安装教程

1. 首先，确认Dream框架成功安装。

如果没有安装，请先安装[[Dream框架]](https://astral.snoweven.com/d/35-dream%E5%9F%BA%E4%BA%8E%E9%97%AD%E6%BA%90astraldice%E7%9A%84lua%E6%A1%86%E6%9E%B6)

1. 将lua文件放入 数据文件夹/custom/data/dream/plugin

如果有图包之类的资源文件夹，放入 数据文件夹的对应位置。

(打开资源文件夹后将里面的所有文件(夹)放入对应位置)

[[增改教程:

    观前提醒:此教程并非从零或者月夜系，不会的懒得解答

    先将模板table进行复制并修改,新版模板table移动到” z梦真配置文件”如需自定义，请将模板table放到那边的相应位置

    再将模板函数复制到最下面，并将[替换]修改成table的名字

ps:回复和触发词均为table，可并行多加回复

关于好感度函数:

            barrier代表分界函数，左开右闭。

            message\_barrier代表不同好感所触发的回复，从低到高

            比如示例，间隔为100，800，2000.即为：语句1 100 语句2 800 语句3 2000 语句4

            message代表统一底部回复，一般用于展示好感度

]]

模板table

    [名字]={

        name="[名字]";--填名字，需要和引用对齐

        num={

            tiger\_time=nil;--触发时间/填入nil则为每日触发

            roll\_target=nil;--比这个数值小即可加好感/填nil即为匹配好感度

            --随机边界

            roll\_max=100;

            roll\_min=1;

            --增减数值

            num\_max=20;

            num\_min=1;

            freq=4;--次数/每天

            timelink=3;--间隔/每次

        };

        sen={

            keyword={"";};--触发词

            success={"";};--成功回复

            fail={"";};--失败回复

            timeless={"";};--时间不足回复

            freqout={"";};--次数过多回复

        };

    };

    模板函数

    function [名字](msg)

        local modle=Love.[名字]

        local sen=love\_add(msg,modle)

        return sen;

    end

    for v=1,#Love.[名字].sen.keyword do

        dream.keyword.set("love",Love.[名字].sen.keyword[v],[名字])

        end