# Problem A. 佛像

# 题目描述

某只蒟蒻最近的ddl太多了,还总是记错内容和时间,请你为ta输出一尊佛像。



# 样例输出

#### Hint

单纯的复制粘贴可不行嗷~

# Problem B. 温度转换

# 题目描述

温度转换打表。

op为 0 时,将[L,R]的摄氏温度转换成华氏温度输出。 op为 1 时,将[L,R]的华氏温度转换成摄氏温度输出。

### 输入格式

第一行一个整数op(0 或 1)。 第二行两个 0-100 之间的整数 $L,R,\ L\leq R$ 。

# 输出格式

输出R-L+1行,

每行为空格分隔的两种温度, 转换后的温度保留两位小数。

#### 输入样例

1 90 95

# 输出样例

90 32.22

91 32.78

92 33.33

93 33.89

94 34.44

95 35.00

#### Hint

华氏度 (F) 、摄氏度 (C) 转换公式:

$$F = \frac{9}{5}C + 32$$

$$C = \frac{5}{9}(F - 32)$$

author XIAO7

# Problem C. 基础物理实验

有一门很麻烦的课叫基础物理实验,它的积分规则如下:

- 每一门实验都有一个七位数的编号,**最后一位是完成这门实验后可以获得的积分**。如完成实验 1010113 可以获得 3 分。
- 按时到场但没有完成实验,不会获得积分,但也并不会倒扣积分。
- 迟到 20 分钟以上不仅不能获得积分,还会倒扣 2 分。(最多扣成 0 分)
- 还有很多很麻烦的规则就不考虑了QAQ。

请你帮一只蒟蒻计算一下ta的基础物理实验课可以拿到多少积分QAQ。

### 输入格式

第一行一个整数 n  $(1 \le n \le 100)$  ,表示实验的数量。

接下来 n 行,每行两个空格分隔的整数 id 和 op。

- id 为一个没有前导 0 的七位整数,表示实验的编号。
- op 表示实验完成的状态, 其值只可能为 0 或 1 或 2。
  - $\circ$  op = 0 表示成功完成了实验;
  - op = 1 表示按时到场但没有完成实验;
  - op = 2 表示迟到了 20 分钟以上QAQ。

#### 输出格式

一行,若这只蒟蒻的最终积分  $\geq 37$ ,则输出最终积分。若 < 37 表示这只蒟蒻明年需要重修了,输出 See you next year !

# 样例输入

```
7
1010113 0
1010212 0
1030113 0
1030211 0
1030312 1
1030412 1
1020114 2
```

# 样例输出

```
See you next year !
```

# 样例解释

这只蒟蒻最终只获得了可怜的7分,需要明年重修QAQ。

# Problem D. 子串逆置\_PRO

# 题目描述

众所周知,课件里说了很重要的东西真的很重要。

#### 2. 指向同一数组的两个指针进行比较

[c7-8] 子串逆置。从标准输入上读入以空格分隔的字符串 s 和 t , 将 s 中首次 与 t 匹配的子串逆置后再输出 s, 当 s 中无与 t 匹配的子串时直接输出 s。

输入样例: abc123defg 123 abc123defg 234

输出样例: abc321defg abc123defg

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
void rev(char *, char *);
int main(){
    char str[BUFSIZ], substr[BUFSIZ], *p;
    scanf("%s%s", str, substr);
    if((p = strstr(str, substr)) != NULL)
        rev(p, p + strlen(substr)-1);
    puts(str);
    return 0;
}
```

