

## יסודות האלגוריתמים והסיבוכיות

תרגול 07 - עץ פורש מינימלי

---



אוניברסיטת בן-גוריון בנגב  
جامعة بن غوريون في النقب  
Ben-Gurion University of the Negev

# בעיית העץ הפורש המינימלי

הכרנו אלגוריתמים המוצאים עצים פורשים בגרפים קשירים



אוניברסיטת בן-גוריון בנגב  
جامعة بن غوريون في النقب  
Ben-Gurion University of the Negev

## בעיית העץ הפורש המינימלי

הכרנו אלגוריתמים המוצאים עצים פורשים בגרפים קשירים DFS ו BFS.



הכרנו אלגוריתמים המוצאים עצים פורשים בגרפים קשירים DFS ו BFS.  
אלגוריתמים אלו מוצאים עצים פורשים מינימליים רק בגרפים לא  
ממושקלים.



הכרנו אלגוריתמים המוצאים עצים פורשים בגרפים קשירים DFS ו BFS.  
אלגוריתמים אלו מוצאים עצים פורשים מינימליים רק בגרפים לא  
ממושקלים.  
במקרה זה סך משקלם יהיה מספר הקשתות בעץ עם  $n$  צמתים:



הכרנו אלגוריתמים המוצאים עצים פורשים בגרפים קשירים DFS ו BFS.  
אלגוריתמים אלו מוצאים עצים פורשים מינימליים רק בגרפים לא  
ממושקלים.

במקרה זה סך משקלם יהיה מספר הקשתות בעץ עם  $n$  צמתים:

$$n - 1 \text{ קשתות.}$$



הכרנו אלגוריתמים המוצאים עצים פורשים בגרפים קשירים DFS ו BFS.  
אלגוריתמים אלו מוצאים עצים פורשים מינימליים רק בגרפים לא  
ממושקלים.

במקרה זה סך משקלם יהיה מספר הקשתות בעץ עם  $n$  צמתים:

$$n - 1 \text{ קשתות.}$$

אך מה אם נרצה למצוא עץ פורש בגרף ממושקל עם סך משקלים מינימלי?



---

$\text{Prim}(G = (V, E))$

---

- 1:  $T = \emptyset$
  - 2: Mark arbitrary vertex as *visited*.
  - 3: **while** there exists a non-visited vertex in  $G$  **do**
  - 4:     Find minimum edge  $\{v, u\}$  with  $v$  visited and  $u$  not-visited.
  - 5:     Mark  $u$  as visited and add  $\{v, u\}$  to  $T$
  - 6: **return**  $T$
-





---

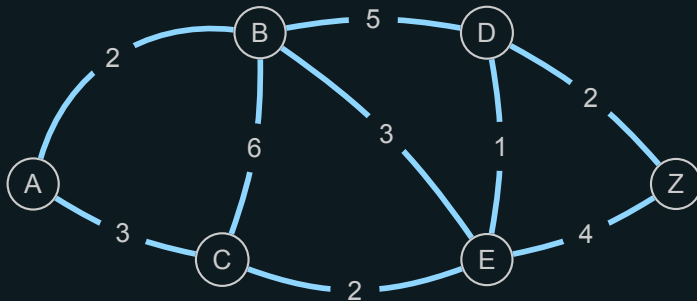
## HeapPrim( $G = (V, E)$ )

---

- 1:  $T = \emptyset$
  - 2: Create an empty heap  $H$
  - 3: Mark arbitrary vertex  $i$  as *visited*.
  - 4: Add all edges  $\{i, j\} \in E$  to  $H$ .
  - 5: **while** there exists a non-visited vertex in  $G$  **do**
  - 6:      $\{i, j\} = H.\text{popRoot}()$ .
  - 7:     **if**  $i$  and  $j$  are both visited **then** Go To 6.
  - 8:     Let  $x$  be the non-visited vertex of  $\{i, j\}$ .
  - 9:     Mark  $x$  as visited and add  $\{i, j\}$  to  $T$ .
  - 10:    Add all edges  $\{x, y\} \in E$  to  $H$  where  $y$  is not visited.
  - 11: **return**  $T$
-



מצאו עץ פורש מינימאלי בגרף הבא:





