

ОБЪЕКТНЫЙ ТИП

ФУНКЦИИ, МАССИВЫ, ОБЪЕКТЫ

ФУНКЦИИ


```
// стрелочные функции
// [fat] arrow functions

let singleParam = num => 10 + num;

let twoParams = (num1, num2) => num1 + num2;

let noParams = () => "no params";

let withFBody = (num1, num2) => {
  let result = num1 + num2;

  return `Result is: ${result}`;
}
```

Ограничения стрелочных функций

- нет доступа к `this`, `super`, `arguments`, `new.target`
- нельзя вызывать с `new`
- нет свойства `prototype`
- нельзя изменить значение `this`
- нет объекта `arguments`
- нет повторяющихся именованных параметров в строгом и нестрогом режимах

ПАРАМЕТРЫ И АРГУМЕНТЫ ФУНКЦИЙ

Ограничения rest параметров

```
let f1 = (...rest) => rest;           // ok
let f2 = (a, ...rest) => rest;        // ok

let f3 = (a, ...rest, b) => rest;      // ERROR
// Uncaught SyntaxError: Rest parameter must be last formal parameter
```


ВОЗВРАЩАЕМЫЕ ЗНАЧЕНИЯ

```
// ключевое слово return
```

```
function f(name) {  
  return `My name is ${name}`;  
}
```

```
f("Boo");
```

```
let booName = f("Boo").toUpperCase(); // "MY NAME IS BOO"  
booName.toLowerCase(); // "my name is boo"
```

```
let f = name => `My name is ${name}`;
```

```
function f1(a, b) {  
  let result = a + b;  
}  
  
let f2 = (a, b) => {  
  let result = a + b;  
}  
  
f1(1, 2);           // undefined  
f2(1, 2);           // undefined  
  
let res = f2(1, 2);  
typeof res;         // "undefined"
```



```
let func = arg => {  
  let res = `Arg is ${arg}`;  
  
  return res;  
  
  res = res.split(" ");  
}  
  
function func(importantArgument) {  
  if(importantArgument === undefined) return;  
  
  // ...  
  
  return importantArgument;  
}
```

СВОЙСТВА ФУНКЦИЙ

```
// length
let f1 = (a, b) => b,
    f2 = () => " ",
    f3 = (...b) => b,
    f4 = (a, ...b) => b;

f1.length           // 2
f2.length           // 0
f3.length           // 0
f4.length           // 1
```

```
// name
let f1 = a => a;
function f2(a) { return a; }
let f3 = function(a) { return a; };
let f4 = function f5(a) { return a; }

console.log(f1.name);           // f1
console.log(f2.name);           // f2
console.log(f3.name);           // f3
console.log(f4.name);           // f5
```

ФУНКЦИИ АРГУМЕНТЫ И ВОЗВРАЩАЕМЫЕ ФУНКЦИИ

```
// функции-аргументы
// callbacks

function someFunc(a, b, anotherFunc) {
  let result = a + b;

  anotherFunc(result);
}

someFunc(1, 2, function(num) {
  return `Result is: ${num}`;
});
```

```
let fn = num => `Result is: ${num}`;

someFunc(5, 6, fn);
```

```
let addName = function(name) {  
  let myName = `Hi, my name is ${name}`;  
  
  return function(lastName) {  
    let fullName = `${myName} ${lastName}`;  
  
    return fullName;  
  };  
};  
  
let addLastName = addName("Boo");  
let getFullName = addLastName("Foo");  
  
console.log(getFullName); // "Hi, my name is Boo Foo"  
addName("Boo")("Foo");
```

Самовызывающаяся анонимная функция

Self-invoked anonymous function

Immediately-invoked function expression (IIFE)

```
let result = function (name) {  
  return `Name is ${name}`;  
}("Boo");  
  
console.log(result);           // "Name is Boo"
```

```
let result = (function (name) {  
  return `Name is ${name}`;  
}("Boo"));  
  
(name => `Name is ${name}`)("Foo");
```


Рекурсия

```
(function func(num) {  
  console.log(num);  
  if(num < 10) func(++num);  
})(0);
```

ЦЕПОЧКА ОБЛАСТЕЙ ВИДИМОСТИ

SCORE CHAIN

Подъем (hoisting)

```
function outer() {  
  var n = "outer";  
  
  function inner() {  
    console.log(n);  
  
    var n = "inner";  
  }  
}
```

Подъем (hoisting)

```
function outer() {  
  var n = "outer";  
  
  function inner() {  
    var n;  
    console.log(n);  
  
    n = "inner";  
  }  
}
```

Подъем с let

```
(function() {  
  console.log(someLet);  
  console.log(someConst);  
  
  let someLet = 10;  
  const someConst = 20;  
}) ();
```


declaration statement vs. function expression

```
// hoisting  
  
console.log(declaration);  
console.log(expression);  
  
function declaration() { return; }  
var expression = function() { return; };
```

declaration statement vs. function expression

```
// block level declaration

if (true) {
  function func() {
    return;
  }

  func();
}

func();
```

ЗАМЫКАНИЯ

CLOSURES

МАССИВЫ

```
[element0, element1, ..., elementN]
Array(element0, element1[, ..., elementN])
Array(arrayLength)

Array.of(element0[, ..., elementN])
Array.from(arrayLike[, mapFn[, thisArg]]);

let arr = ["0", 1, true, {k: 1}, [0, 1]];
let arrConstructor = Array(1, 2, {k: 1});
let arrLength = Array(5);
let arrOf = Array.of(5);

typeof arr;           // "object"
Array.isArray(arr);   // true
```


Перебор массива

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5];

arr.forEach(function(e, i, array) {
  console.log(`index is ${i} and element is ${e}`);
});

arr.every((e, i, array) => e === 5);
arr.some(e => e === 5);
arr.filter(e => e % 2);           // [1, 3, 5]
arr.find(e => !(e % 6));          // undefined
arr.findIndex(e => !(e % 3));
arr.map((e, i) => e + i);
arr.reduce((p, c) => p - c);
arr.reduce((p, c) => p - c, 0);
arr.reduceRight((p, c) => p - c);
```

Не мутирующие методы

```
arr.concat(6, [7, 8, 9]);  
arr.includes(6);  
arr.join("::");  
arr.slice(2, -1);  
arr.indexOf(6); // -1  
arr.lastIndexOf(2); // 1
```

Методы мутирующие массив

```
arr.fill(1, 0, 2);           // [1, 1, 3, 4, 5]
arr.pop();                   // [1, 1, 3, 4]
arr.shift();                 // [1, 3, 4]
arr.push(5, 6);              // [1, 3, 4, 5, 6]
arr.unshift(0);              // [0, 1, 3, 4, 5, 6]
arr.reverse();               // [6, 5, 4, 3, 1, 0]
arr.sort();                  // [0, 1, 3, 4, 5, 6]
arr.sort((a, b) => { /* ... */ });
arr.splice(2, 0, 2);          // [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]
arr.splice(0, 2, 100);        // -> [0, 1]
                              // [100, 2, 3, 4, 5, 6]
arr.splice(1, 1);             // -> [2]
                              // [100, 3, 4, 5, 6]
```

ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ

- [CodeFights](#)
- Самый адекватный гид по функциональному программированию от профессора Фрисби
- [You Don't Know JS: Scope & Closures](#)
- [YouTube канал "Sorax"](#)
- [Airbnb JavaScript Style Guide](#)
- [Библиотека Lodash](#)