漫谈apply和call

成为一个优秀的javascript编程者,灵活的运用call和apply是必须掌握的技能。 谈到apply和call,那就必须结合this对象。

什么是this对象呢?this指的是当前函数的作用域,一个函数作为一个对象的方法时,那么this就指向这个对象,当一个函数作为一个普通函数进行调用时,那么this指向window(或global)对象。

来看几个例子:

```
global.id = "global";
gvar obj = {
    id:"obj",
g sayId:function () {
        console.log(this.id);
g }
g};
var sayId = obj.sayId;
obj.sayId();
sayId();
```

运行结果为:

obj global

上面这个例子我们可以看到,我们把obj对象中的sayId方法给了变量sayId,所以当执行这个sayId方法时,其this指向了global,从运行结果可以很清晰的看到不同。

而apply和call就是为了扩大函数的作用域而生,来看看:

```
var sayId = obj.sayId;
obj.sayId();
sayId();
sayId.apply(obj);
```

其结果为:

obj global obj

这个时候通过apply将原本指向global的this变成了指向obj,成功的改变了函数依赖的作用域。 但咱们的apply和call可不仅仅来干这个,咱们还有第二个参数呢,那是干啥的呢?

第二个参数就是该方法的实参集合,来个例子把:

我们给一个方法逐数加一个参数试试:

```
global.name = "lcm";
var obj = {
    name:"yh",
    greet:function (name) {
        console.log("Hello,"+name);
    }
};
var greet = obj.greet;
obj.greet(obj.name);
greet(global.name);
greet.apply(obj,["qyc"]);
```

结果为:

Hello,yh Hello,lcm Hello,qyc