## Random forest attributes:

Number of trees = 17

Number of features = 18

Number of instances = 7539 \* 1/25

先建 17 棵樹,如果樹在 validation 的 f1score <= 0.55,就不把它放到 forest 中。

## Difficulty:

在建 forest 時,如果樹的數量、feature 數、還有 sample 數太大讓訓練時間變很長 Forest 中有些樹的 f1score 太低

## Solve the difficulty:

先建少點樹去觀察 f1score,來調整 feature 和 sample 數,等調整好再增加 forest 中樹的數量最後將 f1score 太低的樹從 forest 中移除