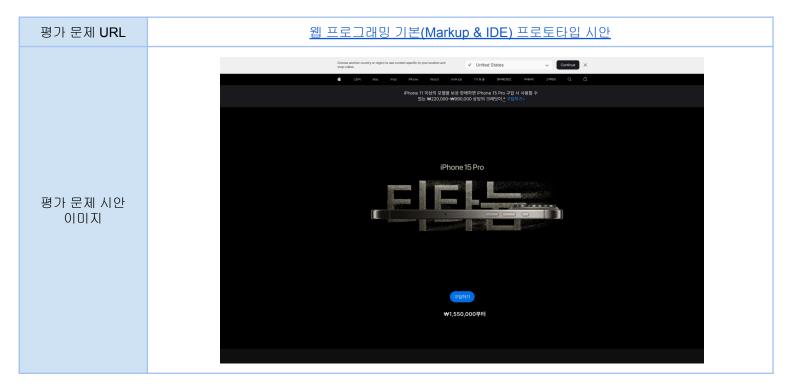
평가 지시서

과정명	지역인재 양성을 위한 laaS기반 웹 서비스(React,Node,Next,MLOps)개 발자 과정	총 훈련기간	2024/03/20 ~ 2024/10/31	평가일	2024.4.9
교과목	웹 프로그래밍 기본(Markup & IDE)				
수업목표	정적 웹페이지에 대한 구조 원리 이해 및 설계·제작을 진행 할 수 있다.				
작성일	2024/04/9	흥려 교 시	⊋ ⊖ ⊞(∩L)	훈련생	₹10 X 1
조직 구성	단독 개인평가	훈련교사	공욱재(인)	명	최유진

평가 문제	아래 정보를 참조하여 웹 사이트 디자인 프로토타입 시안 마크업을 통해 구현하시오.
평가 문제 수행배경 (실무상황)	 같은 팀 디자이너로부터 웹페이지 마크업 작업건에 대한 업무가 본인(훈련생)에게 할당되었다.
	2. 제공받는 디자인 산출물은 마크업 및 랜딩페이지를 고려해 만들어졌다.
	3. 인수받은 데이터를 지정된 시간에 제작하여 작업을 인계하기로 합의 하였다.

디자이너 요구사항	1. 프론트엔드 개발에 필요한 초기형태의 박스모델 레이아웃 구성
	2. 이미지, 아이콘 등은 바뀔 수 있으므로, 특정 컬러값의 색상을 지닌 요소로 대체
	3. 각 부문별 주석처리 메모를 통한 표시



※: 아래의 정보를 확인하여 제출 및 작성을 진행하시오.

과제 결과물 형식 및 규격	1. 폴더(directory)형식으로 프로젝트 구성 2. 프로젝트 명: 20240409_웹프로그래밍기본_평가제출_훈련생명.zip 3. 파일 형식: a. 제출하는 HTML파일의 이름은 index.html로 작명 할 것 b. 스타일링 방식: 목적에 맞게 채택하여 사용할 것 c. 실무에서의 과업을 원칙을 하고 있으므로, 가상의 동료를 위해 필요한 만큼 꼼꼼하게 주석처리를 통한 메모나 작업 방향을 작성할 것 d. 브라우저를 통해 즉각적으로 확인 할 수 있도록 제출데이터 검사를 진행 할 것 4. 동료명과 논의 할 때 a. 돌료명과 논의 한 사항에 대한 사항을 기재하고 어떠한 결론을 도출하였는지 아래의 기재란에 자세히 기재할 것 b. 모르는 것을 동료로 부터 이해한 사항이 발생했다면, 모두 기재하여 '이해해야 하는 사항'을 아래의 기재란에 기재 할 것 ※ 제출 시:_zip 파일로 압축 한 후, '제출하기'버튼 위에 마련된 '파일 업로드' 기능을 통해 진행할 것 ※ 제출 완료 후 : 제출한 파일을 훈련생 개인 공유 폴더에 백업(별도저장) 할 것
평가 수행 간 감점 및 결격 사안	 ※ 주의사항 1. 실무에서 <u>데이터 관리는 매우 중요한 자산관리</u> 이므로, 위의 형식 및 규격을 철저히 확인하여 재검토를 통해 데이터 품질이 손상되지 않도록 주의 할 것 2. <u>마감시간</u>을 철저히 준수 할 것 3. 디자인 작업에 대한 논의가 끝난 상황을 전제로 하고 있으므로, <u>요소 구현 목록</u>에 대해 빠짐 없이 모두 고려할 것 ※ 결격사유 1. 파일명, 형식, 규격을 준수하지 않는 경우 2. 시간 내에 제출 하지 않는 경우 3. 디자인 시안이 요구하는 구조(HTML)가 설계되지 않은 경우 4. 마크업언어(HTML, CSS)로 작성되지 않은 경우
평가 방향	 결정된 디자인 시안에 대한 충실한 구현이 이루어졌는지 여부 a. 구조적 구현 b. 디자인적 구현 문제를 발견했을 때 어떻게 <u>직업 전문성을 가진 태도</u>로 대처 하는지에 대한 여부 기록중심의 작업을 진행했는지 여부 다양한 시도를 하고자 했는지 여부
평가 수행 간 가점 사안	 1. 문제를 해결하는 과정을, 정확하게 인지하고 <u>기록 했는지</u> 여부 2. 기존의 디자인 데이터를 모두 구현 한 후, 다른 방식으로도 시도하고자 하였는지 여부 a. index.html(위의 형식 및 규격에 맞게 제출) + B-version.html(별도로 폴더구성) 3. 강의 외, 스스로 찾아낸 기능을 활용한 경우

작업 간 고	2려사항 및 동료간 논의사항 기재란	
자유롭게 작성하시오.		