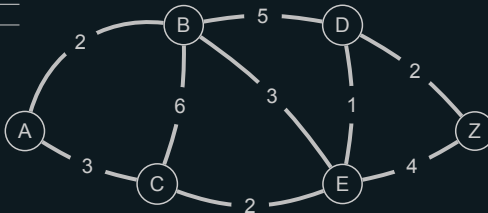
---

HeapPrim( $G = (V, E)$ )

---

```
1:  $T = \emptyset$ 
2: Create an empty heap  $H$ 
3: Mark arbitrary vertex  $i$  as visited.
4: Add all edges  $\{i, j\} \in E$  to  $H$ .
5: while there exists a non-visited vertex in  $G$  do
6:    $\{i, j\} = H.\text{popRoot}()$ 
7:   if  $i$  and  $j$  are both visited then Go To 6.
8:   Let  $x$  be the non-visited vertex of  $\{i, j\}$ .
9:   Mark  $x$  as visited.
10:  Add all edges  $\{x, y\} \in E$  to  $H$  for non-visited  $y$ .
11: return  $T$ 
```

---



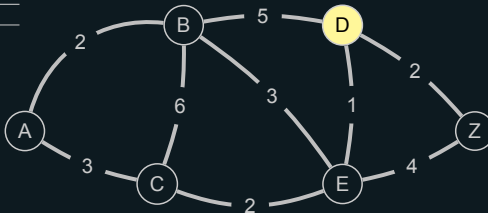


---

HeapPrim( $G = (V, E)$ )

---

- 1:  $T = \emptyset$
  - 2: Create an empty heap  $H$
  - 3: Mark arbitrary vertex  $i$  as *visited*.
  - 4: Add all edges  $\{i, j\} \in E$  to  $H$ .
  - 5: **while** there exists a non-visited vertex in  $G$  **do**
  - 6:    $\{i, j\} = H.\text{popRoot}()$
  - 7:   **if**  $i$  and  $j$  are both visited **then** Go To 6.
  - 8:   Let  $x$  be the non-visited vertex of  $\{i, j\}$ .
  - 9:   Mark  $x$  as visited.
  - 10:   Add all edges  $\{x, y\} \in E$  to  $H$  for non-visited  $y$ .
  - 11: **return**  $T$
- 





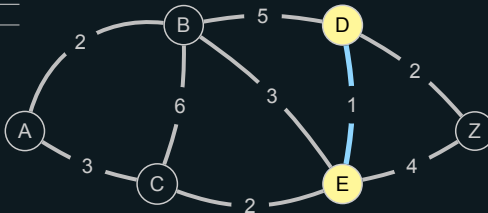
---

HeapPrim( $G = (V, E)$ )

---

```
1:  $T = \emptyset$ 
2: Create an empty heap  $H$ 
3: Mark arbitrary vertex  $i$  as visited.
4: Add all edges  $\{i, j\} \in E$  to  $H$ .
5: while there exists a non-visited vertex in  $G$  do
6:    $\{i, j\} = H.\text{popRoot}()$ 
7:   if  $i$  and  $j$  are both visited then Go To 6.
8:   Let  $x$  be the non-visited vertex of  $\{i, j\}$ .
9:   Mark  $x$  as visited.
10:  Add all edges  $\{x, y\} \in E$  to  $H$  for non-visited  $y$ .
11: return  $T$ 
```

---





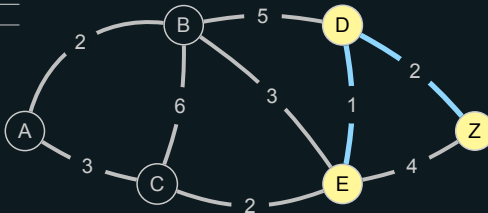
---

HeapPrim( $G = (V, E)$ )

---

```
1:  $T = \emptyset$ 
2: Create an empty heap  $H$ 
3: Mark arbitrary vertex  $i$  as visited.
4: Add all edges  $\{i, j\} \in E$  to  $H$ .
5: while there exists a non-visited vertex in  $G$  do
6:    $\{i, j\} = H.\text{popRoot}()$ 
7:   if  $i$  and  $j$  are both visited then Go To 6.
8:   Let  $x$  be the non-visited vertex of  $\{i, j\}$ .
9:   Mark  $x$  as visited.
10:  Add all edges  $\{x, y\} \in E$  to  $H$  for non-visited  $y$ .
11: return  $T$ 
```

