Stratégies d'entreprise

Hakim Boussaïr, Olivier Joffre – 2017/2018

hakim.boussair@u-pec.fr olivier.joffre@u-pec.fr

Plan du cours

- 1. Introduction à la stratégie + attribution des sujets par groupe
- 2. Préalable au diagnostic stratégique
- 3. Diagnostic interne + présentation rapport d'étape n°1 projet
- 4. Diagnostic externe
- 5. Stratégies Corporate
- 6. Les stratégies génériques + présentation rapport d'étape n°2 projet
- 7. Groupes stratégiques
- 8. Fusions et acquisitions
- 9. Présentation des diagnostics d'entreprise

Rapport d'étape n°1 du projet de diagnostic stratégique

Forme

- Par groupe
- Présentation powerpoint
- 5-10 minutes maximum

Déposer le PowerPoint sur Eprel avant la 3e séance

- Brève présentation de l'entreprise
- Segmentation stratégique de l'entreprise

Rapport d'étape n°2 du projet de diagnostic stratégique

Forme

- Par groupe
- Présentation powerpoint
- 10 minutes maximum

Déposer sur Eprel le PowerPoint avant la 6e séance

- Filière
- Analyse des 5 forces de Porter sur le marché étudié

Présentation finale du diagnostic stratégique

Forme

- Par groupe
- Présentation powerpoint
- 20 minutes

Envoyer par mail les fichiers excel, spad, etc., utilisés pour l'analyse au plus tard la veille des présentations.

- Présentation de l'entreprise
- Problématique pour l'entreprise sur son (ses) marché(s)
- Diagnostic (avec l'aide des concepts et outils théoriques vus en cours)
- Recommandations pour l'entreprise

Le dossier de diagnostic stratégique

Forme

- 15 pages
- À remettre en format papier

Déposer le dossier une semaine avant les présentations

- Présentation de l'entreprise
- Problématique pour l'entreprise sur son (ses) marché(s)
- Diagnostic (avec l'aide des concepts et outils théoriques vus en cours)
- Recommandations pour l'entreprise
- Sources et références bibliographiques

Les sujets de diagnostic d'entreprise

- L'horlogerie
- Les agences immobilières pour particuliers
- Les taxis parisiens

- L'industrie de la musique en France
- Les banques de détail en France
- Les éditeurs de jeux vidéo