lab 1

2023年2月25日

1 实验一·Lab 1 ·插入排序与归并排序的实验性能比较

1.1 需求分析

- 输入: 规模为 n 的测试集(列表, n 分别取 10k,20k,30k,40k,50k)
- 输出: 排序过后的顺序集, 以及不同规模下、不同排序方法的消耗时间
- 程序功能:
 - 针对每一个输入规模 n, 随机产生 10 组测试样本,统计两种不同排序算法在 10 个样本上的平均运行时间; 画出这两种不同排序算法在 10 个随机样本的平均运行时间与输入规模 n 的关系
 - 画出理论效率分析的曲线和实测的效率曲线
- 测试集:由于取特定值的操作时间复杂度在同一数据结构中保持一致,在对不同数据结构进行排序操作通常不考虑取值时间。则为方便测试,本实验测试集均为整数(int)

1.2 详细设计与实验

1.2.1 插入排序与归并排序函数实现(python)

```
[55]: # @param arr 需要排序的序列数组

# @param start 排序序列的初始 index, 一般为 0

# @param end 排序序列的结尾 index, 注意不是数组长度

def sort_insertion(arr,start,end): # 插入排序算法

for j in range(start+1,end+1):

key = arr[j]

i = j - 1

while (i >= 0) and (arr[i] > key):

arr[i+1] = arr[i]

i -= 1

arr[i+1] = key
```

```
# @param arr 需要合并的序列数组
# @param p 合并序列的初始 ind
                合并序列的初始 index, 一般为 O
# Oparam q 合并序列的中间 index
# Oparam r 合并序列的末尾 index
def merge(arr,p,q,r): # 归并函数(加入哨兵,简化代码)
   leftArr = arr[p:q+1]
   rightArr = arr[q+1:r+1]
   leftArr.append(float('inf'))
   rightArr.append(float('inf'))
   i = 0
   j = 0
   for k in range(p,r+1):
       if leftArr[i] <= rightArr[j]:</pre>
          arr[k] = leftArr[i]
          i += 1
       else:
          arr[k] = rightArr[j]
          j += 1
# Oparam arr 需要排序的序列数组
# @param p 排序序列的初始 index, 一般为 0
                排序序列的结尾 index, 注意不是数组长度
# @param r
def sort_merge(arr,p,r): # 归并排序算法
   if p < r:
      q = (p+r)//2
      sort_merge(arr,p,q)
      sort_merge(arr,q+1,r)
      merge(arr,p,q,r)
   else:
      return
```

1.2.2 时间效率分析

插入排序 插入排序的基本操作是将一个元素插入到已经排好序的部分中,这一操作的时间复杂度 取决于已排好序部分的长度,即插入位置的前面有多少个元素需要比较和移动。

假设要排序的序列长度为 n, 那么在最坏情况下,每次插入操作都需要比较和移动整个已排序序列, 因此第 i 个元素的插入操作时间复杂度为 i, 总的时间复杂度为:

$$T(n) = 1 + 2 + 3 + \dots + n - 1 = \frac{n(n-1)}{2} = O(n^2)$$

归并排序 归并分为两个步骤。首先是分治,将大序列分成数个不可分的元素。这个过程时间复杂 度为

$$O(\log_2 n)$$

, n 为序列规模。而第二个步骤为合并 (merge), 它是完整遍历整个序列, 因此时间复杂度为

0

两者组合,时间复杂度相乘,则总的时间复杂度为:

$$n \cdot \log_2 n$$

1.2.3 生成不同规模随机整数测试集函数实现

```
[56]: import random

MAX_INT_NUMBER = 100000 # 随机数范围, 暂定从 0~10w

# @param n 测试集规模, 生成 n 个随机数列表

def generateTestSe_Int(n):
    list = []
    i = 0
    while i < n:
        list.append(random.randint(0,MAX_INT_NUMBER))
        i += 1
    return list</pre>
```

1.2.4 计算运行时间并返回 10 次结果平均值函数实现

```
[57]: import time
                   具体排序函数指针
     # @param fun
     # @param n 测试集规模 如 1e4->10000
     # Oparam k 计算次数,用于求平均值
     def returnCalculateRes_avg(fun, n, k):
         sum = 0
         i = 0
         while i < k:
            list = generateTestSe_Int(n)
            t1 = time.perf_counter_ns()
            fun(list,0,len(list)-1)
            t2 = time.perf_counter_ns()
            sum += (t2 - t1)/1e6
            i += 1
         return sum/k
```

1.2.5 主体运行代码

```
[132]: import pandas as pd

list1 = []
list2 = []
for i in range(1,6):
    list1.append(returnCalculateRes_avg(sort_insertion,i*1e4,10))
    list2.append(returnCalculateRes_avg(sort_merge,i*1e4,10))

dic = {
    "scale":[1e4,2e4,3e4,4e4,5e4],
    "insertion":list1,
    "merge":list2
}
```