---



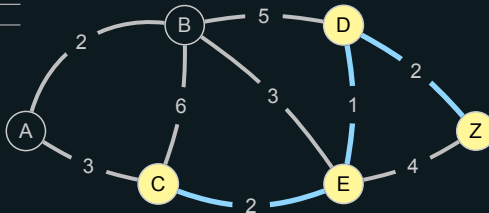


---

HeapPrim( $G = (V, E)$ )

---

- 1:  $T = \emptyset$
  - 2: Create an empty heap  $H$
  - 3: Mark arbitrary vertex  $i$  as *visited*.
  - 4: Add all edges  $\{i, j\} \in E$  to  $H$ .
  - 5: **while** there exists a non-visited vertex in  $G$  **do**
  - 6:    $\{i, j\} = H.\text{popRoot}()$
  - 7:   **if**  $i$  and  $j$  are both visited **then** Go To 6.
  - 8:   Let  $x$  be the non-visited vertex of  $\{i, j\}$ .
  - 9:   Mark  $x$  as visited.
  - 10:   Add all edges  $\{x, y\} \in E$  to  $H$  for non-visited  $y$ .
  - 11: **return**  $T$
- 



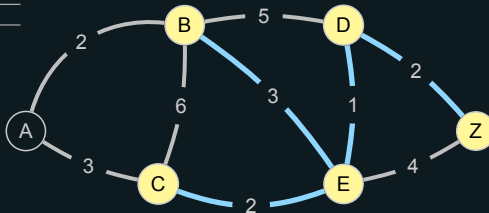


---

HeapPrim( $G = (V, E)$ )

---

- 1:  $T = \emptyset$
  - 2: Create an empty heap  $H$
  - 3: Mark arbitrary vertex  $i$  as *visited*.
  - 4: Add all edges  $\{i, j\} \in E$  to  $H$ .
  - 5: **while** there exists a non-visited vertex in  $G$  **do**
  - 6:    $\{i, j\} = H.\text{popRoot}()$
  - 7:   **if**  $i$  and  $j$  are both visited **then** Go To 6.
  - 8:   Let  $x$  be the non-visited vertex of  $\{i, j\}$ .
  - 9:   Mark  $x$  as visited.
  - 10:   Add all edges  $\{x, y\} \in E$  to  $H$  for non-visited  $y$ .
  - 11: **return**  $T$
- 







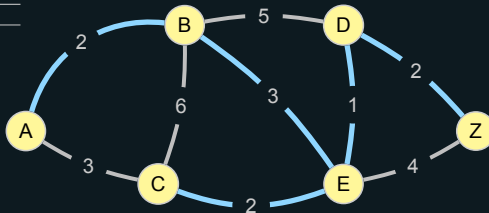
---

HeapPrim( $G = (V, E)$ )

---

```
1:  $T = \emptyset$ 
2: Create an empty heap  $H$ 
3: Mark arbitrary vertex  $i$  as visited.
4: Add all edges  $\{i, j\} \in E$  to  $H$ .
5: while there exists a non-visited vertex in  $G$  do
6:    $\{i, j\} = H.\text{popRoot}()$ 
7:   if  $i$  and  $j$  are both visited then Go To 6.
8:   Let  $x$  be the non-visited vertex of  $\{i, j\}$ .
9:   Mark  $x$  as visited.
10:  Add all edges  $\{x, y\} \in E$  to  $H$  for non-visited  $y$ .
11: return  $T$ 
```

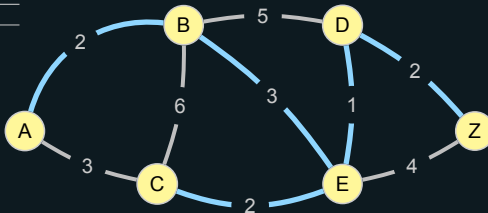
---





HeapPrim( $G = (V, E)$ )

```
1:  $T = \emptyset$ 
2: Create an empty heap  $H$ 
3: Mark arbitrary vertex  $i$  as visited.
4: Add all edges  $\{i, j\} \in E$  to  $H$ .
5: while there exists a non-visited vertex in  $G$  do
6:    $\{i, j\} = H.\text{popRoot}()$ 
7:   if  $i$  and  $j$  are both visited then Go To 6.
8:   Let  $x$  be the non-visited vertex of  $\{i, j\}$ .
9:   Mark  $x$  as visited.
10:  Add all edges  $\{x, y\} \in E$  to  $H$  for non-visited  $y$ .
11: return  $T$ 
```



שימו לב שקשת AC יכולה גם כן להיבחר.

