# Polygon zkrollup 调研

Polygon是一个公链的扩容解决方案

四个扩容方案: Polygon Pos(侧链), Polygon miden, Polygon nightfall, Polygon Hermez

### Hermez

2021年3月份主网上线

在以太坊上实现payment 和 token transfer 的扩容

技术路线: zkrollup:链下生成证明,链上验证 calldata解决数据可用性问题

主网启动时支持的token: ETH、 DAI、 Tether、 wBTC、 Hez

原团队:去中心化身份系统iden3

性能: 1.133倍的吞吐量提升 2. token transfer 费用降低90%

没有提供托管 或者 交易所等服务

#### 用户:

1. 创建账户:通过非托管的个人钱包 (metamask) 将以太坊L1地址注册到Hermez网络中,获得一个内部地址。

2. 存入资金:将L1的token转入到Hermez地址

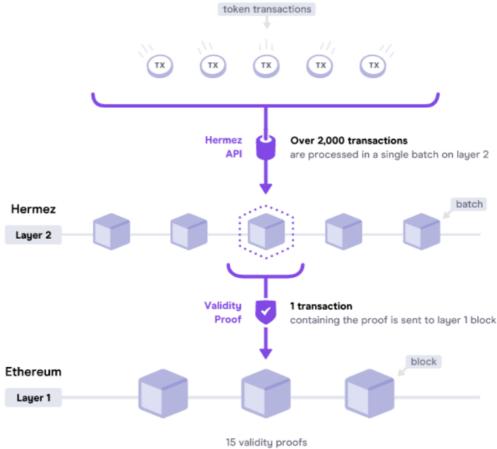
3. 发送交易: 在Hermez地址之间快速且低费用的交易

4. 取出资金: 将资金转回layer1地址

#### Coordinator:

block producers

- 1. 接受用户交易请求,验证交易有效性
- 2. 处理交易, 更新默克尔树列表
- 3. 生成零知识证明,保证每一笔transfer交易都是有效的,Coordinator对默克尔树的更新都是正确的。(去掉传统交易中,签名的部分,用zkproof保证正确性)



can be included in one layer 1 block

#### **Proof of donation:**

Hermez 的 layer 2 链使用 proof of donation 作为共识机制,

其在 coordinator 之中通过**拍卖**过程来选举出进行 rollup 的creator。coordinator 向进行拍卖的合约发送报价,拍卖使用 HEZ 代币进行。后续会使用metics币,时间未定。

拍卖所得的资金主要用于捐赠:

- 30% 直接销毁
- 40% 捐赠给以太坊基金会的一个捐赠账户 Gitcon quadratic funding grants
- 30% 用于激励 Hermez 网络参与方

激励竞拍者获得rollup 权的动力是**打包的交易中包含的手续费**。为了弥补拍卖支付的钱以及操作的花费,coordinator 会尽可能多地收集交易,促进打包效率的提高。

#### 刚上线时没有人竞拍会怎样?

A: 会有一个固定的 boot coordinator (Hermez自己的节点)负责在没有他人竞拍时担任 rollup 工作。等 Hermez 拍卖参与者变得多且活跃之后由 DAO 投票将 boot coordinator 撤销。

#### 拍卖过程:

- 1. 一个 slot 表示 10 分钟;
- 2. coordinator 将对某个 slot 的报价发到合约上,由合约收集;可以报价的 slot 范围在未来一个月内;slot 到点的 20 分钟前停止拍卖;
- 3. 拍卖获胜者将在竞拍的 slot 里负责收集交易,执行 rollup;

这个拍卖是公开的,可以反复出价。

Q: 先拍卖然后收集交易, 怎么保证有足够多的交易手续费能收回成本弥补拍卖付的钱?

A: 假设 Hermez 链上的交易足够活跃,交易数量足够多,则从中挑选手续费高的交易来收集的话一定可以满足需求。

Q: 收集交易并 rollup 的人已经在 slot 之前选举好,怎样防止他作恶,故意挑选交易来收集?

A: 可能是支持 Hermez rollup 的交易都是转账,基本上只有手续费高低的区别,所以没有做恶动机。

#### zksnark:

Groth16算法+MPC ceremony

## **Polygon Miden**

A STARK-Based EVM-compatible Rollup 11月16日发布的介绍

目前状态: in development

特色: Miden VM, a STARK-based virtual machine

Miden VM支持任意逻辑和transactions,并且对于在VM上执行的任何程序,都会自动生成基于stark的证明(证明程序被正确执行)

### **Polygon Nightfall**

与EY合作的项目 privacy-focused Rollup

目前状态: **in develepment** 、release the <u>0.1 version of Miden VM</u>

技术路线: zk(privacy) + Optimistic Rollups(scalable)