**web前端高级工程师004期第二次测试**

1. 关于react中keys说法错误的是？（） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| A. Keys 是 React 用于追踪哪些列表中元素被修改、被添加或者被移除的辅助标识 | 2 | 7.69% |
| B. React 会借助元素的 Key 值来判断该元素是新创建的还是被移动而来的元素，从而减少不必要的元素重渲染。 | 2 | 7.69% |
| C. keys的特点是某个元素的 key 在其同级元素中具有唯一性 | 0 | 0% |
| D. keys可以通过随机数给值 (答案) | 22 | 84.62% |

正确率：84.62%

2. 下面关于React说法错误的是（） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| A、 调用 setState 是异步的 | 10 | 38.46% |
| B、React DOM在渲染过程中只会更新改变了的部分 | 3 | 11.54% |
| C、直接通过赋值更新React组件状态不会重新渲染组件，必须使用setState方法 | 3 | 11.54% |
| D、JSX是JavaScript的一种语法扩展，React的使用依赖JSX (答案) | 10 | 38.46% |

正确率：38.46%

3. 关于react传参说法错误的是？（） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| A. 父组件传子组件 可以通过this.props来接收； | 2 | 7.69% |
| B. 子组件传父组件 定义一个属性，并将一个回调函数赋值给定义的属性，然后子组件进行调用传过来的函数，并将参数传进去，在父组件的回调函数中即可获得子组件传过来的值。 | 0 | 0% |
| C. 兄弟及传参可以通过一个父组件来加载这两个兄弟组件实现； | 7 | 26.92% |
| D. 组件Hello 可以 通过`&lt;Hello num='123' /&gt;` 传递数字类型123给Hello组件内部 (答案) | 17 | 65.38% |

正确率：65.38%

4. 关于redux说法错误的是？（） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| A、可维护性，可以使代码维护变得更简单； | 1 | 3.85% |
| B、redux是基于react的一个状态管理工具； (答案) | 13 | 50% |
| C、可以通过工具跟踪状态的变化； | 6 | 23.08% |
| D、易于测试 - Redux 的代码主要是小巧、纯粹和独立的功能； | 6 | 23.08% |

正确率：50%

5. 关于react hook - useState说法正确的是？（） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| A、useState返回的是一个对象，他有state和setState两个属性； | 6 | 23.08% |
| B、useState中的setState和类式组件中的this.setState使用方法完全一致； | 3 | 11.54% |
| C、从useState中解构出的第一个变量就是当前状态； (答案) | 12 | 46.15% |
| D、useState 多次调用set方法是会自动合并； | 5 | 19.23% |

正确率：46.15%

6. 关于react生命周期说法错误的是？（） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| A、网络请求最好放在componentDidMount中； | 7 | 26.92% |
| B、componentDidMount是在组件挂载后调用的； | 0 | 0% |
| C、componentDidMount不论更新还是初次渲染都会执行； (答案) | 17 | 65.38% |
| D、render不论更新还是初次渲染都会执行； | 2 | 7.69% |

正确率：65.38%

7. 类式组件与函数式组件的区别说法正确的是？（） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| A、函数式组件useEffect(fn, [])完全等价于类式组件的componentDidMount； | 2 | 7.69% |
| B、函数式组件可以通过hooks达到类式组件生命周期函数的效果； (答案) | 18 | 69.23% |
| C、无论函数式组件和类式组件都可以使用hooks； | 3 | 11.54% |
| D、类式组件不能更改props但函数式组件可以； | 3 | 11.54% |

正确率：69.23%

8. 下列关于state及props说法错误的是？（） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| A、类式组件中可以通过this.state.message设置state的值并更新视图； (答案) | 20 | 76.92% |
| B、类式组件可以通过this.setState({ message: 'Hello World' })来设置state的值； | 1 | 3.85% |
| C、可以通过组件属性传递props的值； | 2 | 7.69% |
| D、props和state都是js对象； | 3 | 11.54% |

正确率：76.92%

9. 关于jsx说法错误的是？（） [单选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| A. jsx必须借助js环境； | 1 | 3.85% |
| B. 在jsx中 html标签不需要用引号括起来； | 6 | 23.08% |
| C. jsx里要运行js语法需要用“{}”括起来； | 4 | 15.38% |
| D. jsx运行时不会被转换成js语法； (答案) | 15 | 57.69% |

正确率：57.69%

10. 关于React中组件说法错误的是？（） [多选题]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选项 | 小计 | 比例 |
| A. 组件名称首字母必须大写； | 10 | 38.46% |
| B. 每一个组件都有一个render方法； (答案) | 12 | 46.15% |
| C. 组件最外层可以有多个标签； (答案) | 21 | 80.77% |
| D. 可以用单标签也可以用双标签； | 9 | 34.62% |