# UI設計師用戶界面設計與原型開發流程

## 1. 工作流程名稱

UI設計師用戶界面設計與原型開發流程

## 2. 職業

UI設計師

## 3. 行業

廣告行銷 / 傳播經紀業

## 4. 公司規模

- 小型（1-50人）：需負責全流程設計，包括需求分析、界面設計與測試。  
- 中型（51-200人）：專注於界面設計與用戶體驗優化，支持多項目並行。  
- 大型（200人以上）：負責大型產品設計，專注於跨團隊協作與設計規範制定。

## 5. 所屬部門

設計部或用戶體驗部

## 6. 服務對象

- 內部：支持產品經理與開發團隊需求，提供視覺與互動設計。  
- 外部：為客戶提供設計方案，提升產品用戶體驗。

## 7. 營運模式

- 設計導向型：專注於界面美感與功能平衡，創造最佳用戶體驗。  
- 協作開發型：與開發團隊並行工作，快速迭代並上線產品。

## 8. 工作流程說明

步驟 1：需求分析與用戶研究  
與產品經理討論需求，了解產品功能與目標用戶。  
步驟 2：概念設計與框架構建  
根據需求創建設計概念，繪製低保真原型圖。  
步驟 3：界面設計與視覺優化  
使用工具（如Figma、Sketch）完成界面設計，注重細節與一致性。  
步驟 4：原型開發與用戶測試  
使用交互工具創建高保真原型，模擬用戶操作體驗。  
步驟 5：設計交付與實施支持  
準備設計文件與規範，交付開發團隊實施。  
步驟 6：迭代與改進  
根據用戶反饋與數據分析，持續優化界面設計。