一、填空

1.添加到数组末尾

push();

splice(ary.length, 0, x)

ary[ary.length] = x

2.添加到数组开头

unshift();

splice(0, 0, x)

3.删除数组最后一项

pop();

splice(ary.length - 1)

splice(-1)

ary.length--

4.删除数组第一项

shift;

splice(0, 1)

5.数组克隆/截取

slice(x, y)

6.从小到大排序（支持10以上数字）

arr.sort(function (a, b) {

return a - b

})

7.从第n个 截取到第m个 (包含第m个那一项)

slice(n-1,m)

8.求一堆数字中最大值、最小值

Math.max 最大值

Math.min 最小值

9.如何获取随机整数（公式）

Math.round(Math.random() \* (m - n) + n);

10.判断数据类型有哪些方法（至少两种）

typeof

instanceof

constructor

Object.prototype.toString.call()

12.定时器都有哪两种\_\_

setTimeout() 间隔时间内 只执行一次

setInterval() 每间隔一段时间内 就执行一次

13.JS中数据类型都有哪些（尽可能详细些）

基本数据类型(原始数据类型)

number 数字类型 例如 1 -1 0.25

string 字符串类型 例如 '' ""

Boolean 布尔类型 true 真 (对) false 假(错)

Null null 空值 空指针对象

undefined 未定义

(Symbol ES6标准)

引用数据类型(复合数据类型)

- 对象数据类型

普通对象 object {}

数组 Array[]

正则 /\d+/

date 日期对象

Math 数学对象

...

- 函数数据类型 function

二、判断题

[]==false \_ ture

![]==false ture

NaN===NaN false

null == 0 false

1 === '1' false

var num = '10px' ? 100 : 200, 求最后num值是多少\_

num = 100

三、写一个数组去重方法封装在函数里（双循环）

var arr = [1, 1, 2, 2, 3, 2, 3, 4, 4, 4]

function unique(ary) {

for (var i = 0; i < ary.length - 1; i++) {

var cur = ary[i];

for (var j = i + 1; j < ary.length;) {

var last = ary[j];

cur === last ? ary.splice(j,1):j++;

}

// code

return ary;

}

console.log(unique(arr))