הקשת BE תיבחר במידה ותור הקדימויות מומש ע"י ערימה בינארית.



נתון גרף לא מכוון קשיר וממושקל בעל  $n$  צמתים. תארו אלגוריתם בזמן  $O(n)$  המוצא קשת ספציפית שהורדת משקלה ב-1 יוריד את משקל העץ הפורש המינימאלי של הגרף.



נתון גרף לא מכוון קשיר וממושקל בעל  $n$  צמתים. תארו אלגוריתם בזמן  $O(n)$  המוצא קשת ספציפית שהורדת משקלה ב-1 יוריד את משקל העץ הפורש המינימאלי של הגרף.

נבחר צומת  $v$  כלשהו, נעבור על כל הקשתות היוצאות ממנו נמצא את הקשת המינימלית  $\{u, v\}$  ונבחר אותה.



נתון גרף לא מכוון קשיר וממושקל בעל  $n$  צמתים. תארו אלגוריתם בזמן  $O(n)$  המוצא קשת ספציפית שהורדת משקלה ב-1 יוריד את משקל העץ הפורש המינימאלי של הגרף.

נבחר צומת  $v$  כלשהו, נעבור על כל הקשתות היוצאות ממנו נמצא את הקשת המינימלית  $\{v, u\}$  ונבחר אותה.

בחירתנו נכונה משום שניתן לפרק את העץ הפורש המינימלי לתתי עצים פורשים שמחוברים ביניהם בקשת אחת בלבד - הקשת המינימלי שמחברת ביניהם.



נתון גרף לא מכוון קשיר וממושקל בעל  $n$  צמתים. תארו אלגוריתם בזמן  $\mathcal{O}(n)$  המוצא קשת ספציפית שהורדת משקלה ב-1 יוריד את משקל העץ הפורש המינימלי של הגרף.

נבחר צומת  $v$  כלשהו, נעבור על כל הקשתות היוצאות ממנו נמצא את הקשת המינימלית  $\{v, u\}$  ונבחר אותה.

בחירתנו נכונה משום שניתן לפרק את העץ הפורש המינימלי לתתי עצים פורשים שמחוברים ביניהם בקשת אחת בלבד - הקשת המינימלי שמחברת ביניהם.

בנוסף ע"פ האלגוריתם של פרים הקשת המינימלית היוצאת מכל צומת תהיה בעץ הפורש המינימלי.

הסיבוכיות של האלגוריתם היא  $\mathcal{O}(n)$  משום שבמקרה הגרוע נעבור על  $n - 1$  שכנים של  $v$ .



נתון גרף  $G$  לא מכוון קשיר וממושקל, שכל המשקלים בו הם 0 או 1. תארו אלגוריתם הבודק אם לגרף זה יש עץ פורש שסכום המשקלים שלו הוא 1.



נתון גרף  $G$  לא מכוון קשיר וממושקל, שכל המשקלים בו הם 0 או 1. תארו אלגוריתם הבודק אם לגרף זה יש עץ פורש שסכום המשקלים שלו הוא 1.

למעשה אנחנו מחפשים עץ פורש שבו כל הקשתות חוץ מאחת במשקל 0.





נתון גרף  $G$  לא מכוון קשיר וממושקל, שכל המשקלים בו הם 0 או 1. תארו אלגוריתם הבודק אם לגרף זה יש עץ פורש שסכום המשקלים שלו הוא 1.

למעשה אנחנו מחפשים עץ פורש שבו כל הקשתות חוץ מאחת במשקל 0.

1. נמחק מ  $G$  את כל הקשתות במשקל 1 ונמצא את רכיבי הקשירות של הגרף החדש.



