

## 8-6 设计角色列表静态页面

140.143.132.225:8000/project-1/doc-144

### 一、新建页面

创建 `role_list.vue` 文件和 `role_list.less` 文件，然后在文件中引用LESS文件

```
1. <style lang="less">
2.     @import url("role_list.less");
3. </style>
```

在LESS文件中定义下面的CSS样式

```
1. @import url("../style.less");
2. .page{
3.     padding: 35rpx;
4. }
5. .list{
6.     .item{
7.         padding: 30rpx 15rpx;
8.         border-bottom: solid 1rpx #E5E5E5;
9.         font-size: 30rpx;
10.        color: #333;
11.        display: flex;
12.        justify-content: space-between;
13.        .key{
14.        }
15.        .value{
16.            color: @background-color;
17.        }
18.        .icon{
19.            width: 40rpx;
20.        }
21.    }
22. }
23. .btn{
24.     margin-top: 100rpx;
25.     background-color: @background-color;
26.     color: #fff;
27.     &:active{
28.         background-color: @background-color-active;
29.     }
30. }
```

### 二、引入弹窗控件

因为新建角色的时候，小程序要弹窗让用户输入新角色的名字，所以要引入弹出控件。

```

1. import uniPopup from '@components/uni-popup/uni-popup.vue';
2. import uniPopupMessage from '@components/uni-popup/uni-popup-message.vue';
3. import uniPopupDialog from '@components/uni-popup/uni-popup-dialog.vue';
4. export default {
5.   components: {
6.     uniPopup,
7.     uniPopupMessage,
8.     uniPopupDialog
9.   },
10.  data() {
11.    return {
12.      list: [
13.        {id:1,roleName:"角色A"},
14.        {id:2,roleName:"角色B"},
15.        {id:3,roleName:"角色C"},
16.        {id:4,roleName:"角色D"}
17.      ],
18.      id: 0,
19.      roleName: ''
20.    };
21.  }
22. };

```

### 三、定义页面标签

在视图层定义下面这些标签，页面部分也是要先做权限判定的

```

1. <view class="page" v-if="checkPermission(['ROOT', 'ROLE:SELECT'])">
2.   <view class="list">
3.     <view class="item" v-for="one in list" :key="one.id"
4.       @longpress="deleteRole(one.id, one.roleName)" @tap="toRolePage(one.id)">
5.       <text class="key">{{ one.roleName }}</text>
6.       <image src="../../static/icon-2.png" mode="widthFix" class="icon"></image>
7.     </view>
8.   <button class="btn" @tap="insertRole" v-if="checkPermission(['ROOT', 'ROLE:INSERT'])">
9.     添加</button>
10.   <uni-popup ref="popupRole" type="dialog">
11.     <uni-popup-dialog mode="input" title="编辑角色名称" :value="roleName"
12.       placeholder="输入角色名称" @confirm="finishRole"></uni-popup-dialog>
13.   </uni-popup>
14. </view>

```

运行该小程序页面，能看到下面的效果，静态数据的渲染没有任何问题

