



# GUIDE BOOK

## I. LATAR BELAKANG

Perkembangan pesat teknologi informasi dan komunikasi (TIK) telah mengubah lanskap dunia secara signifikan. Di era digital ini, kemampuan dalam memanfaatkan teknologi menjadi salah satu keahlian yang sangat dibutuhkan. Melihat potensi besar yang dimiliki oleh generasi muda dalam bidang TIK, maka SMK TI Bali Global Jimbaran menyelenggarakan sebuah Ajang Lomba Tahunan dengan nama “STIBAJRA Technology Competition (STC)” sebagai salah satu dukungan dan upaya untuk mewujudkan generasi muda Indonesia yang berkompeten dan ahli dalam bidang teknologi.

Dalam rangka melanjutkan perwujudan tersebut di tahun 2025 ini, akan diselenggarakannya “STIBAJRA Technology Competition Tahun 2025” dengan mengangkat Tema “*Opening the Portal of Technology to Illuminate Creativity and Imagination*”. Tema tersebut kami angkat karena dengan adanya perkembangan pesat dalam Bidang Teknologi, kita para Generasi Penerus Bangsa Indonesia memiliki jangkauan yang lebih luas untuk mengembangkan potensi kita. Oleh karena itu, sangat penting bagi kita semua untuk meningkatkan pemahaman kita mengenai Teknologi terkini dan untuk mengikuti perkembangan dunia digital agar nantinya kita dapat ikut bersaing dalam dunia profesional yang lebih canggih.

Kegiatan STIBAJRA Technology Competition Tahun 2025 ini disusun sesuai dengan Visi dan Misi SMK TI Bali Global Jimbaran serta merupakan salah satu bentuk perwujudan Sekolah dalam mendukung memperkenalkan dan meningkatkan pemahaman para siswa mengenai TIK. Tujuan diadakannya Ajang Lomba ini yakni untuk mengembangkan bakat dan minat peserta didik dalam bidang TIK, Memperkenalkan SMK TI Bali Global Jimbaran sebagai salah satu SMK yang aktif dalam Bidang Teknologi kepada peserta didik tingkat SMP/Sederajat seluruh Bali, serta sebagai perwujudan dukungan sekolah untuk

## II. NAMA DAN TEMA KEGIATAN

Nama dari kegiatan ini adalah “**STIBAJRA Technology Competition Tahun 2025**” dengan mengangkat tema “*Opening the Portal of Technology to Illuminate Creativity and Imagination*”

## III. TUJUAN KEGIATAN

Adapun tujuan diselenggarakannya kegiatan ini, diantaranya sebagai berikut :

- a. Mengembangkan bakat peserta didik dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi.
- b. Memperkenalkan SMK TI Bali Global Jimbaran

- c. Menginformasikan kepada peserta didik SMP se-Bali bahwa ada ajang kompetisi STC (STIBAJRA Technology Competition) 2025 di SMK TI Bali Global Jimbaran

IV. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

No	Hari, Tanggal	Kegiatan	Tempat
1	29 September 2025 – 13 Oktober 2025	Pendaftaran Gelombang 1	Online, di Tempat
2	14 Oktober 2025 - 24 Oktober 2025	Pendaftaran Gelombang 2	Online, di Tempat
3	Sabtu, 4 Oktober 2025	Technical Meeting Lomba	Online, di Tempat
4	24 Oktober 2025 - 26 Oktober 2025	Pengumpulan Bahan <i>Website</i> Lomba <i>Web Design</i>	Online, di Tempat
5	Selasa, 28 Oktober 2025	Babak Penyisihan Lomba <i>Web Design</i>	Offline, di Lab lantai 2.
6	Selasa, 28 Oktober 2025	Babak Final Lomba <i>Web Design</i>	Offline, di Ruang Kelas 11 DKV
7.	Sabtu, 08 November 2025	Puncak acara dan penyerahan hadiah	Offline, di SMK TI BALI GLOBAL JIMBARAN

V. JENIS LOMBA

Pada STIBAJRA TECHNOLOGY COMPETITION (Gelar Lomba) 2025 akan menyelenggarakan sebanyak 7 jenis perlombaan yang dilaksanakan secara offline dan online, sebagai berikut :

- Lomba Poster Digital Tingkat SMP se-Bali  
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 35.000/Orang  
Gelombang II : 40.000/Orang
- Lomba Desain Maskot Tingkat SMP se-Bali  
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 35.000/Orang  
Gelombang II : 45.000/Orang

