

设计模式-代理模式



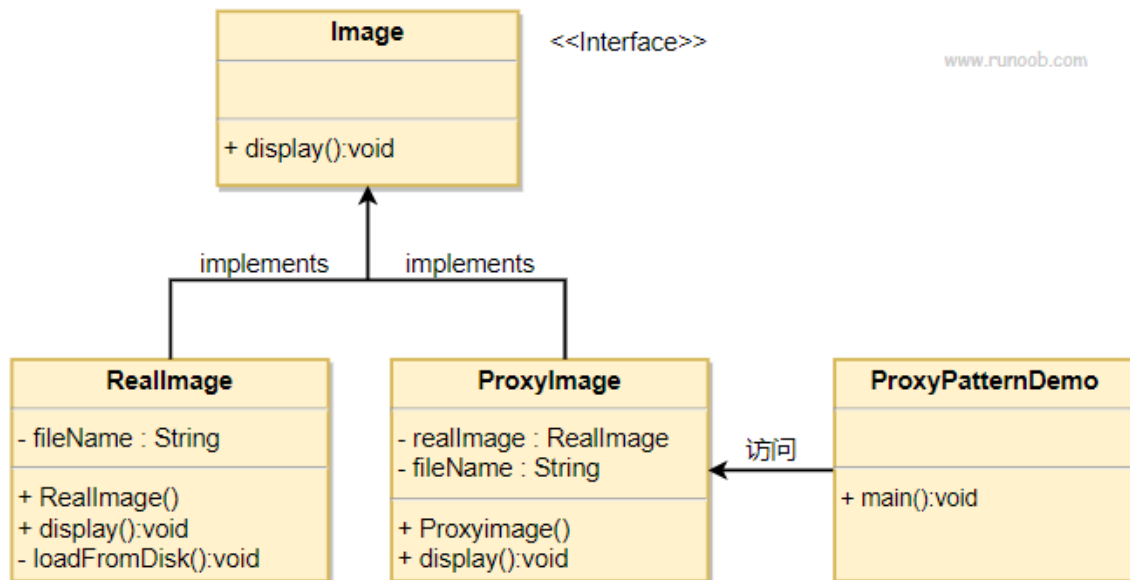
参考

- [Go设计模式\(11\)-代理模式_程序员麻辣烫的博客-CSDN博客go 代理模式](#)
- <https://www.runoob.com/design-pattern/proxy-pattern.html>

使用场景

- 远程代理
- 虚拟代理
- 防火墙代理

Demo分析



分析:

根据上述的UML图，我们将创建一个Image接口和实现Image接口的实体类。ProxyImage可以减少ReallImage对象的重复加载的内存占用。

Go实现

ReallImage

```
type ReallImage struct {
```

```

    fileName string
}

func (r *RealImage) LoadImage() {
    fmt.Printf("Loading image: %s\n", r.fileName)
}

func (rImage *RealImage) Display() {
    fmt.Printf("Displaying %s\n", rImage.fileName)
}

func initRealImage(fileName string) *RealImage {
    realImage := &RealImage{fileName}
    realImage.LoadImage()
    return realImage
}

```

ProxyImage

```

type ProxyImage struct {
    realImage *RealImage
    fileName string
}

func (pImage *ProxyImage) Display() {
    if pImage.realImage == nil {
        pImage.realImage = &RealImage{fileName: pImage.fileName}
    }
    pImage.realImage.Display()
}

```

测试

```

func test() {
    image := initRealImage("test.jpg")
    // 要从磁盘加载
    image.Display()
    // 不需要从磁盘加载
    image.Display()
}

func main() {
    test()
}

```

输出

```

Loading image: test.jpg
Displaying test.jpg
Displaying test.jpg

```

python实现

```

class Image(object):
    """
    ## 图像的抽象类
    """
    def __init__(self, fileName):
        self.fileName = fileName
        pass
    def Display(self):
        pass

class RealImage(Image):
    def __init__(self, fileName):
        super().__init__(fileName)
        self.LoadImage()
    def LoadImage(self):
        print(f"Loading {self.fileName}")
    def Display(self):
        print(f"Displaying {self.fileName}")

class ProxyImage(Image):
    """
    ## 图像的代理类
    """
    def __init__(self, fileName):
        super().__init__(fileName)
        self.realImage = None
    def Display(self):
        if self.realImage is None:
            self.realImage = RealImage(self.fileName)
            self.realImage.Display()

def test():
    image = ProxyImage("test.jpg")
    image.Display()
    image.Display()

if __name__ == '__main__':
    test()

```

输出

```

Loading test.jpg
Displaying test.jpg
Displaying test.jpg

```

小结

总的来说代理模式，使用起来简单快捷。同时将具体业务和通用逻辑的分离，这使得系统的可扩展性增强。