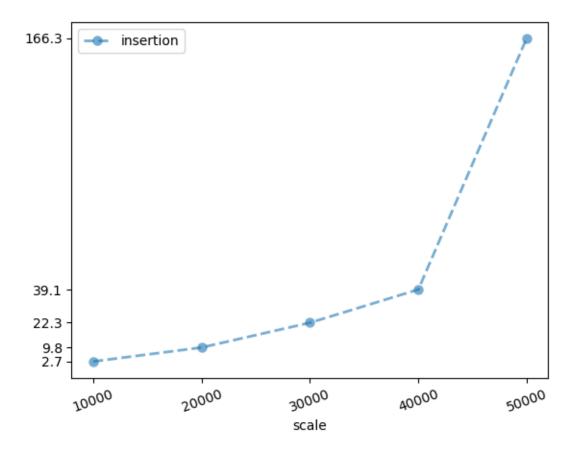
```
[]: getSecond = lambda x : x / 1e3 # 从微秒 ms 转换为秒 s

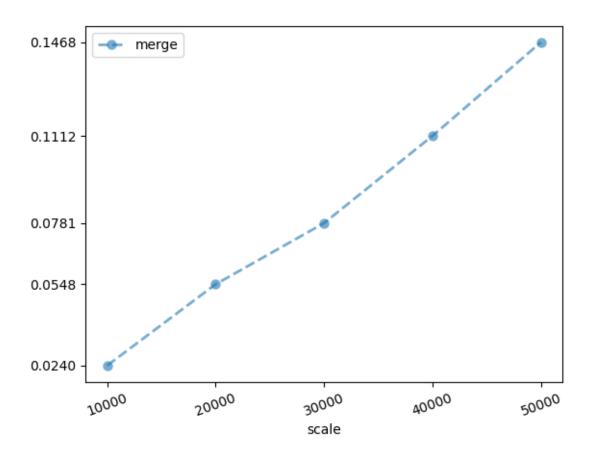
dic["insertion"] = [getSecond(i) for i in list1]

dic["merge"] = [getSecond(i) for i in list2]
```

1.2.6 科学绘图(pandas plot)

[135]: <AxesSubplot: xlabel='scale'>





1.2.7 理论时间转换公式推导

插入排序

$$1 \cdot 10^4 \qquad \qquad t_1 \quad n_1 = 10^4 \; t_1 = n_1^2 \cdot t_2 \quad t_2 = n_2^2 \cdot t = (\frac{n_2}{n_1})^2 \cdot t_1 t_1 \qquad \quad n_2 = k \cdot 10^4, k \in (1, 2, 3, 4, 5)$$

归并排序

$$1 \cdot 10^4 \qquad \qquad t_1 - n_1 = 10^4 \ t_1 = n_1 \cdot \log_2 n_1 \cdot t_2 - t_2 = n_2 \cdot \log_2 n_2 \cdot t = (\frac{n_2}{n_1}) \times (\frac{\log_2 n_2}{\log_2 n_1}) \cdot t_1 = (\frac{n_2}{n_1}) \times (\log_{n_1} n_2) \cdot t_1 t_1 = (\frac{n_2}{n_1}) \times (\log_{n_1} n_2) \cdot t_2 = (\frac{n_2}{$$

1.2.8 计算理论时间函数实现

```
for i in kArr:
    res = math.pow(i/kArr[0],2) * t
    arr.append(res)

return arr

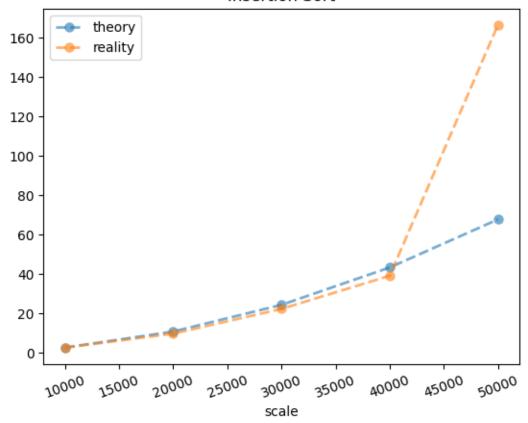
def calculateTheoryTime_merge(t,kArr):
    arr = []
    for i in kArr:
       res = i/kArr[0] * math.log(i,kArr[0]) * t
       arr.append(res)
    return arr
```