נתון גרף  $G$  לא מכוון קשיר וממושקל, שכל המשקלים בו הם 0 או 1. תארו אלגוריתם הבודק אם לגרף זה יש עץ פורש שסכום המשקלים שלו הוא 1.

למעשה אנחנו מחפשים עץ פורש שבו כל הקשתות חוץ מאחת במשקל 0.

1. נמחק מ  $G$  את כל הקשתות במשקל 1 ונמצא את רכיבי הקשירות של הגרף החדש.
2. אם מצאנו יותר משני רכיבי קשירות נחזיר "לא" משום שנצטרך לפחות שתי קשתות במשקל 1 כדי לחבר את כל הרכיבי לעץ אחד.



נתון גרף  $G$  לא מכוון קשיר וממושקל, שכל המשקלים בו הם 0 או 1. תארו אלגוריתם הבודק אם לגרף זה יש עץ פורש שסכום המשקלים שלו הוא 1.

למעשה אנחנו מחפשים עץ פורש שבו כל הקשתות חוץ מאחת במשקל 0.

1. נמחק מ  $G$  את כל הקשתות במשקל 1 ונמצא את רכיבי הקשירות של הגרף החדש.
2. אם מצאנו יותר משני רכיבי קשירות נחזיר "לא" משום שנצטרך לפחות שתי קשתות במשקל 1 כדי לחבר את כל הרכיבי לעץ אחד.
3. אם נוצרו שני רכיבי קשירות נחזיר "כן" משום שנתון לנו ש  $G$  קשיר ולכן בהכרח קיימת ביניהם קשת במשקל 1.



נתון גרף  $G$  לא מכוון קשיר וממושקל, שכל המשקלים בו הם 0 או 1. תארו אלגוריתם הבודק אם לגרף זה יש עץ פורש שסכום המשקלים שלו הוא 1.

למעשה אנחנו מחפשים עץ פורש שבו כל הקשתות חוץ מאחת במשקל 0.

1. נמחק מ  $G$  את כל הקשתות במשקל 1 ונמצא את רכיבי הקשירות של הגרף החדש.
2. אם מצאנו יותר משני רכיבי קשירות נחזיר "לא" משום שנצטרך לפחות שתי קשתות במשקל 1 כדי לחבר את כל הרכיבי לעץ אחד.
3. אם נוצרו שני רכיבי קשירות נחזיר "כן" משום שנתון לנו ש  $G$  קשיר ולכן בהכרח קיימת ביניהם קשת במשקל 1.
4. אם נוצר רכיב קשירות אחד נחזיר "כן" אם ורק אם קיימת ב  $G$  קשת במשקל 1.



נתון גרף  $G$  לא מכוון קשיר וממושקל, שכל המשקלים בו הם 0 או 1. תארו אלגוריתם הבודק אם לגרף זה יש עץ פורש שסכום המשקלים שלו הוא 1.

למעשה אנחנו מחפשים עץ פורש שבו כל הקשתות חוץ מאחת במשקל 0.

1.  $\mathcal{O}(n + m)$  נמחק מ  $G$  את כל הקשתות במשקל 1 ונמצא את רכיבי הקשירות של הגרף החדש.
2. אם מצאנו יותר משני רכיבי קשירות נחזיר "לא" משום שנצטרך לפחות שתי קשתות במשקל 1 כדי לחבר את כל הרכיבי לעץ אחד.
3. אם נוצרו שני רכיבי קשירות נחזיר "כן" משום שנתון לנו ש  $G$  קשיר ולכן בהכרח קיימת ביניהם קשת במשקל 1.
4. אם נוצר רכיב קשירות אחד נחזיר "כן" אם ורק אם קיימת ב  $G$  קשת במשקל 1.



נתון גרף  $G$  לא מכוון קשיר וממושקל, שכל המשקלים בו הם 0 או 1. תארו אלגוריתם הבודק אם לגרף זה יש עץ פורש שסכום המשקלים שלו הוא 1.

למעשה אנחנו מחפשים עץ פורש שבו כל הקשתות חוץ מאחת במשקל 0.

