

一、选择题（每题 1 分，共 20 分）

1. 以下选项中，不是 Python 语言保留字的是

A while            B pass            C true            D except

2. 以下选项中，关于 Python 字符串的描述错误的是

A Python 语言中，字符串是用一对双引号 "" 或者一对单引号 ''

括起来的零个或者多个字符

B 字符串包括两种序号体系：正向递增和反向递减

C 字符串是字符的序列，可以按照单个字符或者字符片段进行索引

引

D Python 字符串提供区间访问方式，采用 [N:M] 格式，表示字符串中从 N 到 M 的索引子字符串（包含 N 和 M）

3. 关于 import 引用，以下选项中描述错误的是

A 可以使用 from turtle import setup 引入 turtle 库

B 使用 import turtle as t 引入 turtle 库，取别名为 t

C 使用 import turtle 引入 turtle 库

D 可以使用 from turtle import \* 引入 turtle 库

4. 下面代码的输出结果是

print (0.1+0.2==0.3)

print (0.1+0.2==0.3)

A false

B True

C False

D true

5. 给出如下代码

s="abcdefghijklmn"

print(s[1:10:3])

上述代码的输出结果是

**A behk            B adgj            C beh            D adg**

6. 下面代码的输出结果是

```
s1 = "The python language is a scripting language."
```

```
s1.replace('scripting','general')
```

```
print(s1)
```

**A The python language is a scripting language.**

**B 系统报错**

**C ['The', 'python', 'language', 'is', 'a', 'scripting', 'language.']**

**D The python language is a general language.**

7. 下面代码的输出结果是

```
for s in "HelloWorld":
```

```
    if s=="W":
```

```
        continue
```

```
    print(s,end="")
```

**A Hello            B HelloWorld            C Helloorld            D World**

8. 关于 Python 遍历循环，以下选项中描述错误的是

**A 遍历循环通过 for 实现**

**B 无限循环无法实现遍历循环的功能**

**C 遍历循环可以理解为从遍历结构中逐一提取元素，放在循环变量中，对于所提取的每个元素只执行一次语句块**

D 遍历循环中的遍历结构可以是字符串、文件、组合数据类型和 range() 函数等

9. Python 异常处理中不会用到的关键字是

A finally      B else      C try      D if

10. 关于 Python 语句  $P = -P$ ，以下选项中描述正确的是

A P 的绝对值      B 给 P 赋值为它的负数  
C  $P=0$       D P 等于它的负数

11. 在 Python 中，关于全局变量和局部变量，以下选项中描述不正确的是

A 一个程序中的变量包含两类：全局变量和局部变量  
B 全局变量不能和局部变量重名  
C 全局变量在程序执行的全过程有效  
D 全局变量一般没有缩进

12. 关于形参和实参的描述，以下选项中正确的是

A 参数列表中给出要传入函数内部的参数，这类参数称为形式参数，简称形参  
B 程序在调用时，将形参赋值给函数的实参  
C 函数定义中参数列表里面的参数是实际参数，简称实参  
D 程序在调用时，将实参赋值给函数的形参

13. 以下选项中，对于函数的定义错误的是

A `def vfunc(a,b=2):`      B `def vfunc(*a,b):`  
C `def vfunc(a,b):`      D `def vfunc(a,*b):`

14. 关于 `return` 语句，以下选项中描述正确的是

- A 函数必须有一个 `return` 语句
- B 函数中最多只有一个 `return` 语句
- C `return` 只能返回一个值
- D 函数可以没有 `return` 语句

15. 下面代码的输出结果是

```
list1 = [(m,n) for m in 'AB' for n in 'CD']
```

```
print(list1)
```

- A [('A', 'C'), ('A', 'D'), ('B', 'C'), ('B', 'D')]      B ['A','B','C','D']
- C ['AC', 'AD', 'BC', 'BD']      D 错误

16. 给定字典 `d`，以下选项中对 `d.items()` 的描述正确的是

- A 返回一个集合类型，每个元素是一个二元元组，包括字典 `d` 中所有键值对
- B 返回一个列表类型，每个元素是一个二元元组，包括字典 `d` 中所有键值对
- C 返回一个元组类型，每个元素是一个二元元组，包括字典 `d` 中所有键值对
- D 返回一种 `dict_items` 类型，包括字典 `d` 中所有键值对

17. 给定字典 `d`，以下选项中对 `d.get(x, y)` 的描述正确的是

- A 返回字典 `d` 中键为 `y` 的值，如果不存在，则返回 `y`
- B 返回字典 `d` 中值为 `y` 的值，如果不存在，则返回 `x`

**C** 返回字典 **d** 中键值为 **x:y** 的值

**D** 返回字典 **d** 中键为 **x** 的值，如果不存在，则返回 **y**

18. 给出如下代码：

```
DictColor = {"seashell": " 海贝色 ", "gold": " 金色 ", "pink": " 粉  
红色 ", "brown": " 棕色 ", "purple": " 紫色 ", "tomato": " 西红柿  
色 "}
```

以下选项中能输出“海贝色”的是

**A** `print(DictColor["seashell"])`

**B** `print(DictColor.keys())`

**C** `print(DictColor.values())`

**D** `print(DictColor[" 海贝色  
"])`

19. 下面代码的运行结果是

```
def func(num):
```

```
    num += 1
```

```
a = 10
```

```
func(a)
```

```
print(a)
```