3. Lomba Speed Typing Tingkat SMP se-Bali  
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 35.000/Orang  
Gelombang II : 45.000/Orang
4. Lomba E-sport Mobile Legends Tingkat SMP se-Bali  
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 85.000/Tim  
Gelombang II : 95.000/Tim
5. Lomba E-sport Free Fire Tingkat SMP se-Bali  
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 85.000/Tim  
Gelombang II : 95.000/Tim
6. Lomba Microsoft Excel Tingkat SMP se-Bali  
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 35.000/Orang  
Gelombang II : 45.000/Orang
7. Lomba Web Design Tingkat SMA se-Bali  
Biaya Pendaftaran : Gelombang I : 80.000/Orang  
Gelombang II : 90.000/Orang

## **VI. PENGHARGAAN**

Hadiah bagi para pemenang Lomba *Web Design* Tingkat SMA/SMK sederajat se-Bali adalah sebagai berikut:

1. Juara I : Uang Tunai + Piala + Piagam
2. Juara II : Uang Tunai + Piala + Piagam
3. Juara II : Uang Tunai + Piala + Piagam
4. Seluruh Peserta : E-Sertifikat peserta akan dikirim ke email masing-masing peserta.

## **VII. KETENTUAN UMUM LOMBA**

1. Pendaftaran lomba akan dilaksanakan melalui link : <https://kjcejhrchsrirfuhincin>
2. Tanggal Pendaftaran : Gelombang 1 : 29 September 2025 - 13 Oktober 2025  
Gelombang 2 : 14 Oktober 2025 - 26 Oktober 2025
3. Narahubung : +62 853-3800-1840 (Felicia)  
+62 877-4566-0768 (Bella)

## VIII. PETUNJUK TEKNIS LOMBA WEB DESIGN

### A. PENDAFTARAN PESERTA

1. Peserta melakukan dan melengkapi semua proses pendaftaran melalui website yang disediakan oleh panitia.
2. Peserta akan diundang ke grup Whatsapp oleh pihak panitia untuk mendapatkan informasi lebih lanjut mengenai lomba.
3. Pendaftaran lomba melalui website yang disediakan panitia.
4. Biaya pendaftaran lomba web design : Gelombang I : 80.000/Tim  
Gelombang II : 90.000//Tim.
5. Pembayaran dapat dilakukan dengan cara transfer (tidak menerima tunai/cash) ke rekening Bank Mandiri
  - Nomor Rekening : 1450015144567
  - Jenis Bank : Mandiri
  - Atas Nama : NI KADEK AVINKA WEDARI
6. Tim yang mengundurkan diri atau membatalkan pendaftaran sesudah pembayaran tidak dapat mengambil kembali uang yang sudah dikirimkan.
7. Setiap tim wajib melunasi biaya pendaftaran sesuai dengan prosedur yang ditentukan pada poin di atas.
8. Perwakilan tim diwajibkan mengunggah bukti transfer melalui laman resmi yang telah disediakan oleh panitia.
9. Perwakilan tim diwajibkan untuk mengikuti instagram, dan mengirimkan bukti screenshot di form pendaftaran.
  1. @stcstibajraa
  2. @smktibgjimbaran
  3. @osis\_stibajra

### B. TIMELINE PERLOMBAAN

1. **Technical Meeting**, akan dilaksanakan pada,
  - a. Hari, Tanggal : Sabtu , 04 Oktober 2025
  - b. Waktu : 09.00 - 11.00 WITA
  - c. Tempat : SMK TI Bali Global Jimbaran
  - d. Pelaksanaan : secara *Online*
2. **Pengumpulan Bahan Website**, akan dilaksanakan pada,
  - a. Hari, Tanggal : Jumat, 24 September 2025 s.d Minggu, 26 Oktober 2025

- b. Maksimal Batas Waktu Pengumpulan Minggu, 20 Oktober 2025 20.00 WITA
  - c. Pelaksanaan : secara *Online*
3. ***Penyisihan***, akan diumumkan pada,
- a. Hari, Tanggal : Selasa, 28 Oktober 2025
  - b. Tempat : SMK TI Bali Global Jimbaran
  - c. Pelaksanaan : Karya akan dinilai oleh dewan juri untuk dipilih 5 karya terbaik, pengumuman finalis (5 besar) akan diumumkan melalui grup Whatsapp peserta.
3. ***Final***, akan dilaksanakan pada,
- a. Hari, Tanggal : Senin, 28 Oktober 2025
  - b. Tempat : SMK TI Bali Global Jimbaran
  - c. Pelaksanaan : Peserta final (5 besar) akan melakukan presentasi secara Offline.
4. ***Puncak Acara & Penghargaan***, akan dilaksanakan pada,
- a. Hari, Tanggal : Sabtu, 8 November 2025
  - b. Tempat : SMK TI Bali Global Jimbaran
  - c. Pelaksanaan : Sesi penghargaan dan serangkaian dengan acara utama Stibajra Technology Competition.

