实验一插入排序与归并排序的实验性能比较

2023年2月25日

1 实验一·Lab 1 ·插入排序与归并排序的实验性能比较

1.1 需求分析

- 输入: 规模为 n 的测试集(列表, n 分别取 10k,20k,30k,40k,50k)
- 输出: 排序过后的顺序集,以及不同规模下、不同排序方法的消耗时间
- 程序功能:
 - 针对每一个输入规模 n,随机产生 10 组测试样本,统计两种不同排序算法在 10 个样本上的平均运行时间; 画出这两种不同排序算法在 10 个随机样本的平均运行时间与输入规模 n 的关系
 - 画出理论效率分析的曲线和实测的效率曲线
- 测试集:由于取特定值的操作时间复杂度在同一数据结构中保持一致,在对不同数据结构进行排序操作通常不考虑取值时间。则为方便测试,本实验测试集均为整数(int)

1.2 详细设计与实验

1.2.1 插入排序与归并排序函数实现(python)

```
[1]: # @param arr 需要排序的序列数组
# @param start 排序序列的初始 index, 一般为 0
# @param end 排序序列的结尾 index, 注意不是数组长度
def sort_insertion(arr,start,end): # 插入排序算法
    for j in range(start+1,end+1):
        key = arr[j]
        i = j - 1
        while (i >= 0) and (arr[i] > key):
        arr[i+1] = arr[i]
        i -= 1
        arr[i+1] = key
```

```
# Oparam arr 需要合并的序列数组
# \mathcal{C}param p 合并序列的初始 index, 一般为 o
# @param q
               合并序列的中间 index
# Oparam r 合并序列的末尾 index
def merge(arr,p,q,r): # 归并函数(加入哨兵,简化代码)
   leftArr = arr[p:q+1]
   rightArr = arr[q+1:r+1]
   leftArr.append(float('inf'))
   rightArr.append(float('inf'))
   i = 0
   j = 0
   for k in range(p,r+1):
      if leftArr[i] <= rightArr[j]:</pre>
          arr[k] = leftArr[i]
          i += 1
      else:
          arr[k] = rightArr[j]
          j += 1
# @param arr 需要排序的序列数组
               排序序列的初始 index, 一般为 0
# @param p
# Oparam r 排序序列的结尾 index, 注意不是数组长度
def sort_merge(arr,p,r): # 归并排序算法
   if p < r:
      q = (p+r)//2
      sort_merge(arr,p,q)
      sort_merge(arr,q+1,r)
      merge(arr,p,q,r)
   else:
      return
```

1.2.2 时间效率分析

插入排序 插入排序的基本操作是将一个元素插入到已经排好序的部分中,这一操作的时间复杂度取决于已排好序部分的长度,即插入位置的前面有多少个元素需要比较和移动。

假设要排序的序列长度为 n,那么在最坏情况下,每次插入操作都需要比较和移动整个已排序序列,因此第 i 个元素的插入操作时间复杂度为 i,总的时间复杂度为:

$$T(n) = 1 + 2 + 3 + \ldots + n - 1 = \frac{n(n-1)}{2} = O(n^2)$$

归并排序 归并分为两个步骤。首先是分治,将大序列分成数个不可分的元素。这个过程时间复杂 度为

$$O(\log_2 n)$$

, n 为序列规模。而第二个步骤为合并 (merge), 它是完整遍历整个序列, 因此时间复杂度为

0

两者组合,时间复杂度相乘,则总的时间复杂度为:

$$n \cdot \log_2 n$$

1.2.3 生成不同规模随机整数测试集函数实现

```
[2]: import random

MAX_INT_NUMBER = 100000 # 随机数范围, 暂定从 0~10w

# @param n 测试集规模, 生成 n 个随机数列表

def generateTestSet_Int(n):
    list = []
    i = 0
    while i < n:
        list.append(random.randint(0,MAX_INT_NUMBER))
        i += 1
    return list</pre>
```

1.2.4 计算运行时间并返回 10 次结果平均值函数实现

```
[3]: import time
                   具体排序函数指针
    # @param fun
    # @param n
                  测试集规模 如 1e4->10000
                  计算次数, 用于求平均值
    # @param k
    def returnCalculateRes_avg(fun, n, k):
        sum = 0
        i = 0
        while i < k:
            list = generateTestSet_Int(n)
            t1 = time.perf_counter_ns()
            fun(list,0,len(list)-1)
            t2 = time.perf_counter_ns()
            sum += (t2 - t1)/1e6
            i += 1
        return sum/k
```