```
void rev(char* first, char* last)
{
    int tmp;
    while(first < last)
    {
        tmp = *last;
        *last = *first;
        *first = tmp;
        first++, last--;
    }
}</pre>
```

#### 这个程序非常实用,记下来,牢固掌握,灵活运用!

XIAO7把题面改了改,希望你将 S 中所有与 T 匹配的子串都逆置过后输出。 她相信你可以把ppt上的代码小小改一下,就AC这道题目。 输入输出格式如图。

### 输入格式

一行两个空格分隔的字符串 S 和 T ,S 和 T 只有大小写字母和数字组成,S、T 的长度 < 200。

### 输出格式

一行,经过子串逆置变化后的字符串 S。

#### 样例输入

WindowsPowerShell ow

#### 样例输出

WindwosPwoerShell

#### Hint

S 中与 T 匹配的字串互不相交,且不用考虑逆置后会构成新的字串的情况。

author XIAO7

# **Problem E. Gcd-Expression**

#### 题目描述

正整数 a 和 b 的最大公约数可表示为

$$d = \gcd(a, b) = ax + by$$

即能被 a 和 b 线性表出的最小正整数,其中,x 和 y 是整数 (可能为 0 或负数)。

输入a和b,求出如上的表达式,见样例格式。

#### 输入格式

一行,两个空格分隔的 int 范围内的整数a, b。

### 输出格式

一行, d = a\*(x) + b\*(y)。

# 样例输入1

28 63

# 样例输出1

7 = 28\*(-2) + 63\*(1)

# 样例输入2

2029126176 1613441024

## 样例输出2

32 = 2029126176\*(4726833) + 1613441024\*(-5944649)

#### Hint

伪代码如下:

EXTENDED-EUCLID(a, b)

- 1 **if** b == 0
- 2 **return** (a, 1, 0)
- 3 **else**  $(d', x', y') = \text{EXTENDED-EUCLID}(b, a \mod b)$
- 4 (d, x, y) = (d', y', x' |a/b|y')
- 5 **return** (d, x, y)

以上递归函数每次会返回 3 个值 (d,x,y),应该怎么实现这个效果呢,或许可以传三个指针参数进入函数,在函数中修改它们指向的值:

```
#include<stdio.h>
void Example(int *a,int *b,int *c)
{
     *a=1,*b=2,*c=3;
}
int main()
{
    int a=0,b=0,c=0;
    printf("%d %d %d\n",a,b,c);
    Example(&a,&b,&c);
    printf("%d %d %d\n",a,b,c);
}
```

这样就能实现返回3个值的效果~

```
void Exgcd(int a,int b,int *d,int *x,int *y)
{
    //body
}
```

# Problem F. 成绩处理

#### 题目描述

一个班级内共有 $N(0 < N \le 1000)$ 位同学,请你根据他们的成绩为他们排序。在成绩相同时,按照他们的姓名字典序排序(与 strcmp 函数返回的比较结果一致)。

### 输入格式

共输入N+1行。

第一行一个正整数N,表示该班同学数量。

第 $i+1(1 \le i \le N)$ 行,有一个只含小写字母的字符串(长度不超过10,可能存在重名),表示第i名同学的姓名,之后输入一个空格,之后输入一个整数表示第i名同学的成绩( $\le 100$ )。

#### 输出格式

共输出N行。

第*i*行先输出一个字符串,表示按照上述规则排序后的第*i*名同学的姓名,之后输出一个空格,之后输出一个整数表示这位同学的成绩。

#### 样例输入1

