מעגל מספר הקשתות לכל שידוך שווה, משום שימושו ב- G' חייב להיות באורך זוגי. משום ש $|M| > |N|$ חייב להיות קיימים לפחות רכיב קשרות אחד ב- G' בו מספר הקשתות של N גדול ממספר הקשתות של M . ראיינו שרכיב קשרות זה אינו צומת בודד או מעגל באורך זוגי, מכאן שהוא חייב להיות מסלול פשוט. ראיינו שלא יכולות להיות שתי קשתות עוקבות באותו שידוך, לכן כל הקשתות במיקום הזוגי חייבות להיות שייכות לשידוך אחד ושאר הקשתות לשידוך השני. מספר הקשתות במסלול חייב להיות אי-זוגי אחרת ברכיב קשרות זה מספר הקשתות שווה.



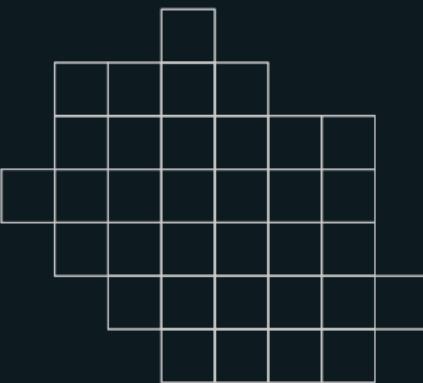
נדיר שטח משובץ כקבוצה רצופה של משבצות, כל משבצת חולקת צלע עם לפחות משבצת אחת.
נדיר שלשটה משובץ יש ריצוף דומיניו אם ורק אם ניתן לרצף אותה במלבנים בגודל שתי משבצות כך
שכל השטח מכוסה ואין שני מלבנים חופפים.



- (א) תנו אלגוריתם המוצא ריצוף דומיניו בהינתן שטח משובץ.
- (ב) מצאו ריצוף דומיניו לשטח המשובץ הנתון או נמקו אם אחד כזה לא קיים.

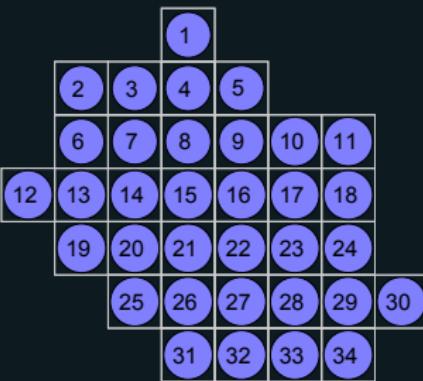


נדיר שטח משובץ כקבוצה רצופה של משבצות, כל משבצת חולקת צלע עם לפחות משבצת אחת.
נדיר שלשটה משובץ יש ריצוף דומיניו אם ורק אם ניתן לרצף אותה במלבנים בגודל שתי משבצות כך
שכל השטח מכוסה ואין שני מלבנים חופפים.





נגיד שטח משובץ כקובזה רצופה של משבצות, כל משבצת חולקת צלע עם לפחות משבצת אחת.
נגיד ששלש משבצת יש ריצוף דומינין אם ורק אם ניתן לרצף אותן במלבנים בגודל שתי משבצות כך
שכל השטח מכוסה ואין שני מלבנים חופפים.

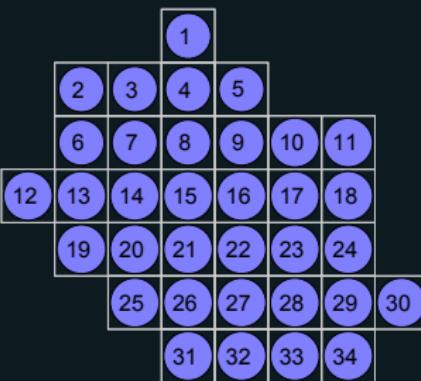


- (א) ניצור צומת עبور כל משבצת בשטח, נחבר את הצלעות של כל זוג משבצות סמוכות בקשת.

