定义

机器学习,是研究利用计算机,模仿人类认知和学习的经验,期望通过给计算机"灌输"经验数据,让计算机总结出认知经验(学习算法或模型),最后计算机使用这些经验去认知新的未知事物。

基本术语

- 1. 数据集:对一个事件或者对象的描述的集合。
- 2. 示例(样本):数据集中每一个事件或者对象的描述。
- 3. 属性(特征):描述事件或者对象的表现或性质的指标。
- 4. 属性值:每个样本关于属性对应的具体取值。
- 5. 属性空间(样本空间):由属性张成的空间。
- 6. 特征向量:每一个属性(特征)再空间中的所有取值,一个一维数列空间。
- 7. 维数:每个特征向量的长度。
- 8. 学习(训练):计算机学习数据得到模型或经验的过程,用来"灌输"给计算机学习的数据就叫做"训练集",其中每一条数据就是一组"训练样本"。
- 9. 假设:计算机从数据中学习到了某种潜在规律。
- 10. 标记:训练数据中对训练样本的真实判断,其组成的空间就是"标记空间"(输出空间)。
- 11. 测试:计算机通过总结的模型和经验,用来判断未被标记的数据,来给出的判断,就是测试,而测试的数据就是测试集。
- 12. 分类&回归:分类任务是为了区分数据中存在多少个不同的分类集合,例如通过 图片去分析图片中由多少个人,而回归任务是为了通过学习去预测未知数据的具 体结果,例如通过模型去预测下一年的具体收入数据。
- 13. 聚类:通过对数据的学习,来自动的对数据进行分类,但是计算机并不知道每一类的具体含义,就像把红豆和绿豆在混合的豆子中分离出来,但是没必要知道他们具体的品种。
- 14. 监督学习&无监督学习:监督学习是数据由现实结论标记的训练方式,回归和分类就是监督学习的代表,而无监督学习就是并不存在现实结论标记的训练方式,并不对数据结果做判断,仅仅是区分,聚类任务就是无监督学习的代表。
- 15. 泛化: 泛化能力才是机器学习的最终目的,就是机器通过训练之后,去识别未知事物的能力。

假设空间

- 1. 假设空间:机器学习中可能的函数构成的空间称为"假设空间"。
- 2. 版本空间:存在着的一个与训练集一致的"假设集合"。

归纳偏好

- 1. 归纳偏好(偏好): 机器学习算法在学习过程中对某种类型假设的偏好。
- 2. 奥卡姆剃刀:若有多个假设与观察一致,则选最简单的那个