快手

小米

滴滴

京东

boss直聘

字节跳动

OC 基础都差不多

Runtime 都你刚知道哪些 及应用

关联对象 添加方法，交换方法

RunLoop都知道哪些及应用

OC的方法调用

KVO和KVC原理

字典转模型原理,YYModel为什么比较快

分类和扩展区别,同一个类的两个分类实现同一个方法,调用哪个

OC内存管理的理解

AutoreleasePool实现原理

AutoreleasePool 什么时候可以用到

哈希表原理,哈希冲突解决

TCP的特点(流量控制及拥塞控制 具体指什么)

HTTPS知道哪些

青花瓷抓包原理

修饰符知道哪些 有什么区别

Weak实现原理

代理 通话中心 block区别

多线程知道哪些,说说区别

OC中的锁都有哪些,用到什么地方

性能优化(启动优化,网络优化,卡顿优化)

离屏渲染

SDWebimage 怎么避免的循环引用

| 和 || 的区别都怎么用

说说你项目中的亮点

GCD 实现控制并发数量的方法

用GCD实现一个多读单写

IM相关保证消息时序性解决方案

App启动过程 pre-main

dipatch\_once 原理,及线程安全实现方式

Block结构,及原理

\_\_block修饰的对象结构

YYModel为什么比MJExtension快

LRU算法原理

算法 手写伪代码

快手

反转一个链表

两个有序数组求中位数 要求时间复杂度尽可能低

堆排序

二面

求100万数据前10个数

怎么判断两个链表相交

小米

快排手写

两数相加 就是给一个无序数组,然后给一个Target, 返回数组两个下标,相加为Target

[1,3,5,8,6] 9 [1,4]

滴滴

快排

二叉树的层序遍历

boss直聘

用递归及非递归方式 得到一个View 所有为UIImageView的子视图

笔试题

#import 和 #clude 区别 什么时候用@class

Https的安全通信原理

GCD 怎么取消一个任务

说说你知道哪些关键字, 都有什么作用

字节跳动

一面算法 反转一个二叉树

二面算法 atio函数实现原理 手写c函数实现 主要是int 越界判断