第一章 线性映射和安静

≶// 映射

<u>定义</u> 设有集合X和了, 若X中的任意活系X, 都从其种法对对应于了中唯-一个元素, 林这个对应法划于是据含X到集合下的一个歌剧,x所对应的下中动学的作介(x). 两个映射f.g.相等⇔ ∀x∈X,有f以=gw.

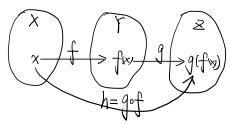
记号: f: X -> Y XEX, y=f(x) eY $\chi \mapsto \zeta = f(x)$

这义 1. ∀x,xex且 x+x,都有fxx+fxx),别称于是一个真新 (任何元素的原像至多只有一个)

- 2. ∀y∈Y, ∃x∈X, St. y=fx), 测新f是-介满期, 聊fx)=Y.
- 3 老映射于即是争射汉是满射, 对称于是一个双射 (--对应)

及义 X, Y, Z是三个集合 f X→Y,g: Y→Z, 定义映射/

 $\lambda: X \to Z$ $x \mapsto h(x) = g(f(x))$ 称h为映新g与f的复合,沉作h=gof.



注:f: X→Y.g:Y→Z. h:Z→W. 有 $h\circ(g\circ f)=(h\circ g)\circ f$ 映射的复合远漏湍炎结合律,可为 $h\circ g\circ f$ 这义 当映射f的这城和跨域都是X时,都于是第合X上的广变楼。

(等) **浸义** X上的恒同变换: √dx (x)= x ∀x ∈ X. 注 映新 X-> Y 有foidx=f=idrof

命殿 对映射f: X→ Y. 有

1. f是專 \implies 习映射 g: $Y \rightarrow X$ st. gof = idx.

2 f是满斯◆ → # P y Y > X, St. fog = toly (HW)

所 1. "⇒" 没于是草射 下面是义映射g: Y→X

Hy∈Y 由f是再射和 y在f下的原像在另一个.

S若yef(X). カョ! x∈X,s+,f(x=y, をg(y)=x

| 若y≠f(x). T任意指定y在g下的像.(孩;取总∞∈X.全g(y)=∞).

易多金化 YXEX,有gf(x)=x ie gf=idx.

"←" YX, XEXA XI +X 要让f(x) + f(x)

$$\begin{cases} \chi_1 = (g \circ f) (\chi_1) = g (f(\chi_1)) \\ \chi_2 = (g \circ f) (\chi_2) = g (f(\chi_2)) \end{cases}$$

若 $f(x_0) = f(x_0)$, $y(x_0) = g(f(x_0)) = g(f(x_0)) = x_0$. 矛盾

· fx)+f(x) · f及朝. 井

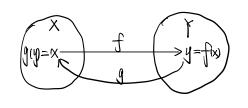
N称映射fy迹, 称g是f的一个遊L映影

注: 当fr道时, 其道映射是空的, 沉下ft 称为f的道。

A 假放了和分都是f的道映射

$$\forall y \in Y, 有$$

 $g_1(y) = id_X(g_1(y)) = g_2 \circ f(g_1(y))$
 $= g_2(f \circ g_1(y)) = g_2 \circ id_Y(y) = g_2(y)$
 $\vdots g_1 \Rightarrow g_2$ 相等。 #.



命题 f是双射⇔fy迹 (HW)