

職務経歴書

2016年7月27日
小沢 譲

【概略】

2011年4月~2012年1月 株式会社 たゆたう
2012年2月~2015年12月 株式会社 trippiece
2016年1月~ 個人事業主として活動

【略歴】

大学卒業後、モバイル専門ゲーム会社へエンジニアとして入社。
少数精鋭チームの中でサービス開発を一通り経験、メインエンジニアとして自社タイトルを任された後、旅行SNSベンチャーに第1号社員としてジョイン。
当初のエンジニア1人という状況から、サーバサイド、フロント、インフラ、サービス設計とフルスタックに従事。開発体制を整えつつ、社内の技術業務全般を担当、学生時代に南米のNGOで活動していた経験を活かして旅行企画も行う。
2016年よりフリーランスエンジニアとして独立。

【実務経験のある言語、フレームワーク、ツール】

Python(2.7),Django
JavaScript,CoffeeScript,AngularJS
PHP,Codelgniter
AWS (EC2,S3,Route53,RDS,SES,SQS,OpsWorks)
Nginx,Apache,Vagrant
Grunt,Sass

【スキル補足】

SPA開発 (AngularJS)
ネイティブ・WEBアプリ用API開発 (Django)
サイトパフォーマンスチューニング (ファイル結合・削減など)
SEO対策 (サイト構造設計、動的コンテンツ最適化など)
AWS移行・導入 (ベンチャー招待枠として第1回AWS re:Inventに参加ことがあります)
グロースハック (ABテスト導入・設計、KPI計測・分析環境構築、メール配信など)
技術的負債回収 (コーディング規約設計、フレームワーク移行など)
大規模アクセス対策 (担当サービスが地上波テレビ番組に出演したことが複数回あります)
CI環境導入 (TravisCI,AWS OpsWorks)
プロジェクト管理・情報共有ツール導入 (GitHub,Slack,ZenHub.io,Redbooth,Redmineなど)

【職歴】

勤務先会社名：株式会社 たゆたう（2011年4月~2012年1月）

雇用形態：正社員

事業内容：モバイルゲーム開発

業務内容：自社タイトル、大手アミューズメント企業提携タイトルゲーム開発

勤務先会社名：株式会社 trippiece（トリッピース）（2012年2月~2015年12月）

雇用形態：正社員

事業内容：旅行SNS、キュレーションメディア運営

業務内容：自社サービス開発、大手旅行企業提携サービス開発

trippiece：ユーザー数：約24万、年間旅行者数：約4万人

RETRIP：月間1800万UU

【最近の興味】

モダンなフロントエンド技術全般、Python、サーバーレスアーキテクチャ、Static Website Hosting (Hugo)、Android (Kotlin)

【最近の活動】

ビジネス系キュレーションメディア（月間1000万PV）の保守・技術コンサル

Selenium等を利用したデータ収集・ライター業務効率化、コストを抑えたサービス運用研究

【3~5年後の目標や野望】

少人数で運営できるコストを抑えたサービス・メディアを複数作り、趣味領域での社会貢献とエンジニアとしての高みを目指すフリーランス業を両立したワークスタイルを目指しています。