登录冲突的情况

登录冲突的情况：客户端A登录，但是玩家数据还没有全部加载完毕，此时客户端B登录相同账号，这种情况怎么解决？

登录的时候都应该经过agent管理器，玩家数据还没有全部加载完毕就把它设置成登录中，如果玩家处于登录中或者登出中，此时就不能被顶下线，应该给客户端B提示其它客户端正在尝试登录。