连接方式

连接方式有两种：第一种：有新的客户端连接时，开启新线程进行处理。第二种：使用多路复用技术。web服务器可以使用这两种连接，因为web服务器一般是短连接。游戏服务器一般使用第二种，因为游戏服务器一般是长连接。