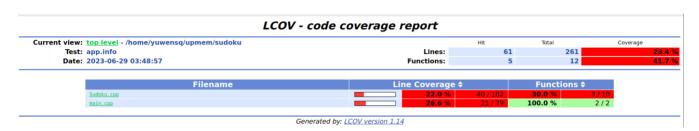
# 代码覆盖率

工具: gcov lcov

#### 终局生成

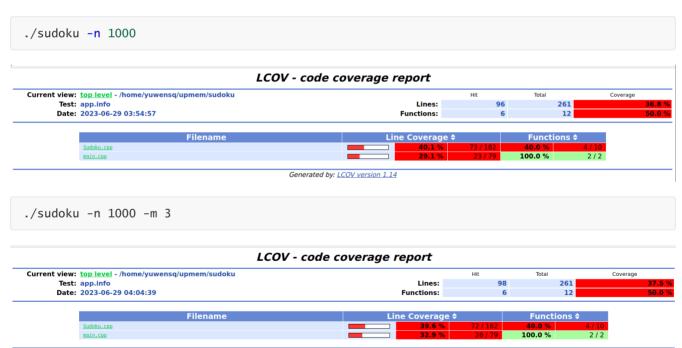
执行命令:

./sudoku -c 10



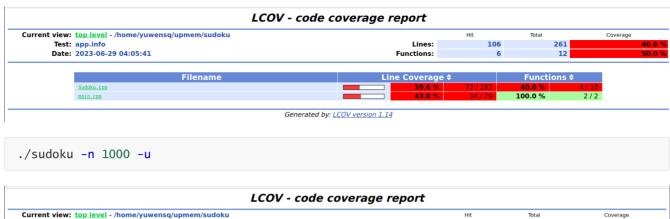
#### 游戏生成

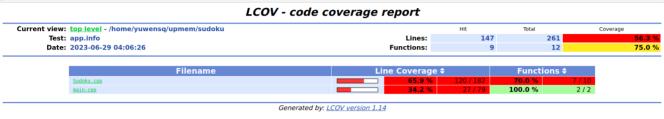
执行命令:



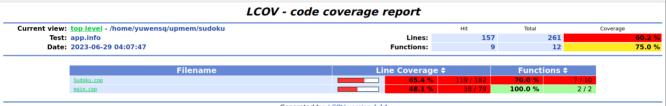
Generated by: LCOV version 1.14

./sudoku -n 1000 -r 30~50





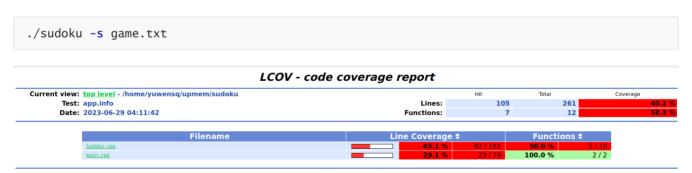
./sudoku -n 1000 -m 3 -r 20~55 -u



Generated by: LCOV version 1.14

#### 数独求解

执行命令:



## 错误测试

这一部分我们输入错误的指令, 检测程序的错误处理能力, 分别执行如下命令:

```
./sudoku -c -10
./sudoku -c 10000000
./sudoku -s not_exist_file.txt
./sudoku -n -10
./sudoku -n 100000
./sudoku -n 10 -m -1
./sudoku -n 10 -m 4
```

```
./sudoku -n -r 10~20

./sudoku -n -r 55~60

./sudoku -c 10 -u

./sudoku -c 10 -m 3

./sudoku -c 10 -r 20~25

./sudoku -c 10 -s game.txt

./sudoku -c 10 -n 10
```

由于检测到错误后程序将会报错并退出,代码覆盖率较低,这里省略具体覆盖率结果的展示。

## 总测试覆盖率

执行完所有上述的测试指令后,总的代码覆盖率如下图所示:

