



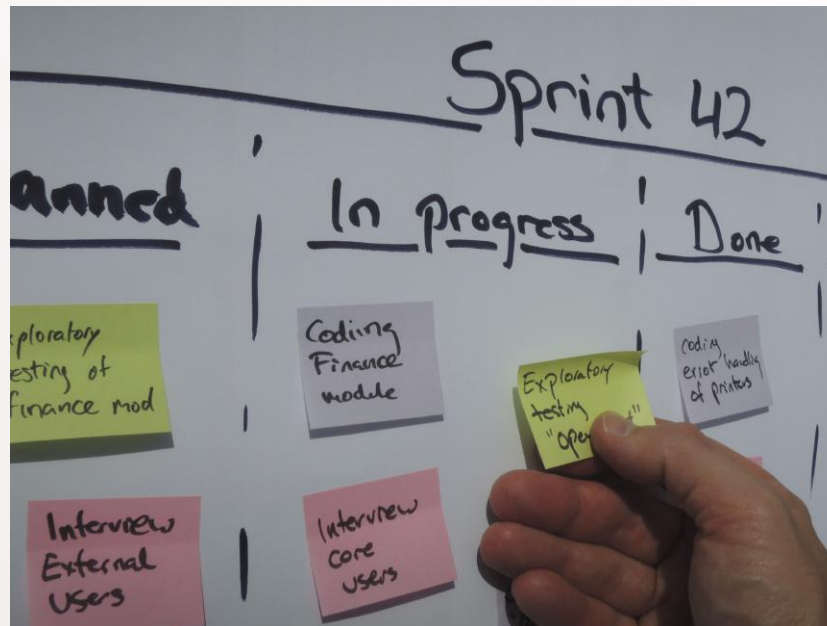
# Conduite de Projets

Ingénieurs 2<sup>o</sup> et 3<sup>o</sup> année

III b – Avancement

# Avancement Individuel: Tasks

- Chaque TM fait avancer son US
  - Les tasks sont réalisées en parallèle
  - Une task commencée → US In Progress
  - Toutes tasks « Done » → US Done



# Avancement projet

❑ Avancement = User Stories complétées et acceptées:

- Totalement implémentées
- Testées à tous les niveaux
- Intégrées

Toutes Tasks TM  
Done  
=  
**US Completed**

PUIS

- acceptées par le PO

**= US Accepted**

“

Une US terminée à  
**99%**  
a une valeur  
**nulle**  
pour le client.

“

Une US **acceptée** par  
le PO est une partie  
du produit  
« **achetée** ».