```
tim 50
stywang 0
ohsheep 100
ghy 0
monica 100
john 50
```

# 样例输出1

```
monica 100
ohsheep 100
john 50
tim 50
ghy 0
stywang 0
```

# 样例输入2

```
5
a 0
b 0
aa 0
b 2
a 2
```

### 样例输出2

```
a 2
b 2
a 0
aa 0
b 0
```

#### Hint

• 下面提供一个使用 qsort 函数的思路 (当然用冒泡排序也是可以的~):

用全局变量 Score 数组和 Name 数组按输入顺序存储成绩和姓名,用数组 index[i] 表示排序后排名第i名的学生的数据输入的次序(也是 Score 数组和 Name 数组中的对应下标)。定义 qsort 函数中的 Cmp 函数,根据 Score 和 Name 数组的值,对 index 数组进行排序。

这是一个仅根据成绩对 index 进行排序的 Cmp 函数,你该如何修改使它支持分数相同时按照字典序排序呢?

Author: StyWang

# Problem G. 划分测试集

#### 题目描述

wxz 正在训练一个图像分类卷积神经网络,他现在收集了很多的图片,每一张图片都属于一个类别。

wxz 需要把这些图片分成两个数据集: 训练集与测试集。其中,训练集中图片的数量需要是测试集的 n-1 倍。为了验证卷积神经网络分类的准确性,需要在测试集中囊括种类尽可能多的图片。

现在,请你帮他计算一下,在测试集中最多可以囊括多少个类别的图片?

#### 输入格式

第一行两个数字 n k, n-1 为训练集中图片数量与测试集中图片数量之比, k 为收集的图片个数,**保证n可以整除k**。 $k \in [n, 1000000]$ ,n >= 2.

第二行有k个整数  $a_i$ ,  $i \in [1, k]$ ,  $a_i$ 代表第 i 张图片所属的类别。 $a_i \in [-100000, 100000]$ .

#### 输出格式

一行一个整数,表示测试集中最多可以囊括多少个类别的图片。

#### 样例输入1

3 9

1 1 1 2 2 2 3 3 3

#### 样例输出1

3

# 样例输入2

2 4

1 1 2 3

## 样例输出2

2

## 样例解释

对样例1,测试集中照片有9/3=3张,由于一共有三类照片,每类照片有三张,因此测试集中可以囊括所有种类的照片。

对样例2 ,测试集中有4/2=2张照片,不管测试集中的照片类别是 $\{1,2\}$ 还是 $\{1,3\}$ 还是 $\{2,3\}$ ,测试集中最多可以有两类照片。

#### Hint

或许你可以统计一下照片的种类一共有多少种~

或许可以用一个数组来统计某个类别的图片(即  $a_i$  为某个特定值的图片)是否出现过,有多少张~

AUTHOR: ghy

# Problem H. 错误的幻方

#### 题目描述

幻方是一种很神奇的矩阵,一个 N 阶幻方是将从 1 到  $N^2$  的自然数排成纵横各为 N 排的正方形,且每行、每列及两条对角线上的数字之和都相同。

有一只不会算数的蒟蒻得到了一个错误的 N 阶幻方,已知交换其中两个数字即可得到正确的 N 阶幻方,请找到这两个数字,并输出它们的行列位置,按照行数优先,列数其次从小到大输出。

#### 输入格式

第一行一个整数 N  $(1 \le N \le 10^3)$  ,表示幻方的阶数,接下来 N 行每行 N 个数,表示上述的 错误的幻方。

保证该矩阵有且仅有一组数字在交换后使其满足幻方矩阵。

#### 输出格式

输出共2行,每行两个整数,代表需要交换的两个数字的行数和列数,行数和列数从第一行、第一列开始计算。

### 样例输入

```
3
8 1 6
3 5 9
4 7 2
```

#### 样例输出

2 33 2

#### 样例解释

交换原本矩阵中的第二行第三个数 9 和第三行第二个数 7 后得到矩阵:

```
8 1 6
3 5 7
4 9 2
```

上述矩阵每行每列以及两条对角线的和均为15,是一个正确的幻方。

# Problem I. 很解压的字符串解压

## 题目描述

现给定一个经过压缩的字符串,请你对其进行解压缩输出。

对于连续的若干相同子串 STRING, 我们可以将其压缩为: D(STRING), 表示括号内部的 STRING 正好 重复 D 次 (D 为正整数)。

- 输入的字符串中所有的数字只表示重复的次数,即解压之后的字符串中不包含数字
- 注意存在多重压缩的情况,详见样例

#### 输入格式

一行,表示被压缩的字符串(只包含数字、字母、(和))。

# 输出格式

一行,表示被解压之后的字符串(长度不超过10000)。

# 样例输入1

WA3(AC)

# 样例输出1

WAACACAC

### 样例输入2

PE3(TLE2(CE))

# 样例输出2

PETLECECETLECECE

# 样例输入3

12(WA)AC10(TLE)

# 样例输出3

 ${\tt WAWAWAWAWAWAWAWAWAWAWAWAACTLETLETLETLETLETLETLETLETLE}$ 

### Hint