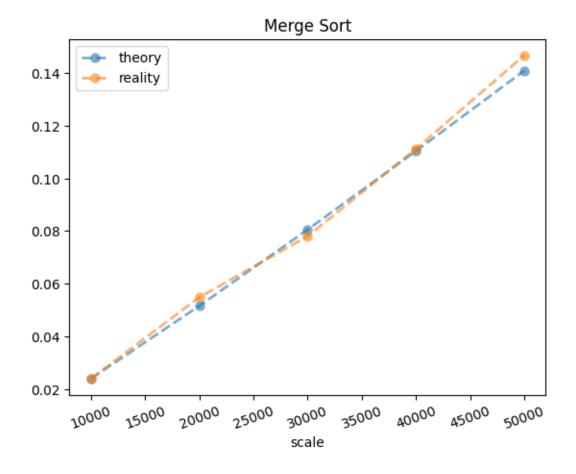
1.2.9 理论与实践时间对比·科学绘图

```
[143]: theoryTime_insertion =
        ⇔calculateTheoryTime_insertion(dic['insertion'][0],dic['scale'])
       theoryTime_merge = calculateTheoryTime_merge(dic['merge'][0],dic['scale'])
       dic_cmp_insertion = {
           'scale':dic['scale'],
           'theory':theoryTime_insertion,
           'reality':dic['insertion']
       }
       dic_cmp_merge = {
           'scale':dic['scale'],
           'theory':theoryTime_merge,
           'reality':dic['merge']
       }
       df_cmp_insertion = pd.DataFrame.from_dict(dic_cmp_insertion)
       df_cmp_merge = pd.DataFrame.from_dict(dic_cmp_merge)
       df_cmp_insertion.set_index('scale', inplace = True)
```

[143]: <AxesSubplot: title={'center': 'Merge Sort'}, xlabel='scale'>

Insertion Sort





1.2.10 分析

观察理论与实践的时间对比。归并排序几近相等,而插入排序在规模为 5 万时,与理论相差巨大。远高于理论计算结果。

通过探讨分析研究,我认为,出现如上现象的原因有以下几点: 1. python 为动态语言,在进行数据操纵时,往往需要先判断该数据变量的具体类型,这个操作可能需要占用几个指令时间,而我们的基准时间为规模在 1 万时的用时。此时算法操作数据变量的次数较少,运行这些次数的指令时间可以不计。但是当规模为 5 万,且在时间复杂度为指数级别的放大作用下,此时算法要操作的数据变量次数已经颇具规模,其指令时间已经累加到一个不可忽视的地步。因此实际时间会比理论用时更长。2. python 为解释型语言,运行时,往往是 python 解释器一句一句读取语句,解释为底层语言进行运行。在小规模问题上,如我们的基准时间规模 1 万,运行时间与编译型语言相近。但在大量重复性的操作中,python 的运行依旧是解释执行,并不会记住操作指令顺序从而忽略解释直接运行。同时解释语句的操作依旧消耗指令时间。因此相比编译型语言来说,python 处理该类问题,时间消耗过大。3. 在实际运行过程中,我的程序跑一遍大致需要 40min。在实验过程中,我将

电脑挂载运行,这个 40 分钟中,我的电脑出现休屏情况(类休眠状态),可能会导致 CPU 分给该 python 程序的资源和频率出现波动,导致运行时间与理论值相差甚远。

1.2.11 运行代码截图

ps. 40 分钟实锤 (python 真的慢...我用的还是 3.11 版本, 官方誉为最快的一代 python...)

1.3 调试过程中遇到的问题

- 1. 归并忘了咋写,看了看 CLRS,又想起来了,还学会了哨兵写法。
- 2. python 运行太慢,没办法解决,只能挂着运行。
- 3. pandas 好久不用忘了咋写,看了看教程,复习了一下画图
- **4.** 插入排序规模 **5** 万时理论值与实际值相差甚大,不懂原因。想了好久,查阅各种资料,询问 **chatGPT**,勉强拼凑出个人的浅薄见解

1.4 总结分析

插入排序与归并排序的性能果真天差地别。无论是从时间复杂度公式来看,还是运行实践结果来看,归并排序的速度远高与插入排序,而且也同时具备稳定的效果。

但是归并排序是利用递归处理,递归调用需要一定的栈空间来保存函数调用的上下文信息,如果递归的深度过大,栈空间可能会不足导致栈溢出。此外,递归调用还需要在每次函数调用时保存一些状态信息,也会占用额外的空间。

本次实验,我进一步学会了用 jupyter notebook 来进行科学运算探究。发现 python 写起来确实简单易懂,但是通过实验探究,发现 python 的运行效率确实低下(相较于 Java,C 系)。(但是运行时间长从另外一个角度看,可能并不是一件坏事,在它漫长的运行时间中,可以摸鱼喝茶等待,减少内卷,解放程序员…)