# Burndown Charts

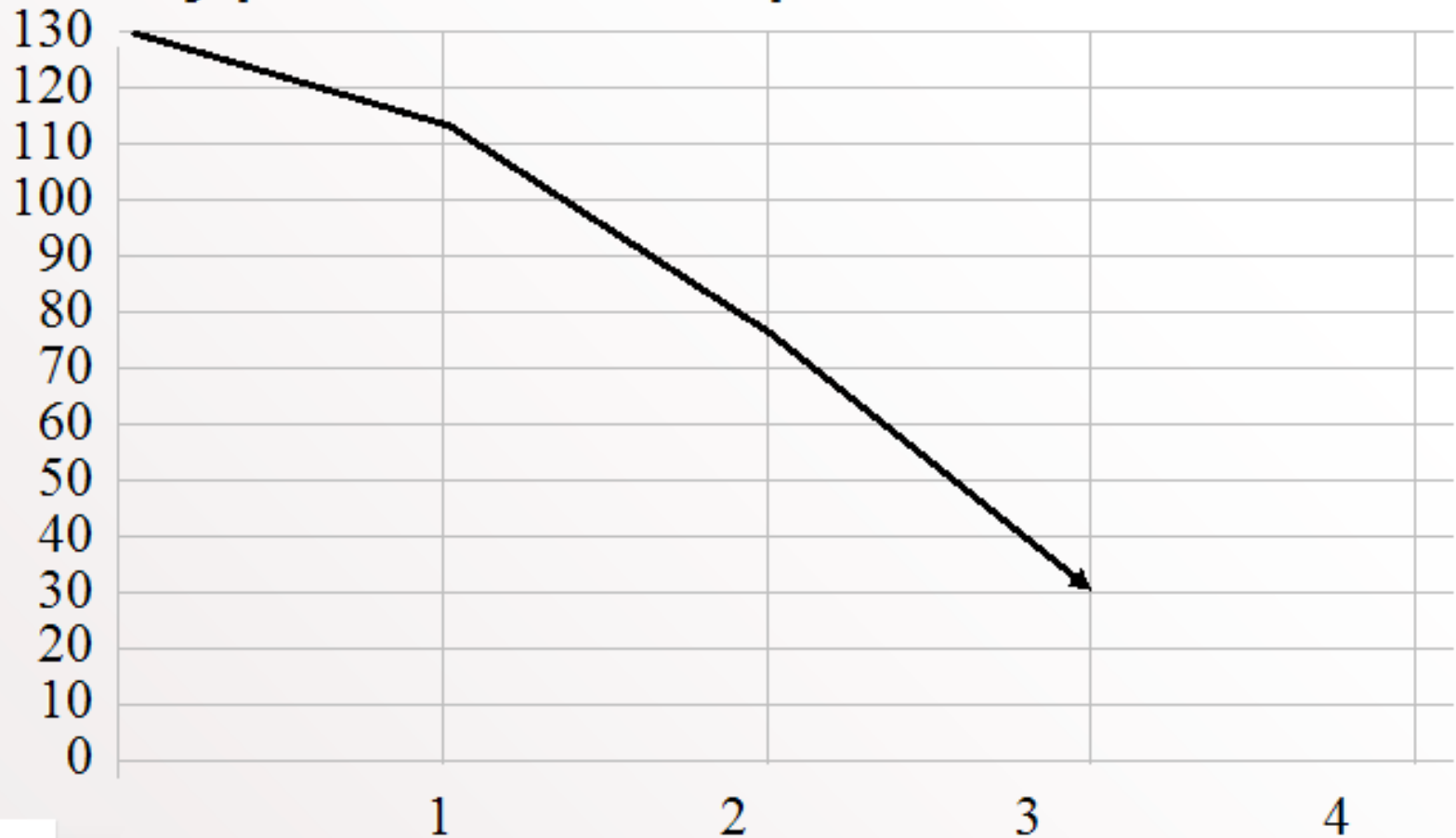
- ❑ Montre la quantité de travail restant à faire
  - Nombre d'US restantes
- OU
- Nombre de SP restants

[sur une Release ou une itération]

- ❑ Indique la vitesse à laquelle l'équipe avance vers son objectif
  - = Vélocité réelle

# Exemple de Release Burndown

**# story points still to complete**



(source : [www.alistair.cockburn.us](http://www.alistair.cockburn.us) )