```
while(*p){
    if(isalpha(*p)){
        //store the alpha
    }
    else if(isdigit(*p)){
        //update the number
    }
    else if(*p == '('){
        //recursion
    }
}
```

```
else if(*p == ')'){
    //end
}
p++;
}
```

AUTHOR: cxc

# **Problem J. MIPS**

# 题目描述

这是某只蒟蒻第一次出大模拟,以至于ta太过于害怕而把计组课上学的 MIPS 汇编语言给忘了个一干二净,所以希望你们能帮帮ta。

因为蒟蒻非常的弱,所以ta把 MIPS 语言弱化了,弱化后 MIPS 语言如下:

- MIPS 语言的每一行是一句指令,在未遇见跳转语句的时候顺序从上往下执行。
- MIPS 的程序结构为: (一定只有一个数据声明部分和一个代码声明部分,且数据声明部分在上方)

```
.data
... # 数据声明部分
.text
... # 代码声明部分
```

• 在数据声明部分的指令集如下,可以定义 int 类型的变量和数组。

语句	参数解释	功能
name: .word	name 为一个有大小写字母、数字、下划线组成的字符串; val 为一个 int 类型的整数.	定义一个名字为 name 、值为 val 的 int 类型 变量。
name: .space	name 为一个有大小写字母、数字、下划线组成的字符串; SIZE 为一个 $\leq 100$ 的正整数.	定义一个名字为 $name$ 、长度为 $\frac{SIZE}{4}$ 的 $int$ 类型一维数组。(也可以理解为声明了一段 大小为 $SIZE$ 的 <b>连续</b> 的内存空间)

• 在代码声明部分的指令集如下:

弱化版的 MIPS 语言中存在 8 个寄存器,你可以理解为 8 个指针或地址,记作 \$50 、 \$51 、  $\cdots$  、 \$57 ;

同时还存在三个特别的寄存器(指针) \$a0、\$v0、\$zero。

注:寄存器(指针) \$zero 指向的地址里存的值恒为 0,题目也不会对其进行修改。

以下的指令集都是对以上的寄存器(指针)的操作,描述指令集时,使用 \$t0 、 \$t1 、 · · · 代指以上 11 个寄存器。

语句	参数解释	功能
li (\$t0, val	\$t0 为任一寄存器(指针), val 为 int 型整数。	将 \$t0 指向的地址上保存的数的值 赋值为 val。
move \$t0, \$t1	\$t0 和 \$t1 是任意两寄存器。	将 \$t1 赋值给 \$t0。

#### 操作地址类语句

语句	参数解释	功能
la \$t0,	t0 为任一寄存器, name 为 <b>数据声明部分</b> 中 定义的一个变量或数组。	使寄存器(指针) \$t0 指向 名为 name 的变量或数组。
lw \$t0, delta(\$t1)	\$t0 和 \$t1 是任意两寄存器, \$t1 处储存了一个地址(指针), delta 为一个整数(可能为整数、负数或 $0$ )。	设 \$t1 处储存了一个地址p, 将p+delta处储存的值取出 来储存在 \$t0 处。
sw \$t0, delta(\$t1)	\$t0 和 \$t1 是任意两寄存器, \$t1 处储存了一个地址(指针), delta 为一个整数(可能为整数、负数或 0 )。	设 \$t1 处储存了一个地址p, 将储存在 \$t0 处的值取出来 储存在p+delta处。

#### 计算类语句

语句	参数解释	功能
add \$t0, \$t1, \$t2	\$t0 、 \$t1 、 \$t2 为任意三个寄存器。	将储存在 \$t1 和 \$t2 的值相加,把 和储存在 \$t0 处。
addi \$t0, delta	\$t0 、 \$t1 为任意两个寄存器, delta 为 int 类型的整数。	将储存在 \$t1 的值与 delta 相加,把和储存在 \$t0 处。
mul \$t0, \$t1, \$t2	\$t0 、 \$t1 、 \$t2 为任意三个寄存器。	将储存在 \$t1 和 \$t2 的值相乘,把 积储存在 \$t0 处。

#### 关于标签和跳转

某一行为一个标签当前仅当其形如 lable\_name: , lable\_name 为一个有大小写字母、数字、下划线组成的字符串,表示标签的名字。(一定独占一行,且是代码声明部分中唯一带冒号的语句)跳转语句:

语句	参数解释	功能
j [lable_name]	lable_name 为一个标签的名字(可能在当前语句的上方或下方)	立即跳转到该标签所 在的行。

#### 分支语句

语句	参数解释	功能
beq (\$t0, (\$t1, (label)	\$t1,\$t2为任意两个寄存器, lable为一个标签的名字(可能在当前语句的上方或下方)	若 \$t1 和 \$t2 处的值相等则立 刻跳转至 label 标签所在的 行。
bne (\$t0, (\$t1, (label)	\$t1,\$t2为任意两个寄存器, lable为一个标签的名字(可能在当前语句的上方或下方)	若 \$t1 和 \$t2 处的值不相等则 立刻跳转至 label 标签所在的 行。

syscall 语句 (输出,结束程序)

\$v0	功能
当 \$v0 处储存的值为 1 时	输出 \$a0 处储存的 int 型整数。
当 \$v0 处储存的值为 11 时	将 \$a0 处储存的数的最低 8 位二进制 ascii 码对应的字符输出。
当 \$v0 处储存的值为 10 时	结束程序。

给出一段没有输入的弱化版 MIPS 代码(保证代码合法),请你输出它的运行结果。

# 输入格式

若干行,一个弱化版 MIPS 代码。保证代码合法且只会出现上述指令。

# 输出格式

若干行,输入的代码的输出结果。

# 样例输入1

