

1. Explique por que a programação *multithreading* é considerada multiprogramação leve?
2. Cite exemplos de programação *multithreading* com:
 - a. desempenho melhorado em relação a uma solução de *thread* único
 - b. desempenho não melhorado em relação a uma solução de *thread* único
3. Caracterize o descritor de um processo e o descritor de um *thread*. A partir desta caracterização, justifique o porquê *threads* são chamados de processos leves.
4. Diferencie *threads* de usuário e *threads* de *kernel*.
5. Quais os possíveis estados de um *thread*?
6. Quais recursos são usados quando um *thread* é criado? E quando um processo é criado?
7. Sobre os modelos *multithreading*, caracterize cada um deles, apresentando seus aspectos positivos e negativos.