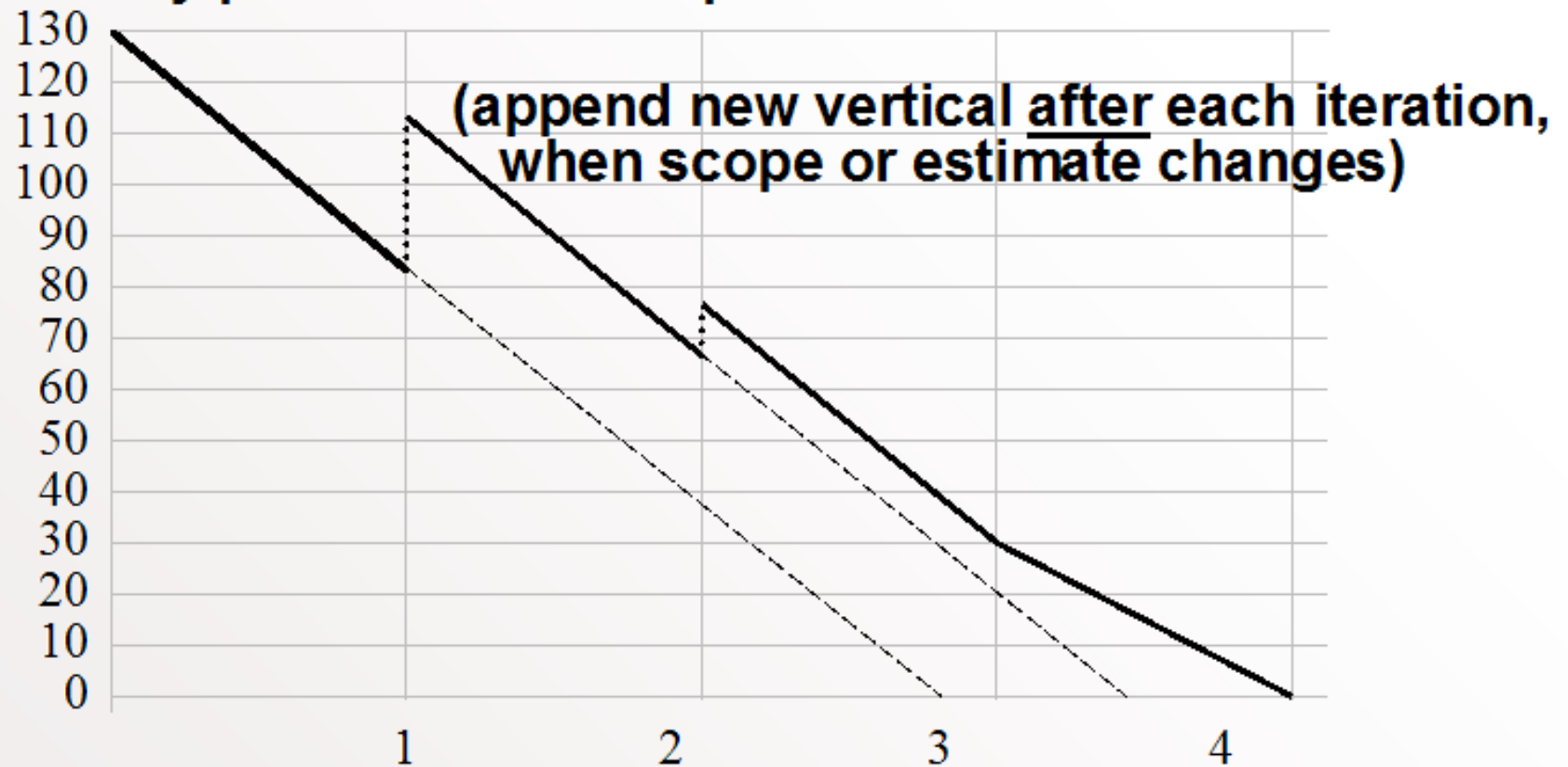
# Mise à jour du Release Burndown

- ❑ Le Burndown est remis à jour quand:
  - des US sont acceptées
  - le scope de la Release évolue (ajout ou retrait de US)
  - l'estimation en story points est revue



