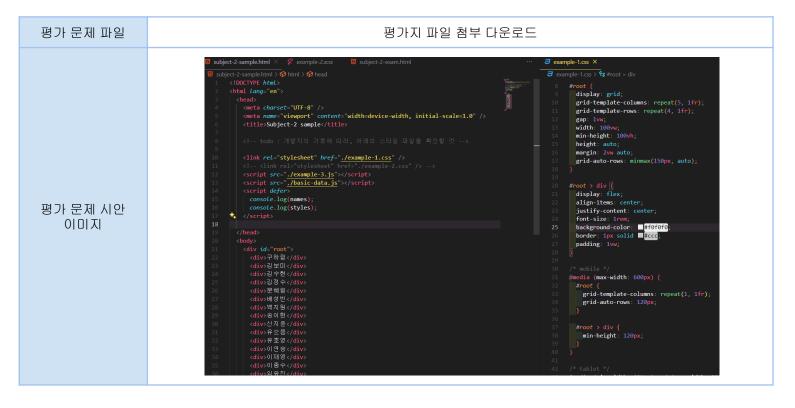
프로젝트 평가 지시서

과정명	지역인재 양성을 위한 laaS기반 웹 서비스(React,Node,Next,MLOps)개 발자 과정	총 훈련기간	2024/03/20 ~ 2024/10/31	평가일	2024.4.25
교과목	프로그래밍 기초 (Javascript)				
수업목표	프로그래밍을 통해 동적 처리에 대한 원리 이해 및 설계·제작을 진행 할 수 있다.				
작성일	2024/04/25	즐거그!!	7 O TIL/OL)	훈련생	₹I O TI
조직 구성	단독 개인평가	훈련교사	공욱재(인)	명	최유진

평가 문제	본 평가에 제공하는 샘플데이터를 참고하여, 프로그래밍 언어를 동적 처리를 진행하시오.		
평가 문제 수행배경 (실무상황)	1. 웹 퍼블리싱을 전담하는 동료로부터 정적페이지 마크업 작업을 인계받았다.		
	2. 해당 페이지 마크업을 확인하여 애플리케이션 화를 위한 기초 동적 처리를 맡게되었다.		
	3. 동적처리를 통해 수치나 값에 대한 결정은 추후 변경점이 발생할 것을 고려하게되었다.		

동료 요구사항	1. 멀티디바이스에 대응하는 사이즈 피팅 준수
	2. 동적 스타일링 처리 방식 준수
	3. 구체적인 스타일은 바뀔 수 있으므로 보수에 대한 대책 마련



※: 아래의 정보를 확인하여 제출 및 작성을 진행하시오.

과제 결과물 형식 및 규격	1. 폴더(directory)형식으로 프로젝트 구성 2. 프로젝트 명: 20240424_프로그래밍기초_평가제출_훈련생명.zip 3. 파일 형식: a. 제출하는 HTML파일은 제공되는 샘플파일의 <u>subject-2-exam.html</u> 을 활용할 것 b. 스타일링 방식: 정적 방식으로 CSS를 작성하지 않을 것 c. 실무에서의 과업을 원칙을 하고 있으므로, 가상의 동료를 위해 필요한 만큼 꼼꼼하게 주석처리를 통한 메모나 작업 방향을 작성할 것 d. 브라우저를 통해 즉각적으로 확인 할 수 있도록 제출데이터 검사를 진행 할 것 4. 동료망 논의 할 때 a. 동료명과 논의 한 사항에 대한 사항을 기재하고 어떠한 결론을 도출하였는지 아래의 기재란에 자세히 기재할 것 b. 모르는 것을 동료로 부터 이해한 사항이 발생했다면, 모두 기재하여 '이해해야 하는 사항'을 아래의 기재란에 기재 할 것 ※ 제출 시:_zip 파일로 압축 한 후, '제출하기'버튼 위에 마련된 '파일 업로드' 기능을 통해 진행할 것 ※ 제출 완료 후 : 제출한 파일을 훈련생 개인 공유 폴더에 백업(별도저장) 할 것	
평가 수행 간 감점 및 결격 사안	 ※ 주의사항 1. 실무에서 <u>데이터 관리는 매우 중요한 자산관리</u> 이므로, 위의 형식 및 규격을 철저히 확인하여 재검토를 통해 데이터 품질이 손상되지 않도록 주의 할 것 2. <u>마감시간</u>을 철저히 준수 할 것 3. 디자인 작업에 대한 논의가 끝난 상황을 전제로 하고 있으므로, <u>요소 구현 목록</u>에 대해 빠짐 없이 모두 고려할 것 ※ 결격사유 1. 파일명, 형식, 규격을 준수하지 않는 경우 2. 시간 내에 제출 하지 않는 경우 3. 샘플이 요구하는 구조(HTML)가 반영되지 않은 경우 4. 주석 등 일련의 표시(메모)가 명시되지 않은 경우 	
평가 방향	 결정된 디자인 시안에 대한 충실한 구현이 이루어졌는지 여부 a. 구조적 구현 b. 동적 구현 문제를 발견했을 때 어떻게 <u>직업 전문성을 가진 태도</u>로 대처 하는지에 대한 여부 기록중심의 작업을 진행했는지 여부 다양한 시도를 하고자 했는지 여부 	
평가 수행 간 가점 사안	 문제를 해결하는 과정을, 정확하게 인지하고 <u>기록 했는지</u> 여부 기존의 디자인 데이터를 모두 구현 한 후, 다른 방식으로도 시도하고자 하였는지 여부 a. <u>subject-2-exam.html(</u>위의 형식 및 규격에 맞게 제출) + B-version.html(별도로 폴더구성) 강의 외, 스스로 찾아낸 기능을 활용한 경우 	

작업 간 고려사항 및 동료간 논의사항 기재란

CSS를 통해 미디어쿼리를 다뤄본 적은 있지만 JavaScript를 통해 다뤄본 적은 처음이라 관련해서 검색해보았다. matchMedia()라는 메서드를 통해 해결 할 수 있었는데 matchMedia().matches를 활용해서 창 크기와 관련하여 요구사항이 충족하면 참, 아니면 거짓을 반환해줬다. If문과 함께 활용해서 미디어쿼리를 실행시킬 수 있었다.

하지만 이것만으로는 한계가 존재했다. 자동으로 새로고침을 해주지 않아서 창 크기를 변경해도 직접 새로고침을 해야 인식이됐다. *location.reload()* 메서드를 통해 해결할 수 있었는데, 이전에 *react*를 공부했던 기억으로는 *react*를 사용하면 가뿐하게 해결될 수 있을 것 같다.

위의 내용들은 나도 처음 접해봐서 검색해보고 모르는 동료들과 논의하여 도움을 주었다.

추가로 논의했던 부분이 있는데 전체 선택자를 *JavaScript*로 어떻게 작성하는 부분이 아직 미지수이다. 그래서 *CSS*를 통해구현했다.

version2로 요소들을 for문을 통해 구현하고자했지만 주어진 style로 구현하기엔 어려움이 있었다. 정확한 스타일링 요구사항은 우선 제쳐두고 어느정도 구현은 해보았지만 생각보다 복잡한 과정이었다. 하지만 데이터들이 모두 한정적이지만은 않으니 이런 작업에 대한 훈련도 반드시 필요하지 않을까 싶다. 다음번에 해봐야겠다.