實驗二 實驗結報

0316213 蒲郁文 & 0316323 薛世恩

實驗名稱

ARM Assembly I

實驗目的

- 熟悉基本 ARMv7 組合語言語法使用
- 算術邏輯操作
- 暫存器使用及函式參數傳遞
- 記憶體與陣列存取
- 條件跳躍指令完成程式迴圈

實驗步驟

Hamming distance

```
@ ARM Cortex-M4 Documents:
@
http://infocenter.arm.com/help/topic/com.arm.doc.dui0553a/DUI0553A_co
rtex_m4_dgug.pdf

    .syntax unified
    .cpu cortex-m4
    .thumb

.data
    result: .byte 0
```

.text

```
.global main
    .equ X, 0x55AA
    .equ Y, 0xAA55
hamming_distance:
    eor r0, r1
    cmp r0, \#0x0
    beq done
count_ones:
    add r3, \#0x1
    sub r1, r0, #0x1
    ands r0, r1
   bne count_ones
done:
   bx lr
main:
    @ http://www.davespace.co.uk/arm/introduction-to-
arm/immediates.html
   ldr r0, =X
   ldr r1, =Y
   ldr r2, =result
    ldr r3, [r2]
    @ https://en.wikipedia.org/wiki/Hamming_distance
    bl hamming_distance
    str r3, [r2]
```

forever:

b forever

Fibonacci serial

```
.data
   ans: .word 1
.text
   .global main
   .equ N,20
fibb:
   cmp R0, #100
   bgt outdone
   cmp R0, #1
   blt outdone
   mov R5,#2
   cmp R0,#3
   blt done
fib:
   mov R1,R2
   mov R2,R4
   add R4,R1,R2
   add R5,#1
   cmp R5,R0
   bne fib
done:
   bx lr
outdone:
   ldr R4,=0xFFFFFFF
   bx lr
main:
   movs R0,#N
   movs R1,#1 @ R1=1
   movs R2,#1 @ R2=1
   movs R4,#1 @ R4=1
   bl fibb
```

```
str R4,[R7]
L: b L
Bubble sort
    .syntax unified
    .cpu cortex-m4
    .thumb
.data
    arr1: .byte 0x19, 0x34, 0x14, 0x32, 0x52, 0x23, 0x61, 0x29
    arr2: .byte 0x18, 0x17, 0x33, 0x16, 0xFA, 0x20, 0x55, 0xAC
    len: .byte 0x08
.text
    .global main
bubble sort:
    @ r2: iterator of outer loop, i
   mov r2, \#0x0
    push {lr}
start_outer:
    @ condition: i < len - 1
    sub r4, r1, #0x1
    cmp r2, r4
    bge end outer
    @ r3: iterator of inner loop, j
   mov r3, \#0x0
start_inner:
    @ condition: j < len - 1 - i
    sub r5, r4, r2
    cmp r3, r5
    bge end inner
```

ldr R7, = ans

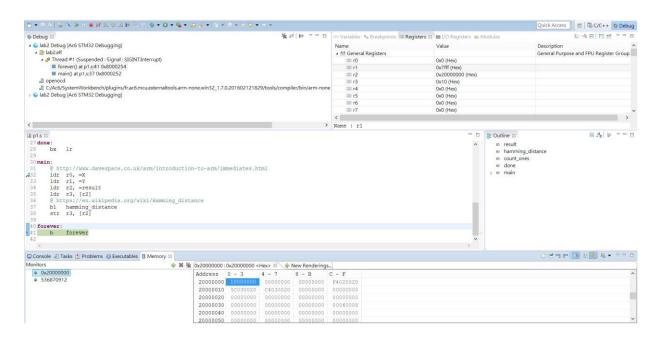
```
0 	ext{ if } arr[j] > arr[j+1] 	ext{ then swap}
   ldrb r5, [r0, r3]
    add r7, r3, \#0x1
    ldrb r6, [r0, r7]
    cmp r5, r6
    it gt
    blgt swap
    add r3, r3, #0x1
    b start inner
end inner:
    add r2, r2, #0x1
   b start_outer
end_outer:
   pop {pc}
swap:
   strb r5, [r0, r7]
    strb r6, [r0, r3]
   bx lr
main:
   ldr r0, =arr1
    ldr r2, = len
    ldr r1, [r2]
    @ http://www.iis.sinica.edu.tw/~cmwang/arm/Lecture08.ppt
    @ r0: array pointer
    @ r1: array length
    bl bubble_sort
    ldr r0, =arr2
    bl bubble sort
forever:
```

forever

實驗結果與問題回答

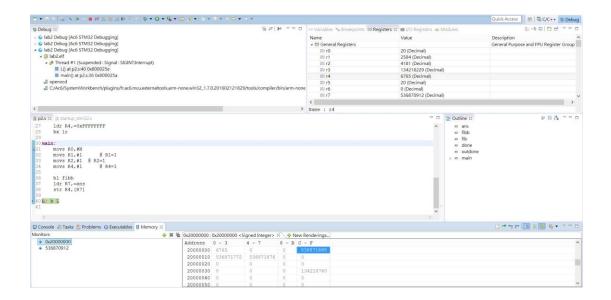
Hamming distance

先將 X 與 Y 做 XOR,再用 algorithm of Wegner,將數字中的 1 逐一消除,並計算有幾個 $1 \circ 0$ xAA55 與 0x55AA 有兩個 byte 故不能 movs R0, #X,解決方法是改成 ldr R0, =X。



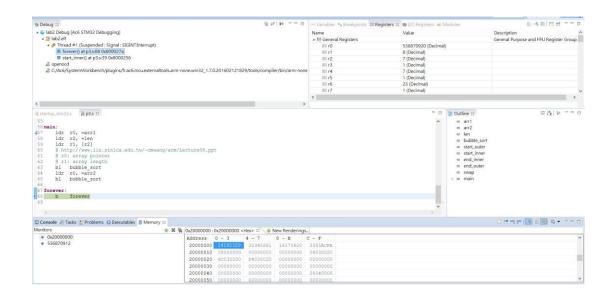
Fibonacci serial

先假設已經做好兩項(第一項=>1,第二項=>1),並判斷他是否要數列第三個之後的數字,以及 N 是否在 1 到 100 之間。開始慢慢的平移然後加。在遇到邊界的時候停下來,就是答案。



Bubble sort

bubble_sort 函式會做兩層迴圈,內層迴圈還會再呼叫 swap 函式。因此會用 push 跟 pop 將 linking register 存進 stack 之中。



心得討論與應用聯想

- 我們很開心學習到如何使用判斷的條件。
- 這樣以後就不用慢慢算 Fibonacci 數列了,也不用有一大堆數字慢慢排序了,一整串 01 我也知道有幾個不一樣了呢!
- 我覺得我以後不用買計算機(工程用)了,自己寫比較有志氣。