# Example

# story points still to complete





## Autre mode de représentation

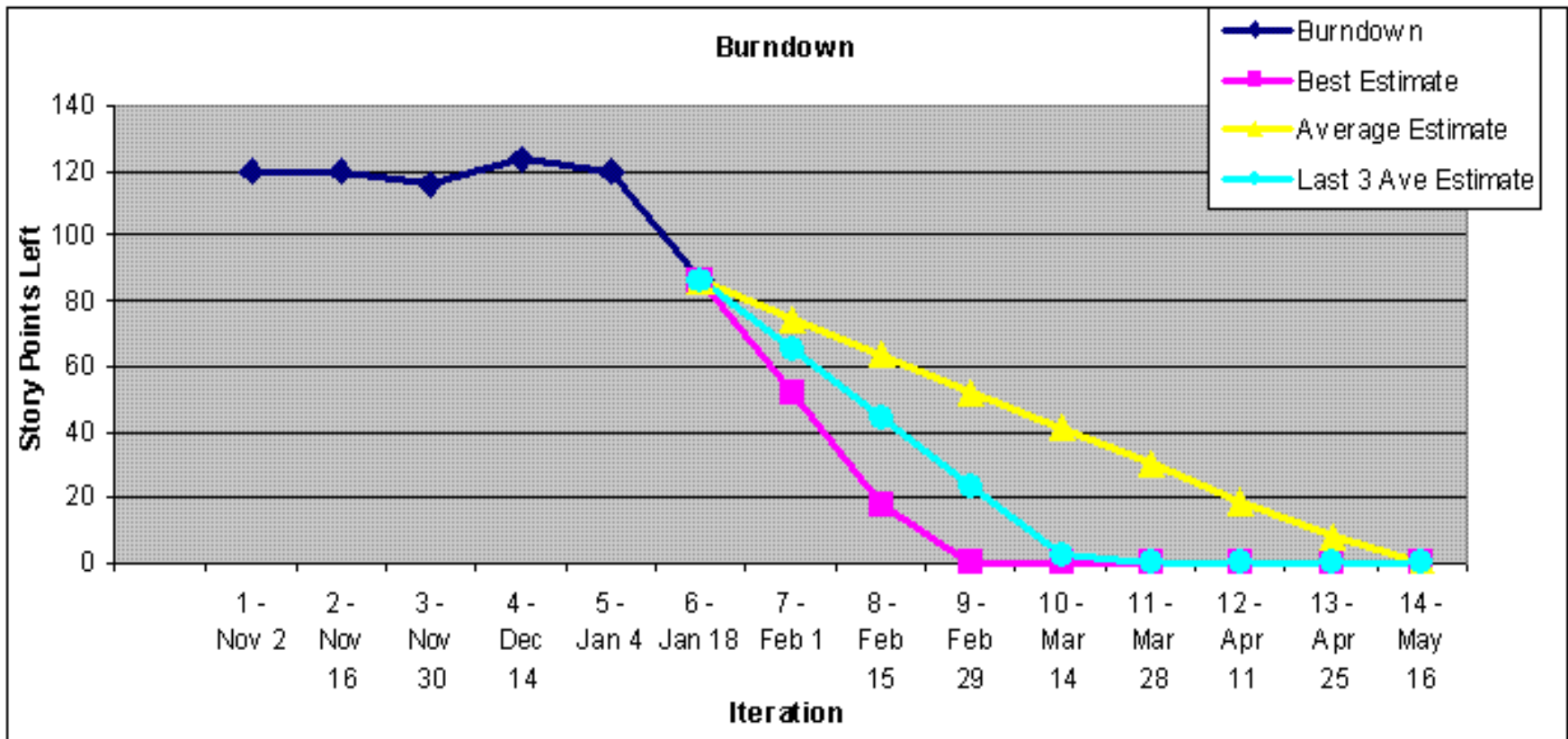


# Projections

- ❑ Le Burndown permet de:
  - Repérer visuellement les chances de compléter le scope prévu dans les temps
  - Ajuster l'effort en cas de retard