1.  $\mathcal{O}(n + m)$  נמחק מ  $G$  את כל הקשתות במשקל 1 ונמצא את רכיבי הקשירות של הגרף החדש.
2.  $\mathcal{O}(1)$  אם מצאנו יותר משני רכיבי קשירות נחזיר "לא" משום שנצטרך לפחות שתי קשתות במשקל 1 כדי לחבר את כל הרכיבי לעץ אחד.
3. אם נוצרו שני רכיבי קשירות נחזיר "כן" משום שנתון לנו ש  $G$  קשיר ולכן בהכרח קיימת ביניהם קשת במשקל 1.
4. אם נוצר רכיב קשירות אחד נחזיר "כן" אם ורק אם קיימת ב  $G$  קשת במשקל 1.



נתון גרף  $G$  לא מכוון קשיר וממושקל, שכל המשקלים בו הם 0 או 1. תארו אלגוריתם הבודק אם לגרף זה יש עץ פורש שסכום המשקלים שלו הוא 1.

למעשה אנחנו מחפשים עץ פורש שבו כל הקשתות חוץ מאחת במשקל 0.

1.  $\mathcal{O}(n + m)$  נמחק מ  $G$  את כל הקשתות במשקל 1 ונמצא את רכיבי הקשירות של הגרף החדש.
2.  $\mathcal{O}(1)$  אם מצאנו יותר משני רכיבי קשירות נחזיר "לא" משום שנצטרך לפחות שתי קשתות במשקל 1 כדי לחבר את כל הרכיבי לעץ אחד.
3.  $\mathcal{O}(1)$  אם נוצרו שני רכיבי קשירות נחזיר "כן" משום שנתון לנו ש  $G$  קשיר ולכן בהכרח קיימת ביניהם קשת במשקל 1.
4. אם נוצר רכיב קשירות אחד נחזיר "כן" אם ורק אם קיימת ב  $G$  קשת במשקל 1.



נתון גרף  $G$  לא מכוון קשיר וממושקל, שכל המשקלים בו הם 0 או 1. תארו אלגוריתם הבודק אם לגרף זה יש עץ פורש שסכום המשקלים שלו הוא 1.

למעשה אנחנו מחפשים עץ פורש שבו כל הקשתות חוץ מאחת במשקל 0.

1.  $\mathcal{O}(n + m)$  נמחק מ  $G$  את כל הקשתות במשקל 1 ונמצא את רכיבי הקשירות של הגרף החדש.
2.  $\mathcal{O}(1)$  אם מצאנו יותר משני רכיבי קשירות נחזיר "לא" משום שנצטרך לפחות שתי קשתות במשקל 1 כדי לחבר את כל הרכיבי לעץ אחד.
3.  $\mathcal{O}(1)$  אם נוצרו שני רכיבי קשירות נחזיר "כן" משום שנתון לנו ש  $G$  קשיר ולכן בהכרח קיימת ביניהם קשת במשקל 1.
4.  $\mathcal{O}(m)$  אם נוצר רכיב קשירות אחד נחזיר "כן" אם ורק אם קיימת ב  $G$  קשת במשקל 1.





הוכיחו או הפריכו את הטענה:

בהינתן עץ פורש מינימלי  $T$  בגרף  $G = (V, E)$  ושני צמתים  $u, v \in V$ , המסלול הקצר ביותר בין  $v$  ל- $u$  כלול בעץ  $T$ .



הוכיחו או הפריכו את הטענה:

בהינתן עץ פורש מינימלי  $T$  בגרף  $G = (V, E)$  ושני צמתים  $u, v \in V$ , המסלול הקצר ביותר בין  $v$  ל- $u$  כלול בעץ  $T$ .

**הטענה לא נכונה.**

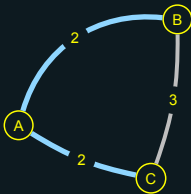


הוכיחו או הפריכו את הטענה:

בהינתן עץ פורש מינימלי  $T$  בגרף  $G = (V, E)$  ושני צמתים  $u, v \in V$ , המסלול הקצר ביותר בין  $v$  ל  $u$  כלול בעץ  $T$ .

הטענה לא נכונה.

ניקח כדוגמת נגד את הגרף הבא



קשת BC אינה מופיעה בעץ הפורש המינימלי והיא המסלול הקצר ביותר בין B ל C.