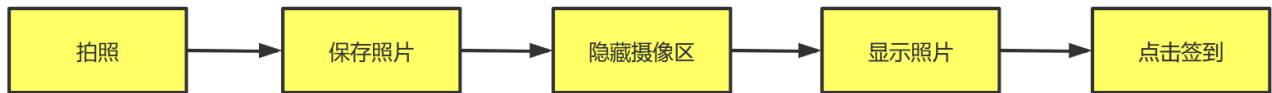


## 4-5 实现签到自拍功能

140.143.132.225:8000/project-1/doc-53

### 一、拍照流程

上个小节，我们把签到页面设计出来了，这节课我们要把拍照按钮功能给实现一下。



我们设计签到页面的时候，在 `<camera>` 标签下面放置了 `<image>` 标签，用户拍完照之后，`<camera>` 标签隐藏起来，然后 `<image>` 标签显示拍照的图片，如果用户对照片满意，就可以点击签到按钮提交照片执行签到。

### 二、跳转到签到页面

既然签到页面已经设计好了，我们就应该允许用户从首页跳转到签到页面。

在首页声明 `toPage()` 函数，用于跳转到任何页面。

```
1. toPage: function(name, url) {  
2.     //TODO 验证用户的权限  
3.     uni.navigateTo({  
4.         url: url  
5.     });  
6. }
```

给在线签到导航链接添加点击事件

```
1. <view class="nav" @tap="toPage('在线签到', '../checkin/checkin')">  
2.     <image src="../../static/nav-1.png" mode="widthFix" class="icon"></image>  
3.     <text class="name">在线签到</text>  
4. </view>
```

### 三、实现拍照和重拍功能

创建 `clickBtn()` 方法和 `afresh()` 方法，实现拍照按钮和重拍的点击事件。

```
1. clickBtn: function() {
2.     let that = this;
3.     if (that.btnText == '拍照') {
4.         let ctx = wx.createCameraContext();
5.         ctx.takePhoto({
6.             quality: 'high',
7.             success: function(res) {
8.                 console.log(res.tempImagePath);
9.                 that.photoPath = res.tempImagePath;
10.                that.showCamera = false;
11.                that.showImage = true;
12.                that.btnText = '签到';
13.            }
14.        });
15.    }
16.    else {
17.        //这里是点击签到按钮
18.    }
19. },
20. afresh: function() {
21.     this.showCamera = true;
22.     this.showImage = false;
23.     this.btnText = '拍照';
24. }
```