תרגיל 4



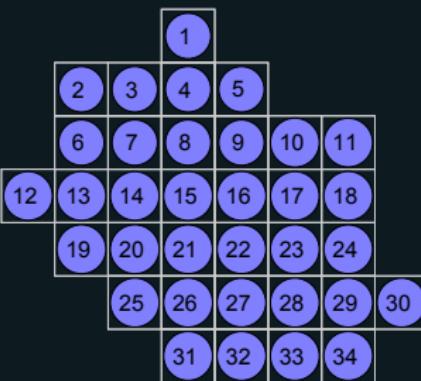
נגיד שטח מסוובץ כקובזה רצופה של משבצות, כל משבצת חולקת צלע עם לפחות משבצת אחת. נגיד ששלשხ משבוץ יש ריצוף דומינין אם ורק אם ניתן לרצף אותו במלבנים בגודל שתי משבצות כך שכל השטח מכוסה ואין שני מלבנים חופפים.



- (א) ניצור צומת עبور כל משבצת בשטח, נחבר את הצלמיים של כל זוג משבצות סמוכות בקשת. קיבלנו גרף דו צדדי, משומן שניתן לצבוע את השטח לסירוגין כך שאין שתי משבצות סמוכות מאותו הצבע.



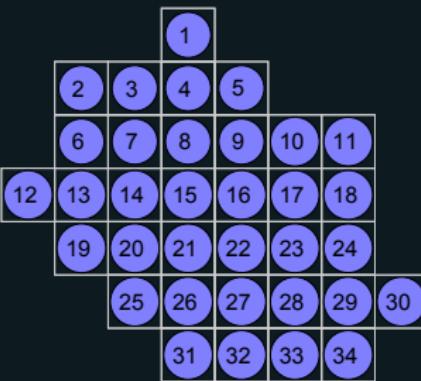
נגיד שטח משובץ כקבוצה רצופה של משבצות, כל משבצת חולקת צלע עם לפחות משבצת אחת. נגיד ששלשხ משובץ יש ריצוף דומינין אם ורק אם ניתן לרצף אותו במלבנים בגודל שתי משבצות כך שכל השטח מכוסה ואין שני מלבנים חופפים.



- (א) ניצור צומת עبور כל משבצת בשטח, נחבר את הצלמיים של כל זוג משבצות סמוכות בקשת. קיבלנו גראף דו צדדי, משומן שנייתן לצבעו את השטח לסתורין כך שאין שתי משבצות סמוכות מאותו הצבע.
- לכן ניתן להשתמש באלגוריתם שידוך בגרף דו-צדדי ולבדוק אם קיימ שידוך מושלים בזמן $\mathcal{O}(n^2 + mn)$.



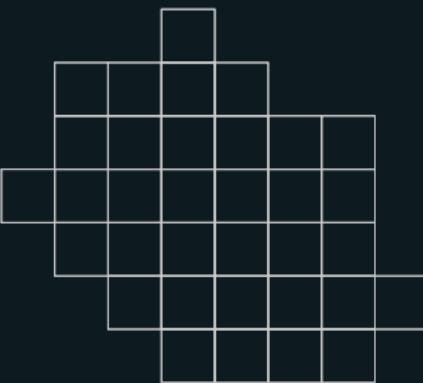
נגיד שטח משובץ כקבוצה רצופה של משבצות, כל משבצת חולקת צלע עם לפחות משבצת אחת. נגיד ששלש משבצת יש ריצוף דומינין אם ורק אם ניתן לרצף אותן במלבנים בגודל שתי משבצות כך שכל השטח מכוסה ואין שני מלבנים חופפים.



- (א) ניצור צומת עبور כל משבצת בשטח, נחבר את הצלמיים של כל זוג משבצות סמוכות בקשת. קיבלנו גראף דו-צדדי, משומן שנייתן לצבעו את השטח לסתורין כך שאין שתי משבצות סמוכות מאותו הצבע.
- לכן ניתן להשתמש באלגוריתם שידוך בגרף דו-צדדי ולבדוק אם קיימ שידוך מושלים בזמן $(mn + n^2)\mathcal{O}$.
- שידוך מושלים מחלק את השטח לזוגות משבצות סמוכות ללא משבצות חופפות لكن הוא ריצוף דומינין.



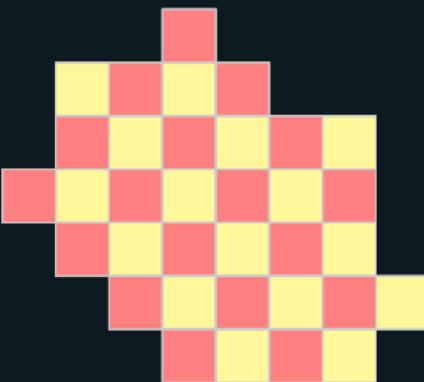
נגידר שטח משובץ כקבוצה רצופה של משבצות, כל משבצת חולקת צלע עם לפחות משבצת אחת.
נגידר שלשটה משובץ יש ריצוף דומיניו אם ורק אם ניתן לרצף אותו במלבנים בגודל שתי משבצות כך
שכל השטח מכוסה ואין שני מלבנים חופפים.