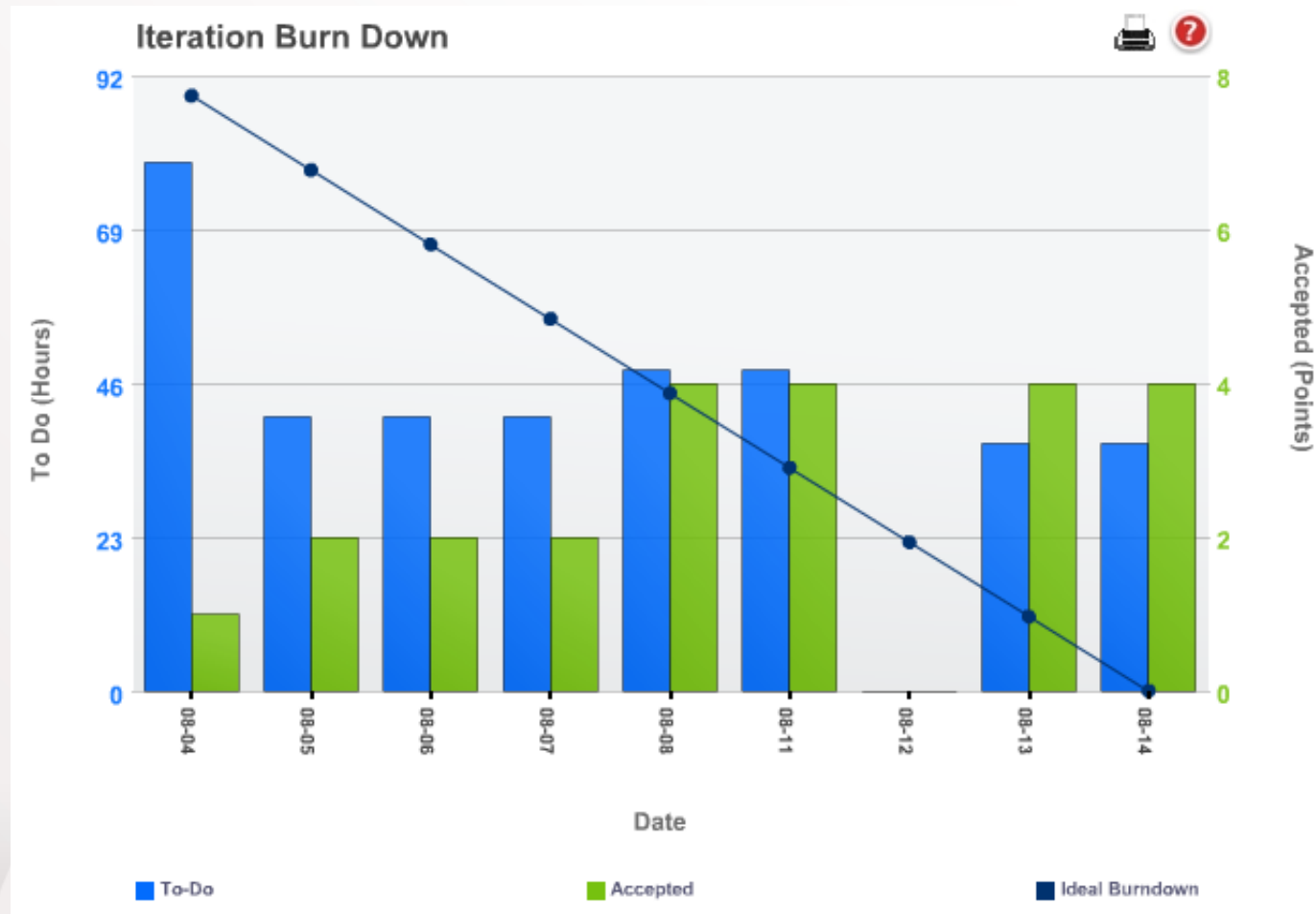


## Avec projections



# Iteration Burndown

- Proche du Release Burndown dans la forme



# Mise à jour de l'Iteration Burndown

## ☐ Forcément quotidienne:

- Travail continu
- Intégration continue
- Avancement continu
- Mise à jour continue du Burndown

→ **Chaque TM** doit **tous les jours** finir sa journée de travail en **mettant à jour** l'outil de planification

→ 5 minutes de travail supplémentaire...