#### **C. KETENTUAN UMUM :**

1. Peserta merupakan siswa-siswi kelas X, XI, dan XII SMA/SMK/MA sederajat di Provinsi Bali yang dibuktikan dengan Kartu Pelajar atau Surat Keterangan resmi dari kepala sekolah.
2. Peserta wajib melunasi biaya pendaftaran sesuai dengan prosedur yang ditentukan pada bagian Prosedur Pendaftaran Lomba.
3. Peserta adalah perseorangan/individu.
4. Peserta wajib mengikuti prosedur serta syarat dan ketentuan yang telah ditentukan oleh panitia STC 2025.
5. Peserta diwajibkan mengikuti Technical Meeting (TM).
6. Peserta menerima semua keputusan yang dihasilkan saat Technical Meeting (TM)
7. Peserta wajib hadir minimal 15 menit sebelum acara dimulai.
8. Peserta yang tidak hadir secara tidak langsung telah terdiskualifikasi.
9. Peserta harus mengikuti arahan panitia.
10. Selain peserta, panitia, dan juri dilarang memasuki tempat lomba berlangsung.

11. Peserta dilarang membawa handphone, modul ataupun buku panduan saat lomba.
12. Peserta wajib mematuhi peraturan umum.
13. Peserta yang melakukan kecurangan akan didiskualifikasi.
14. Peserta wajib menghentikan aktivitas mengetik apabila waktu yang ditentukan sudah habis.
15. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

#### D. KETENTUAN TWIBBON :

1. Twibbon dapat diunduh melalui link: <https://twb.nz/pesertastc2024>
2. Setiap Peserta wajib mengunggah Twibbon pada akun Instagram masing-masing dengan menandai akun @smktibaliglobaljimbaran dan @stcstibajraa.
3. Setiap Peserta wajib menggunakan *caption* yang telah ditentukan oleh panitia STC.
4. Jika sudah selesai peserta wajib memberikan bukti *screenshot* postingan twibbon dan diunggah pada saat pendaftaran.
5. Untuk ketentuan Caption twibbon yakni sebagai berikut :

[I'M READY TO **STIBAJRA Technology Competition** (STC) 2024]

Perkenalkan, NAMA dari ASAL SEKOLAH SIAP berpartisipasi dalam perlombaan STIBAJRA Technology Competition (STC) 2024 yang diselenggarakan oleh OSIS STIBAJRA ☺( ˘ ˘ ˘ ˘ )☺

#StibajraTechnologyCompetition

#STC2024

#### E. MEKANISME LOMBA :

##### A. Secara Umum

1. Sub tema yang ditetapkan dalam lomba Desain Web adalah “Green & Eco Tech Startup”
2. Lomba diadakan dengan dua (2) babak, yaitu **Babak Penyisihan** dan **Babak Final**.
3. Hasil karya adalah buatan sendiri (original). tidak pernah dipublikasi oleh pihak manapun dan tidak pernah diikutsertakan dalam lomba apapun.
4. **Library** ditentukan dan dipersiapkan oleh panitia.

5. Library dapat di unduh melalui link <https://bit.ly/librarywebstc> berikut
6. Bahan yang diperlukan untuk membuat website, ditentukan dan dipersiapkan oleh peserta sendiri.
7. Lima (5) peserta dengan nilai tertinggi dalam babak penyisihan akan dipilih untuk masuk ke dalam babak final.
8. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta apabila ditemukan melakukan kecurangan.
9. Juara ditentukan dengan sistem ranking nilai akhir yang dikalkulasikan dari babak penyisihan dan babak final.
10. Keputusan dewan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
11. Hasil karya tetap milik peserta. Panitia tidak akan mempublikasi melainkan hanya disimpan sebagai arsip.

#### B. Pengumpulan Bahan :

Peserta diwajibkan mengumpulkan bahan yang sudah disiapkan dari rumah.