```
.data
.text
li $s0, 2
li $s1, 3
mul $s2, $s1, $s0
move $a0, $s2
li $v0, 1
syscall
li $v0, 10
syscall
```

# 样例输出1

6

# 样例输入2

```
.data
.text
    li $s0, 0
    li $s1, 5
    loop:
        beq $s0, $s1, Exit
        addi $a0, $s0, 65
        li $v0, 11
        syscall
        addi $s0, $s0, 1
        j loop
Exit:
li $v0, 10
    syscall
```

# 样例输出2

ABCDE

# 样例输入3

```
.data
val: .word 10
.text
la $s0, val
lw $a0, 0($s0)
li $v0, 1
syscall
Exit:
li $v0, 10
syscall
```

# 样例输出3

10

# 数据范围

指令行数 < 100, 变量名、标签名长度 < 10。

#### Hint

- 这不是一个考察字符串的题目,因此输入的代码格式都非常工整。
  - o 如 name: .word val 和 name: .space SIZE 语句中: 一定紧跟着 name, name: 、.word 和 val 之间一定由空格隔开。
  - 逗号一定紧跟着其前面的参数,且后面一个有至少一个空格,例如输入语句可能是 add \$t0,\$t1,\$t2、add \$t0,\$t1,\$t2等,但不可能是 add \$t0,\$t1,\$t2。(其它指令以此类推)
  - 。 指令的行首和行末可能存在一些多余的空格,请忽略掉它们。

- 若寄存器里储存的值是一个地址, add、addi也可以对其进行运算,和C语言一样,地址可以加一个常数,但两个地址之间不能相加或相乘(当然数据中也不会出现这种非法情况)。 注意对于地址 int 型地址p, p+1 (addi p, p, 1) 的意思是将p往后移动一个字节(这和C是不一样的)。
- 再次强调一下**输入的代码一定合法**,比如非法的地址运算,调用空指针(未初始化的寄存器)、尝试用 li \$v0, 1和 syscall 输出一个地址(即这两句命令只能输出一个 int 型,地址虽可以看作 16 进制数,但仍是 int\* 类型)、尝试修改 \$zero 或 \$zero 处储存的值,以及其它非法操作都不会在输入代码中出现。
- 以及最好不要偷懒,比如进行一些 int 和 int\* 之间的强制转换,这样大概率会收获一个RE(出题人哭哭.jpg)。