

## DM\_timesplit\_60\_180\_final 설계노트 (Version v1.1 scope)

### 1, 목적(Why)

동기간(0–180) 내에서 행동(Consistency)과 성과(LTV/Retention)를 같이 측정하는 한계를 줄이기 위해, 관측(0–60d)과 성과(60–180d)를 time-split한다.

즉, “초기 Activation(14d) + 초기 Consistency(0–60d)가 이후 성과(60–180d 구매/매출/리텐션)를 예측/설명하는가”를 검증하는 v1.1 핵심 검증 DM이다.

### 2, Grain

1 user\_id = 1 row

기준일은 `signup_date`이며, Activation(0–14), Observation(0–60), Performance(60–180)로 window를 분리한다.

### 3, Input tables & Join key

- DM\_user\_window - 유저 속성 + 14d funnel reach(+ purchase) 입력, key - `user_id`
- sessions - 0–60d 관측 consistency 계산 + 180d 마지막 리텐션 판정, key - `user_id` (`session_id`는 volume용)
- orders - 60–180d 성과(주문) 집계, key - `user_id` (`order_id`는 주문 단위)
- order\_items - 60–180d 성과 매출(revenue = `line_amount` 합) 계산용, key - `order_id`
- 참고(스캔 최적화): bounds(`min_signup`, `max_signup`)로 sessions/orders를  $\text{min\_signup} \leq \text{date} < \text{max\_signup} + 180$ 일로 먼저 필터한 뒤, 최종 집계에서 유저별 window 조건을 다시 적용한다.

### 4, Partition / Clustering

- **PARTITION BY** : `signup_date` 유저 코호트/기간 필터가 기본(가입월/기간 slice)
- **CLUSTER BY** : `user_id` downstream 조인/필터가 `user_id` 중심

### 5, Window 정의

- 기준일: `signup_date`

- **Activation window (0–14d)**
  - DM\_user\_window의 14d reach flags로 activation\_stage\_14d 생성
- **Observation window (0–60d)**
  - **signup\_date ≤ session\_date < signup\_date + 60일 (0~59)**
  - 방문 리듬(consistency) 계산 윈도우
- **Performance window (60–180d)**
  - **signup\_date + 60일 ≤ order\_date < signup\_date + 180일**
  - 장기 성과(outcome) 계산 윈도우
- **Retention 판정(180d last week)**
  - **signup\_date + 174일 ≤ session\_date < signup\_date + 181일**
  - day\_index 174~180 중 세션 1회 이상이면 TRUE (DM\_retention\_cohort의 day 180 포함 방식과 정합)
- 경계 규칙: 시작일 포함, 종료일 미포함 (단, retention은 +181로 day 180 포함)

## 6. Main Features and 계산 로직

### A. Activation stage (14d)

- **activation\_stage\_14d:** A0~A5
  - Logic: purchase → checkout → add\_to\_cart → click → view → none 순서로 stage 부여
  - Source: DM\_user\_window의 has\_\*\_14d flags

### B. Observation Consistency (0–60d, 세션 기반)

- Volume controls
  - **session\_cnt\_obs\_60d:** distinct session\_id count
  - **active\_days\_obs\_60d:** distinct session\_date count

- Inter-visit stats (방문일 시퀀스 기반)
  - o distinct (user\_id, session\_date) → LAG로 gap(days) 계산
  - o **intervisit\_mean/median/std/cv\_obs\_60d**
  - o CV = std/mean (SAFE\_DIVIDE + NULLIF)
- Weekly regularity
  - o **active\_weeks\_obs\_60d**: 활동 주 수
  - o **weekly\_active\_ratio\_obs\_60d**: 활동 주 비율(활동 주 / 총 주)
- Score & Segment
  - o **consistency\_score\_obs\_60d** =  $z(\text{active\_days\_obs\_60d}) - z(\text{intervisit\_cv\_obs\_60d})$
  - o **consistency\_segment\_obs\_60d**: NTILE(5) → C1~C5
  - o score가 NULL(방문일 2회 미만 등)은 보수적으로 **C1** 처리

#### C. Performance Outcomes (60–180d, 주문/매출)

- **orders\_60\_180**: distinct order\_id count
- **revenue\_60\_180**: order\_items(line\_amount) → order\_id 단위 revenue 합산 후 60–180 window에서 유저별 합
- **aov\_60\_180** =  $\text{revenue}_{60-180} / \text{orders}_{60-180}$
- **has\_purchase\_60\_180** = ( $\text{orders}_{60-180} > 0$ )

#### D. Retention (180d last week)

- **retention\_last\_week\_180d**: day\_index 174~180 중 세션 1회 이상이면 TRUE

### 7, Sanity checks

- PK 유일성: row 수 = distinct user\_id 수
- Window 분리 정합성:
  - obs(0–60)와 perf(60–180)는 겹치지 않아야 함(60일 경계 포함/미포함 확인)
  - retention\_last\_week\_180d는 174~180만 사용(181 end로 day 180 포함)
- 값 범위:
  - counts  $\geq 0$ , revenue  $\geq 0$ , aov  $\geq 0$ (NULL 가능)
  - weekly\_active\_ratio\_obs\_60d는 0~1(NULL 가능)
- 세그먼트 분포: consistency\_segment\_obs\_60d가 C1~C5로 과도하게 한쪽에 몰리지 않는지(특히 NULL→C1 비중)
- 매출 조인 충복 점검: order\_rev(order\_id) 1행 보장 여부 + 샘플 유저 검증

## 8. DM이 꼭 필요한지

필요 - 프로젝트의 **v1.1** 핵심(관측 **0–60 vs** 성과 **60–180** 분리)을 구현한 **DM**으로, 동기간 상관관계를 완화한 설명/예측 구조를 제공한다.