登录冲突的情况

登录冲突的情况：客户端A登录，但是玩家数据还没有全部加载完毕，此时客户端B登录相同账号，这种情况怎么解决？

登录的时候都应该经过agent管理器，玩家数据还没有全部加载完毕就把它设置成登录中，如果玩家处于登录中或者登出中，此时就不能被顶下线，应该给客户端B提示其它客户端正在尝试登录。

登录流程的一种意外情况：在客户端发起登录协议后，在登录协议返回之前客户端下线。由于此时agentmgr记录的是“登录中”状态，下线请求不会被执行，除非再次登录踢下线，否则agent会一直存在。这种情况不常出现，解决方法是让gateway和agent之间偶尔发送心跳协议，若检测到客户端连接已断开，则请求下线。