Sinon:

- ✓ l'information est perdue (sauf effort de mémoire)
- ✓ le burndown est faux

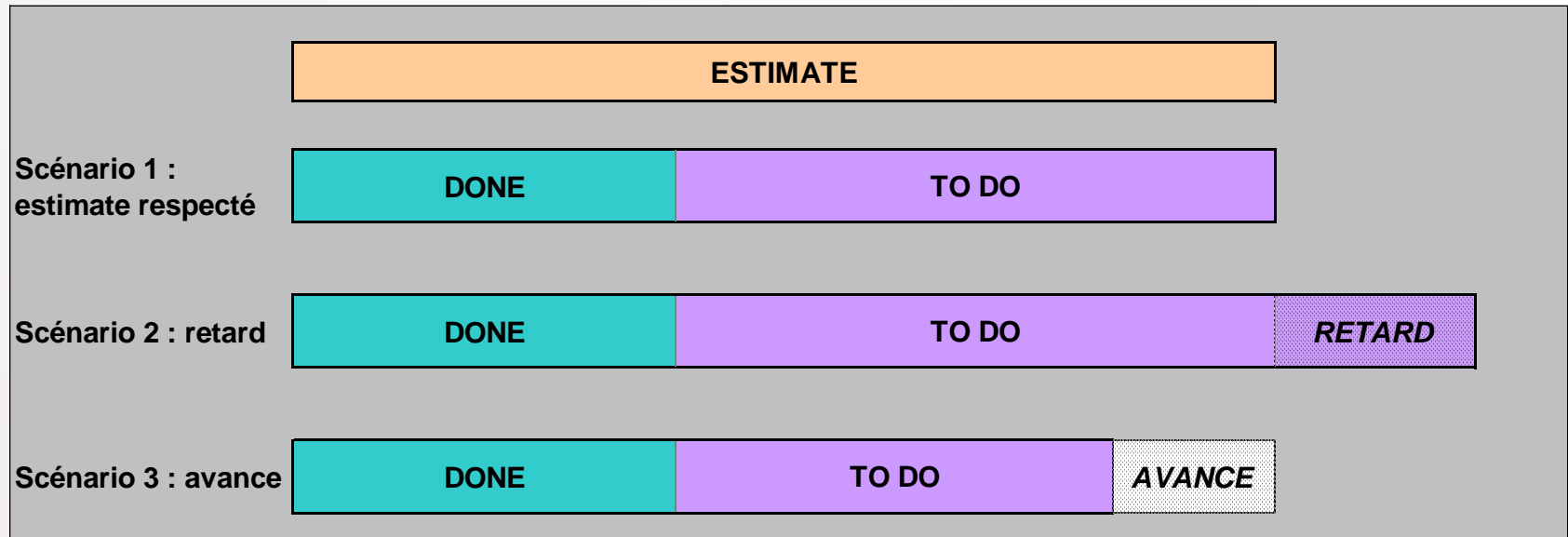


## ❑ Basé sur l'avancement des Tasks

- Chaque Task possède 3 mesures:
  - ✓ **Estimate**: charge initiale établie en début d'itération. Elle doit toujours être conservée.
  - ✓ **Done**: somme du temps réellement passé depuis le début du projet sur la task. C'est une simple mesure.
  - ✓ **To Do**: temps restant à faire pour finir la task. Ré-estimé selon les éléments nouveaux survenus en cours de travail.
- Toutes ces mesures sont exprimées en **heures idéales**



- ❑ Le TM doit estimer, en cours de réalisation de la task, s'il a pris du retard ou de l'avance.







## □ La re-estimation quotidienne du To Do de chaque task en cours permet:

- La décrémentation/incrémentation du To Do total de l'itération (somme des To Do de toutes les tasks de tous les WI du Iteration Backlog)
- La mesure de l'avancement de l'équipe par rapport à son objectif pour l'itération en cours