1.2.5 主体运行代码

```
[5]: import pandas as pd

list1 = []
list2 = []
for i in range(1,6):
    list1.append(returnCalculateRes_avg(sort_insertion,i*1e4,10))
    list2.append(returnCalculateRes_avg(sort_merge,i*1e4,10))

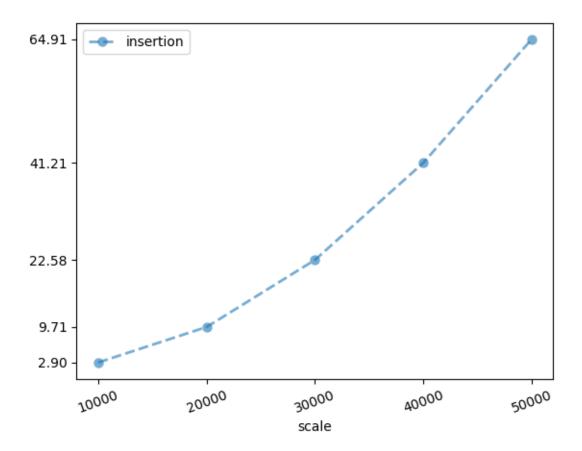
dic = {
    "scale":[1e4,2e4,3e4,4e4,5e4],
    "insertion":list1,
    "merge":list2
}
```

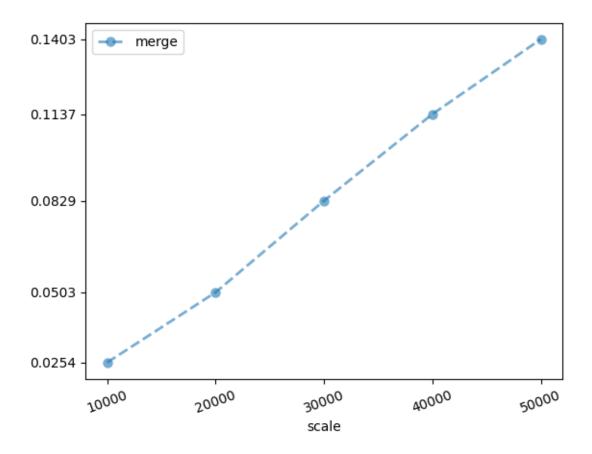
```
[6]: getSecond = lambda x : x / 1e3 # 从微秒 ms 转换为秒 s
```

```
dic["insertion"] = [getSecond(i) for i in list1]
dic["merge"] = [getSecond(i) for i in list2]
```

1.2.6 科学绘图 (pandas plot)

[7]: <AxesSubplot: xlabel='scale'>





1.2.7 理论时间转换公式推导

插入排序 假定 $1*10^4$ 规模下的运行时间为基准,设为 t1,规模为 $n1 = 10^4$ 。

$$t_1 = n_1^2 \cdot t$$

。则 n2 规模下,

$$t_2 = n_2^2 \cdot t = (\frac{n_2}{n_1})^2 \cdot t_1$$

t1 为实践所得,已知。而

$$n2 = k \cdot 10^4, k \in (1, 2, 3, 4, 5)$$

归并排序 假定 $1*10^4$ 规模下的运行时间为基准,设为 t1,规模为 $n1 = 10^4$ 。

$$t_1 = n_1 \cdot \log_2 n_1 \cdot t$$

。则 n2 规模下,

$$t_2 = n_2 \cdot \log_2 n_2 \cdot t = (\frac{n_2}{n_1}) \times (\frac{\log_2 n_2}{\log_2 n_1}) \cdot t_1 = (\frac{n_2}{n_1}) \times (\log_{n_1} n_2) \cdot t_1$$