**A** 11

**B** int

**C** 10

**D** 出错

20. 下面代码的输出结果是

```
l1 = [1, 2, 3, 2]
```

```
l2 = ['aa', 'bb', 'cc', 'dd', 'ee']
```

```
d = {}
```

```
for index in range(len(l1)):
```

`d[l1[index]]=l2[index]`

`print(d)`

A {1: 'aa', 2: 'dd', 3: 'cc'}

B {1: 'aa', 2: 'bb', 3:

'cc',2:'dd'}

C {1: 'aa', 2: 'bb', 3: 'cc',2:'bb'}

D {1: 'aa', 2: 'bb', 3: 'cc'}

## 二、填空题（每题 1 分，共 10 分）

1. 已知 `x = 3`，那么执行语句 `x += 6` 之后，`x` 的值为\_\_\_\_\_。
2. 表达式 `type({3})` 的运行结果为\_\_\_\_\_。
3. 假设列表对象 `aList` 的值为 `[3, 4, 5, 6, 7, 9, 11, 13, 15, 17]`，那么切片 `aList[3:7]` 得到的值是\_\_\_\_\_。
4. 使用列表推导式生成包含 10 个数字 5 的列表，语句可以写为\_\_\_\_\_。
5. 字典中多个元素之间使用\_\_\_\_\_分隔开，每个元素的“键”与“值”之间使用\_\_\_\_\_分隔开。
6. 表达式 `{1, 2, 3, 4} - {3, 4, 5, 6}` 的值为\_\_\_\_\_。
7. 使用列表推导式得到 100 以内所有能被 13 整除的数的代码可以写作\_\_\_\_\_。
8. 已知 `x = [1, 2, 3, 2, 1]`，执行语句 `x.pop()` 之后，`x` 的值为\_\_\_\_\_。
9. 已知 `x = (3,)`，那么表达式 `x * 3` 的值为\_\_\_\_\_。
10. 表达式 `'abcdefg'.split('d')` 的值为\_\_\_\_\_。

### 三、判断题（每题 1 分，共 20 分）

1. Python 是一种跨平台、开源、免费的高级动态编程语言。
2. Python 使用缩进来体现代码之间的逻辑关系。
3. 列表可以作为字典的“键”。
4. 已知 `x` 为非空列表，那么 `x.sort(reverse=True)`和 `x.reverse()`的作用是等价的。
5. Python 集合中的元素不允许重复。
6. 假设 `x` 为列表对象，那么 `x.pop()`和 `x.pop(-1)`的作用是一样的。
7. 当以指定“键”为下标给字典对象赋值时，若该“键”存在则表示修改该“键”对应的“值”，若不存在则表示为字典对象添加一个新的“键-值对”。
8. Python 字典和集合支持双向索引。
9. 列表可以作为集合的元素。
10. 在 Python 中元组的值是不可变的，因此，已知 `x = ([1], [2])`，那么语句 `x[0].append(3)`是无法正常执行的。
11. 在函数内部没有办法定义全局变量。
12. 在函数内部直接修改形参的值并不影响外部实参的值。
13. 在定义函数时，某个参数名字前面带有一个\*符号表示可变长度参数，可以接收任意多个普通实参并存放于一个字典之中。
14. 可以使用 `del` 删除集合中的部分元素。
15. 只能通过切片访问列表中的元素，不能使用切片修改列表中的元素。

16.type((123))返回的是元组类型。

17.使用 random 模块的函数 randint (1, 100) 获取随机数时，有可能会得到 100。

18.已知 x = (1, 2, 3, 4)，那么执行 x[0] = 5 之后，x 的值为(5, 2, 3, 4)。

19.已知 x = {1:1, 2:2}，那么语句 x[3] =3 无法正常执行。

20.在循环中 continue 语句的作用是跳出当前循环。

#### 四、阅读程序（每题 5 分，共 20 分）

1. 阅读下面的代码，分析其执行结果。

```
def demo(a, b, c=3, d=100):
```

```
    return sum((a,b,c,d))
```

```
print(demo(1, 2, 3, 4))
```

```
print(demo(1, 2, d=3))
```

2. 写出下面程序的执行结果。

```
d=lambda p:p*2
```

```
t=lambda p:p*3
```

```
x=2
```

```
x=d(x)
```

```
x=t(x)
```

```
print(x)
```

3. 下面程序的执行结果是。



```
s = 0  
  
for i in range(1,101):  
  
    s += i  
  
else:  
  
    print(1)
```

4. 下面程序的执行结果是。

```
s = 0  
  
for i in range(1,101):  
  
    s += i  
  
    if i == 50:  
  
        print(s)  
  
        break  
  
else:  
  
    print(1)
```

## 五、程序题（每题 10 分，共 30 分）

1. 编写程序，生成 0-100 之间包含 20 个随机数的列表，然后将前 10 个元素升序排列，后 10 个元素降序排列，并输出结果。
2. 猜数字游戏。在程序中预设一个 0~9 间的整数，让用户通过键盘输入所猜的数，如果大于预设的数，显示“遗憾，太大了”；如果小

于预设的数，显示“遗憾，太小了”。如此循环，直至猜中该数，显示“预测 N 次，你猜中了”。其中 N 是用户输入数字的次数。

3. 密文破解：请你帮特派联络员小李编写一个翻译密报的程序。要求：小李输入任何一串字符（包括汉字），程序都能将下标为偶数的字符提取出来合并成一个新的字符串 A，再将下标为奇数的字符提取出来合并成一个新的字符串 B， 最终将字符串 A 和 B 连接起来并输出。