YURIANA CANTILLO SABALZA

+57 323 351 3326 | yuriana.cantillo0225@gmail.com | Cartagena, Bolivar, Colombia

Estudiante de Ingeniería de Sistemas con enfoque en desarrollo web Full Stack y diseño UX/UI. Me apasiona crear soluciones digitales funcionales, accesibles y centradas en el usuario. Cuento con conocimientos en HTML, CSS, JavaScript, PHP, Java y Django, así como herramientas de prototipado como Adobe XD y plataformas de despliegue como AWS y Vercel. Me destaco por ser autodidacta, proactiva y comprometida con el aprendizaje continuo. Busco mi primera experiencia práctica en desarrollo o diseño digital, donde pueda aplicar mis conocimientos y seguir creciendo profesionalmente.

COMPETENCIAS -

Desarrollo web frontend y backend | Prototipado UX/UI | Pruebas de usabilidad | Diseño centrado en el usuario | SCRUM y gestión ágil | Diseño responsive | HTML, CSS, JavaScript, PHP, Java, Django | Bases de datos: MongoDB, MySQL | Power BI y análisis de datos | Despliegue: AWS, Vercel.

PROYECTOS Y EXPERIENCIA

Atenas Adviser - Plataforma CRM Multicanal

Proyecto académico | 2022

CRM que centraliza mensajes de varias redes sociales (WhatsApp, Instagram, etc.) para facilitar la atención al cliente, el seguimiento y la automatización de tareas.

Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, php, MySQL.

Cuentas - Software de gestión comercial

Proyecto académico | 2023

Sistema de control de ingresos, egresos, inventario y reportes para tiendas o emprendimientos. Permite registrar entradas y salidas de productos en tiempo real.

Tecnologías: Django, Python, MySQL, Bootstrap.

Marketplace universitario - Prototipo UX/UI

Proyecto académico – Universidad de Cartagena | 2024

Diseño de un prototipo estilo Marketplace para que estudiantes publiquen productos y se contacten con compradores. Incluye flujo de navegación, fichas de producto y validación UX.

Herramienta: Adobe XD.

Dashboard UX - Sistema de análisis de encuestas de satisfacción

Proyecto de grado | 2025

Dashboard interactivo desarrollado para Fastcode SAS con enfoque en experiencia de usuario (UX). Permite analizar resultados de encuestas de satisfacción para mejorar productos digitales. Se aplicaron metodologías de Design Thinking, pruebas de usabilidad y diseño centrado en el usuario.

Tecnologías: Vue.js, Firebase (Firestore), Chart.js.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Diseño y Prototipado de Software: Adobe XD, Canva, diseño de interfaces responsive, prototipos de alta y baja fidelidad.
- Herramientas de Investigación de Usuarios y Pruebas de Usabilidad: Pruebas con usuarios, validación de experiencia UX/UI.
- Desarrollo Web Frontend y Backend: HTML, CSS, JavaScript, PHP, React, Django, Node.js.
- Bases de Datos y Control de Información: MongoDB, MySQL, modelado básico de datos.
- Plataformas de Despliegue y Servicios en la Nube: AWS, Vercel.

- Visualización y Análisis de Datos: Power BI, Excel, diseño de dashboards interactivos.
- Gestión de Proyectos y Trabajo Ágil: Jira, metodología SCRUM.

EDUCACIÓN

Ingeniería de Sistemas Universidad de Cartagena – Cartagena, Colombia	2019 – Presente
Programación Básica Platzi	2022
Curso de HTML y CSS Platzi	2022
AWS Academy Cloud Foundations	2025
AWS Academy Data Engineering	2025