关闭服务器的流程

关闭服务器的流程，一般会先给gateway（网关）发 送关闭服务器的消息，让它阻止新玩家连入；再缓慢地让所有玩家下 线，下线过程中玩家数据都将得以保存；然后保存公会、排行榜等一 些全局数据；最后才关闭整个节点。

gateway仅仅会阻止新玩家连入，而不是直接关闭所有连接。因为 玩家下线时需要保存数据，如果成千上万的玩家同时下线，会给数据 库造成很大压力。服务端要“缓缓”地把玩家踢下线才行。