网关、登录、agent

gateway：网关，用于处理客户端连接的服务。客户端会连接某个网关，如果玩家未登录，网关会把消息发给节点内某个登录服务器，处理校验等工作。如果登录成功，网关会把消息发给对应的代理agent。

login：登录服务，处理登录逻辑，校验账号等操作。

agent：代理服务，每个客户端对应一个代理服务，负责对应角色的数据加载，数据存储，单服操作等。