Java7.9学习

总结：算术运算符经过学习和练习让我更加的理解了 现在开始学习关系运算符号和赋值运算符

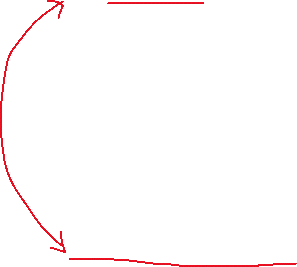
（1）关系运算符号 （也叫做比较运算符

1. 关系运算符的结果都是boolean型，也就是要么是true，要么是false

2. 关系表达式 经常用在 if结构的条件中 或 循环结构的条件中

关系运算符一览：





两个==是关系运算符 一个=是赋值

关系运算符细节说明：

1）关系运算符的结果都是boolean类型 也就是要么是true 要么是false

2) 关系运算符组成的表达式，我们称为关系表达式 比如a > b;

3) 比较运算符号“==”相等于不能误写成“=”赋值

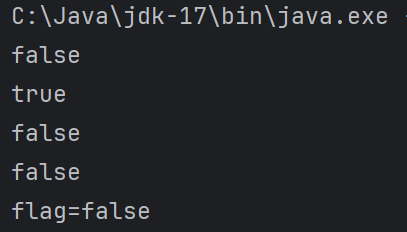
案例演示

关系运算符（RelationalOperator）

int a = 9; // 注意：在实际开发中，不可以使用 a, b, a1, b1, n1...

int b = 8; // 这里只是学习为了方便

//演示关系运算符的使用  
 int a = 8;  
 int b = 9;  
 System.*out*.println(a > b);  
 System.*out*.println(a < b);  
 System.*out*.println(a >= b);  
 System.*out*.println(a == b);  
 boolean flag = a > b;  
 System.*out*.println("flag=" + flag);

运算结果

（2）赋值运算符

介绍：赋值运算符就是把某个运算后的值，赋值给指定的变量

分类：

1）基本赋值运算符 =

2）符合赋值运算符 += -= \*= /= %=

a += b 等价于 a = a + b;

a -= b 等价于 a = a – b;

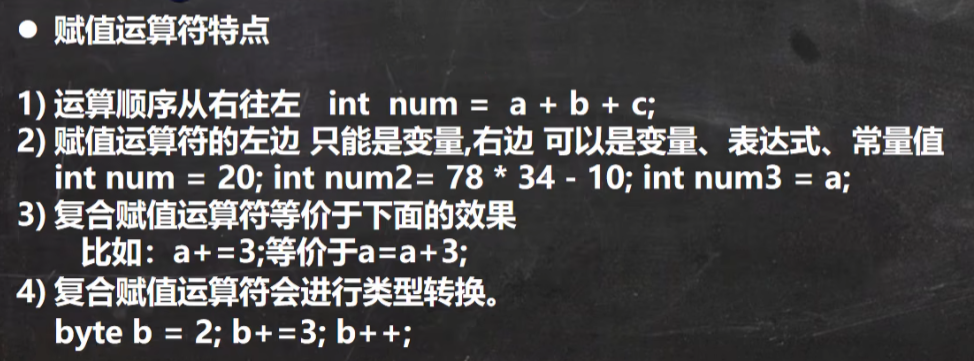
案例演示（Assign分配的意思）

赋值（Assign）运算符（Operator）

public class AssignOperator {  
 public static void main(String[]args){  
 //演示赋值运算符的使用  
 int n1 = 10;//n1=10  
 n1 += 4;//n1 = n1 + 4;  
 System.*out*.println(n1);//输出为14

n1 /= 3;//n1 = n1 / 4;  
System.*out*.println(n1);//4  
 }  
}

（3）赋值运算符的特点：





4）符合赋值运算符会进行类型转化：解析：

//符合赋值运算符会进行类型转化  
byte num2 = 10;  
num2 += 4;//等价于num2 = (byte)(10 + 4)  
System.*out*.println(num2);//14  
num2++;//等价于num2 = (byte)(14 + 1)  
System.*out*.println(num2);//15

问题：为什么num2 += 4 和 num2++ 通过了呢？

因为底层有一个类型转化（byte）