Adapun beberapa syarat - syarat yang harus dipenuhi adalah :

1. Kriteria bahan yang dapat dikumpulkan untuk keperluan desain web:
  - **Font** : maksimal 4 font dengan tipe file TrueType font file.
  - **Image** : maksimal 40 file image dengan tipe file JPEG/JFIF, JPEG 2000, PNG, WEBP dan SVG.
  - **Video** : maksimal 2 file.
  - **Artikel** atau **Konten** : maksimal 15 halaman dengan file Word 97-2003 Document (\*.doc).
2. Bahan di kompres ke dalam format rar, zip, atau 7-zip, dengan ketentuan nama file:  
**[NamaPeserta]\_BahanWeb\_[Nourut]\_[AsalSekolah].zip**
3. **Images** dan **video** yang dikumpulkan tidak boleh berupa *color palette* dan sketsa layout ataupun web yang telah selesai.
4. Peserta tidak diperbolehkan menambah atau mengurangi bahan yang sudah dikirim, terkecuali jika belum melewati batas waktu pengiriman bahan yang sudah ditentukan.
5. Bahan tidak diperbolehkan mengandung unsur **Pornografi** dan **SARA**.
6. Bahan bisa di upload terlebih di melalui Google Drive



7. Bahan dapat dikumpulkan dengan bentuk link Google drive dengan subject “Pengumpulan Bahan Lomba Desain Web SMA/SMK” dan dikirim ke Narahubung yang tersedia.
8. Panitia tidak akan menerima bahan lomba jika format tidak sesuai dan email akan dibalas untuk menyampaikan kesalahan.
9. Pengumpulan bahan paling lambat pada hari Minggu, 26 Oktober

2025 Pukul 20.00 WITA

**C. Bahan Penyisihan :**

1. Babak penyisihan dilakukan di SMK TI Bali Global Jimbaran, Lab lantai 2.
2. Waktu pengerjaan yang diberikan untuk membuat karya web desain adalah 180 menit atau 3 jam.
3. Hasil karya minimal harus memiliki halaman utama (Homepage) serta halaman detail fasilitas (menu) pada platform digital berbasis Green & EcoTech yang dirancang.
4. Adapun Aplikasi pendukung yang disediakan oleh panitia adalah sebagai berikut:
  - Sublime Text
  - Notepad++ versi
  - Atom
  - Visual Studio Code
  - Mozilla Firefox
  - Google Chrome latest version
5. Hasil karya tidak boleh mengandung unsur pornografi dan SARA.

**D. Babak Final :**

Pada babak ini peserta diminta melakukan presentasi terhadap hasil karyanya dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Waktu yang diberikan untuk melakukan presentasi adalah 10 menit dan ditambah sesi tanya jawab selama 10 menit.
2. Peserta tidak perlu menyiapkan file tambahan seperti file powerpoint atau sejenisnya untuk menunjang presentasi. Peserta hanya diminta melakukan demo atau presentasi terhadap karya yang telah dibuat.

- 3. Peserta akan melakukan presentasi di dalam ruangan yang hanya ada 2 juri dan beberapa panitia.
- 4. Selain peserta yang sedang mempresentasikan karyanya, peserta lainnya tetap berada di luar ruangan hingga giliran masing-masing.
- 5. Nilai akhir adalah kalkulasi dari babak penyisihan dan babak final.

E. Kriteria Penilaian berikut :

PENILAIAN BABAK PENYISIHAN		
No	Kriteria Penilaian	Presentase
1.	Antarmuka	45%
2.	Kesesuaian dengan tema	25%
3.	Kreativitas dan Inovasi	30%

PENILAIAN BABAK FINAL		
No	Kriteria Penilaian	Presentase
1.	Presentasi	60%
2.	Tanya jawab	40%

NILAI AKHIR		
No	Kriteria Penilaian	Presentase
1.	Babak Penyisihan	60%
2.	Babak Final	40%

**F. Point penting dalam babak penyisihan :**

1. Point Wajib :

Setiap karya wajib memiliki halaman utama (homepage) yang menampilkan gambaran umum serta fasilitas utama pada platform Green & EcoTech, serta halaman detail yang berisi informasi lebih rinci mengenai fitur atau layanan yang ditawarkan dalam platform tersebut.

2. Point Bonus

A. Hasil karya mampu dibuka di semua perangkat (responsive design)

B. Memiliki lebih dari satu detail fasilitas (menu)

C. Halaman Lainnya (halaman apapun yang masih berhubungan dengan halaman yang sudah ada atau sesuai tema)

**E. BIAYA PENDAFTARAN & NARAHUBUNG :**

1. Setiap tim membayarkan uang pendaftaran sebesar :

Gelombang I : Rp. 80.000,00/Tim

Gelombang II : Rp. 90.000,00/Tim

2. Pembayaran dapat dilakukan dengan cara transfer (tidak menerima tunai/cash) ke rekening Bank Mandiri

○ Nomor Rekening : 1450015144567

○ Jenis Bank : Mandiri

○ Atas Nama : NI KADEK AVINKA WEDARI

3. Narahubung : +62 853-3800-1840 (Felicia)

+62 877-4566-0768 (Bec lla)