t1 为实践所得,已知。而

$$n2 = k \cdot 10^4, k \in (1, 2, 3, 4, 5)$$

1.2.8 计算理论时间函数实现

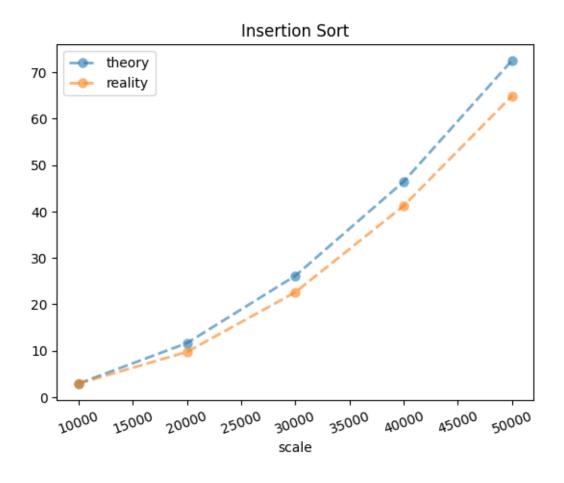
```
[8]: import math

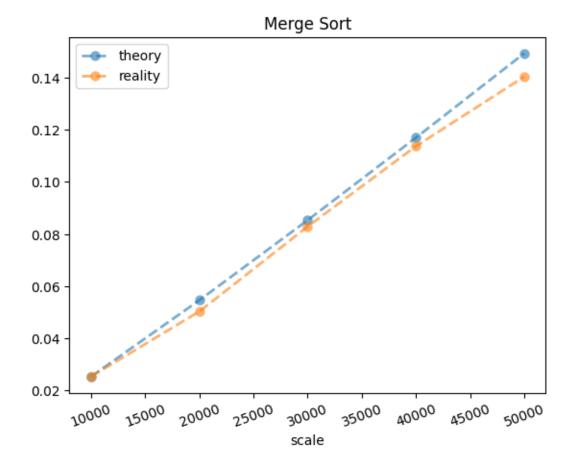
def calculateTheoryTime_insertion(t,kArr):
    arr = []
    for i in kArr:
        res = math.pow(i/kArr[0],2) * t
        arr.append(res)
    return arr

def calculateTheoryTime_merge(t,kArr):
    arr = []
    for i in kArr:
        res = i/kArr[0] * math.log(i,kArr[0]) * t
        arr.append(res)
    return arr
```

1.2.9 理论与实践时间对比·科学绘图

[9]: <AxesSubplot: title={'center': 'Merge Sort'}, xlabel='scale'>





1.2.10 分析

观察理论与实践的时间对比。归并排序与插入排序的两条曲线几近相等。

但是整体上, 理论却偏高于实际用时。

通过探讨分析研究,我认为,出现如上现象的原因是 python 在做大量重复性数据操纵时,进行了优化。使得在规模越大时,时间却比以 1 万规模为基准的用时少。

1.2.11 运行代码截图

https://github.com/yuxiio/ItA_lab.git 代码仓库地址

ps. 23 分钟用时(python 真的慢...我用的还是 3.11 版本,官方誉为最快的一代 python...)

1.3 调试过程中遇到的问题

- 1. 归并忘了咋写,看了看课本 CLRS,又想起来了,还学会了哨兵写法。
- 2. python 运行太慢,没办法解决,只能挂着运行。
- 3. pandas 好久不用忘了咋写,看了看教程,复习了一下画图
- 4. 之前跑的一遍实验用时 40 分钟,插入排序规模 5 万时理论值与实际值相差甚大,(正常为 60 秒多,那一次却平均用时 160 秒)不懂原因。想了好久,查阅各种资料,询问 chatGPT,勉强得出一个结论:挂后台运行时电脑息屏,导致 CPU 输出功率下降,使得运算时间大量上升。
- 5. jupyter 导出为中文 pdf 很麻烦,调试了好久,才勉强弄出一版。

1.4 总结分析

插入排序与归并排序的性能果真天差地别。无论是从时间复杂度公式来看,还是运行实践结果来看,归并排序的速度远高与插入排序,而且也同时具备稳定的效果。

但是归并排序是利用递归处理,递归调用需要一定的栈空间来保存函数调用的上下文信息,如果递归的深度过大,栈空间可能会不足导致栈溢出。此外,递归调用还需要在每次函数调用时保存一些状态信息,也会占用额外的空间。

本次实验,我进一步学会了用 jupyter notebook 来进行科学运算探究。发现 python 写起来确实简单易懂,但是通过实验探究,发现 python 的运行效率确实低下(相较于 Java, C 系)。(但是运行时间长从另外一个角度看,可能并不是一件坏事,在它漫长的运行时间中,可以摸鱼喝茶等待,减少内卷,解放程序员...)