

1. 传统编程与机器学习有什么区别？

- ☐ 机器学习可以识别高尔夫等复杂活动，而传统编程则更适合步行等简单活动。
- ☒ 在传统编程中，程序员必须手动制定或编码规则，而在机器学习中，算法会根据数据自动制定规则。
- ☒ 正确
没错！机器学习算法基于样本数据（称为“训练数据”）建立模型，以便在没有明确编程的情况下进行预测或决策。

2. 我们把告诉计算机数据代表什么（例如，这个数据代表走路，这个数据代表跑步）的过程称为什么？

- ☐ 数据编程
- ☐ 学习数据
- ☐ 对数据进行分类
- ☒ 给数据贴标签
- ☒ 正确
是的！标签技术通常采用一组无标签数据，并为其中的每一部分添加信息标签。

3. 什么是致密层？

- ☐ 一层断开的神经元
- ☒ 与相邻层完全连接的神经元层
- ☐ 占据一定体积的质量
- ☐ 单个神经元
- ☒ 正确
正确！在 Keras 中，使用 dense 来定义这层连接神经元

4. 如何衡量目前的“猜测”有多准？

- ☐ 训练神经网络
- ☒ 使用损失函数
- ☐ 计算输赢
- ☒ 正确
当然！优化问题旨在最小化损失函数。

5. 优化器的作用是什么？

- ☐ 找出高效编译代码的方法
- ☒ 生成新的和改进的猜测
- ☐ 衡量当前猜测的准确度
- ☐ 决定停止训练神经网络
- ☒ 正确
成功了！优化器根据损失函数计算出下一个猜测。

6. 什么是聚合？

- ☒ 非常接近正确答案的过程
- ☐ 损失急剧增加
- ☐ 人工智能编程应用程序接口
- ☐ 过于接近或完全符合特定数据集的分析。
- ☒ 正确

没错！收敛是指猜测结果越来越好，接近 100% 的准确率。

7. `model.fit` 能做什么？

- ☐ 它优化了现有模型
 - ☒ 它训练神经网络将一组数值拟合为另一组数值
 - ☐ 它使模型与可用的内存相匹配
 - ☐ 它决定了你的活动是否对身体有益
- ☒ 正确
正确！训练是在配合指令中进行的。