(ב) נקבע את השטח המשובץ לסירוגין.



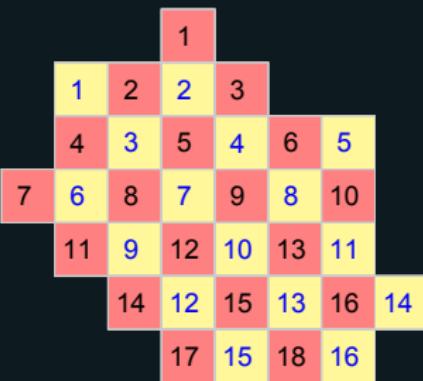
נגיד שטח משובץ כקובזה רצופה של משבצות, כל משבצת חולקת צלע עם לפחות משבצת אחת.
נגיד שלשתח משובץ יש ריצוף דומיניו אם ורק אם ניתן לרצף אותו במלבנים בגודל שתי משבצות כך
שכל השטח מכוסה ואין שני מלבנים חופפים.



(ב) נקבע את השטח המשובץ לסירוגין.



נגידר שטח משובץ כקובזה רצופה של משבצות, כל משבצת חולקת צלע עם לפחות משבצת אחת.
נגידר שלשתח משובץ יש ריצוף דומינין אם ורק אם ניתן לרצף אותו במלבנים בגודל שתי משבצות כך
שכל השטח מכוסה ואין שני מלבנים חופפים.

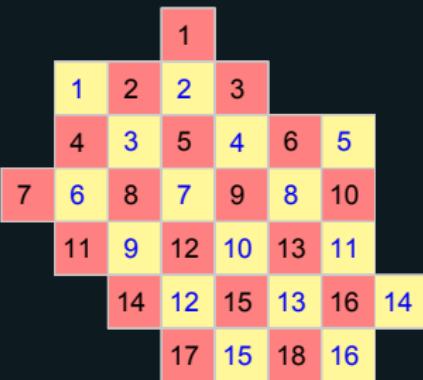


- (ב) נקבע את השטח המשובץ לסירוגין.
נספור את מספר המשבצות מכל צבע.

תרגיל 4



נגידר שטח משובץ כקובזה רצופה של משבצות, כל משבצת חולקת צלע עם לפחות משבצת אחת.
נגידר שלשתח משובץ יש ריצוף דומינין אם ורק אם ניתן לרצף אותו במלבנים בגודל שתי משבצות כך
שכל השטח מכוסה ואין שני מלבנים חופפים.

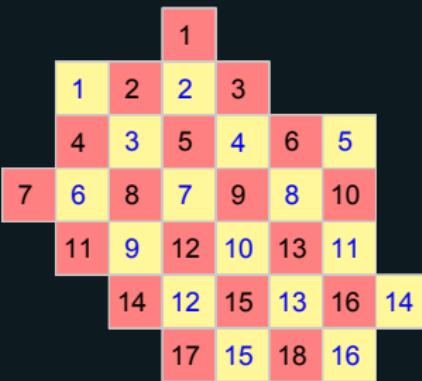


- (ב) נקבע את השטח המשובץ לסירוגין.
נספור את מספר המשבצות מכל צבע.

תרגיל 4



נגידר שטח משובץ כקובוצה רצופה של משבצות, כל משבצת חולקת צלע עם לפחות משבצת אחת.
נגידר שלשটה משובץ יש ריצוף דומינין אם ורק אם ניתן לרצף אותו במלבנים בגודל שתי משבצות כך
שכל השטח מכוסה ואין שני מלבנים חופפים.



- (ב) נקבע את השטח המשובץ לסירוגין.
נספור את מספר המשבצות מכל צבע.
נשים לב כי גודל הקבוצות אינם שווים ומשום שכל מלבן ברכזוף דומינין חייב לכל סדרות שתי משבצות סמוכות מצבעים שונים נסיק כי לשטח אין ריצוף דומינין.