登出保存数据和退出服务期间更改数据问题

在登出过程中，agent会接收kick和exit消息，分别用于保存 数据和退出服务。一种意外情形是，在kick和exit之间，agent接收并 处理了其他服务发来的消息，这些消息导致的属性更改将不会被存档 （想想，如果在kick和exit之间，玩家充值了，因为已经保存了数 据，所以更新的金额不会被再次保存）。若要解决该问题，可以给 agent添加状态，设置若处于kick状态下则不处理任何消息